

**SPH-DA120**  
**Smartphone-Receiver – Kurzanleitung**  
**Deutsch**



Diese Anleitung gibt Ihnen eine Einführung in die grundlegenden Funktionen Radio-Receivers.

**Hinweise**

- Pioneer ist für keine Mobilnetz-Gesprächs-, -Daten- und -Applikationsgebühren verantwortlich, die Ihnen entstehen könnten.
- Die als Beispiele gezeigten Bildschirmdarstellungen können von den tatsächlichen Bildschirmhalten abweichen. Tatsächliche Bildschirme werden die im Zuge der Leistungs- und Funktionsverbesserung möglicherweise ohne Ankündigung geändert.

Smartphone-Receiver ist ein innovatives Fahrzeug-Audiosystem mit einem kapazitiven 6,2-Zoll-Touchscreen, der bei Betrieb im AppRadio Mode die Verwendung der Applikationen für Mobilgeräte von Pioneer und anderen Anbietern im Fahrzeug ermöglicht.

Wenn ein Mobilgerät angeschlossen ist, erhalten Sie zusätzlich zu den Grundfunktionen wie Radio und Bluetooth®-Freisprech-Telefonieren umfassenden Zugang zu den Applikationen für mit AppRadio kompatible Mobilgeräte.

Weitere Informationen zu Funktionen und zum Betrieb dieses Produkts finden Sie in der Bedienungsanleitung, auf die Sie zugreifen können, indem Sie den folgenden QR-Code scannen.

Für iPod / iPhone



Für Android™- und MirrorLink™-Geräte

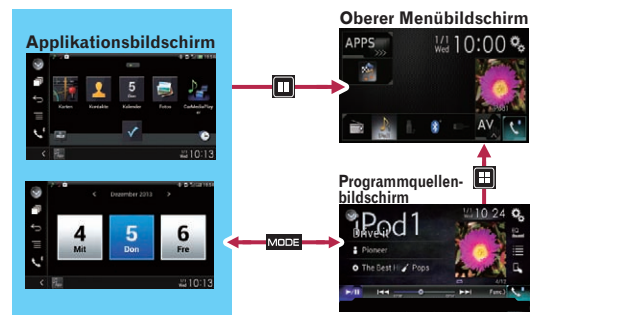


**Tasten**



- VOL-Taste (+/-)**  
Zum Einstellen der AV-Lautstärke berühren.
- HOME-Taste**  
Zum Anzeigen des Oberen Menübildschirms berühren. Zum Aktivieren der Spracherkennungsfunktion berühren und halten.
- MODE-Taste**  
Zum Umschalten zwischen dem Applikationsbildschirm und dem AV-Bedienbildschirm berühren. Wenn beim Berühren der **MODE-Taste** nicht zum Applikationsbildschirm umgeschaltet werden kann, wird die Anzeige ausgeschaltet.
- TRK-Taste**  
Zum Durchführen der manuellen Suchlaufabstimmung, des Schnellvorlaufs, des Rücklaufs und des Titelschlaufs berühren.

**Wechseln des Bildschirms mit den Tasten**



**Auswählen der Geräteverbindungsmethode**

Wenn Sie Funktionen oder Applikationen für iPhone oder Smartphone mit diesem Produkt nutzen möchten, müssen Sie die zum Gerät passende Verbindungsmethode wählen.

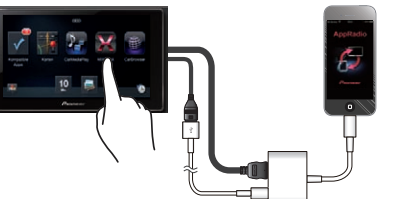
- Berühren Sie die **HOME-Taste** und berühren Sie **[HOME] → [Ein-/Ausgangseinst.] → [Einrichtung Smartphone]**.
- Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor.

|                 | AppRadio Mode                                                                                                                                | Apple CarPlay        | MirrorLink Mode | iPod-Programmquelle  |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|-----------------|----------------------|
| [Gerät]         | <b>[iPhone/iPod]:</b> iPhone mit Lightning-Anschluss, iPhone mit 30-poligem Anschluss<br><b>[Andere]:</b> Android-Gerät                      | <b>[iPhone/iPod]</b> | <b>[Andere]</b> | <b>[iPhone/iPod]</b> |
| [Verbindung]    | <b>[USB]:</b> iPhone mit 30-poligem Anschluss<br><b>[Digital AV-Adapter]:</b> iPhone mit Lightning-Anschluss<br><b>[HDMI]:</b> Android-Gerät | <b>[USB]</b>         | <b>[USB]</b>    | <b>[USB]</b>         |
| [Apple CarPlay] | —                                                                                                                                            | <b>[Ein]</b>         | —               | <b>[Aus]</b>         |

**AppRadio Mode**

Sie können Applikationen für Mobilgeräte direkt an diesem Produkt steuern (AppRadio Mode). Zur Verwendung des AppRadio Mode installieren Sie zuerst die AppRadio-App auf dem Mobilgerät, um das Starten der Applikation auf diesem Produkt zu ermöglichen.

Weitere Informationen zur AppRadio-App finden Sie auf der folgenden Site:  
 Europa: <http://www.pioneer.eu/AppRadioMode>  
 Russland: <http://www.pioneer-rus.ru/AppRadioMode>



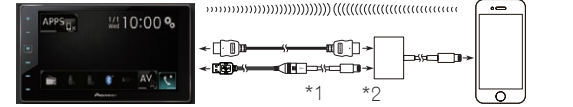
**Anschließen eines Mobilgeräts**

AppRadio Mode sollte nur in der dargestellten Anschlusskonfiguration verwendet werden. Verwenden Sie keine andere Konfiguration zur Anschließen eines Geräts.

**Überprüfen Sie vor dem Anschließen eines Mobilgeräts bitte die [Einrichtung Smartphone]-Einstellung.** Siehe *Einstellen der Geräteverbindungsmethode* in dieser Anleitung.

**Anschließen an ein iPhone mit Lightning Connector**

- Schließen Sie ein iPhone mit dem separat erhältlichen **HDMI/USB-Schnittstelle für iPod / iPhone (CD-IH202)** an den **USB-Anschluss 1** dieses Produkts an.



Das USB-Schnittstellenkabel für iPod / iPhone<sup>\*1</sup> (CD-IU52) (separat erhältlich) und der Lightning Digital AV Adapter<sup>\*2</sup> (Apple Inc. Produkte) (separat erhältlich) sind für den Anschluss erforderlich.

- Registrieren Sie das iPhone und stellen Sie die **Bluetooth-Verbindung** her. Das Verfahren ist detailliert unter *Registrieren eines Bluetooth-Geräts* in dieser Anleitung beschrieben.

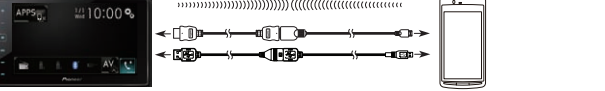
**Anschließen eines iPhone mit 30-poligem Anschluss**

Schließen Sie ein iPhone mit dem separat erhältlichen USB-Schnittstellenkabel für iPod / iPhone (CD-IU201S) an den USB-Anschluss 1 dieses Produkts an.

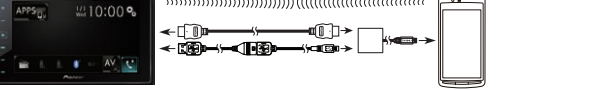
**Anschluss eines Android-Geräts**

- Schließen Sie ein Android-Gerät mit dem separat erhältlichen **App Connectivity Kit (CD-AH200)** am **USB-Anschluss 2** dieses Produkts an.

**Anschließen eines Android-Geräts mit HDMI-Anschluss**



**Anschließen eines Android-Geräts mit MHL-Anschluss**



- Registrieren Sie das Android-Gerät und stellen Sie die **Bluetooth-Verbindung** her. Das Verfahren ist detailliert unter *Registrieren eines Bluetooth-Geräts* in dieser Anleitung beschrieben.

**Verwenden des AppRadio Mode**

- Schließen Sie ein Mobilgerät an.

Wenn ein iPhone mit Lightning-Anschluss oder ein Android-Gerät angeschlossen ist, müssen Sie die Bluetooth-Verbindung mit SPP (Serial Port Profile) von diesem Produkt aus herstellen.

- Berühren Sie **[APPS]** auf dem Oberen Menübildschirm.

- Berühren Sie das **Symbol der gewünschten Applikation.**



Die Applikation startet und der Bedienungs Bildschirm der Applikation erscheint.

Sie können Applikationen durch Fingerbewegungen wie Berühren, Ziehen, Scrollen oder Wischen auf dem Bildschirm dieses Produkts steuern.

**Apple CarPlay**

Sie können Applikationen für ein iPhone direkt an diesem Produkt steuern (Apple CarPlay).

**Anschließen eines iPhone**

Überprüfen Sie vor dem Anschließen eines iPhone die **[Einrichtung Smartphone]-Einstellung.** Siehe *Auswählen der Geräteverbindungsmethode* in dieser Anleitung.

Schließen Sie ein iPhone mit dem separat erhältlichen USB-Schnittstellenkabel für iPod / iPhone (CD-IU52) an den USB-Anschluss 1 dieses Produkts an.

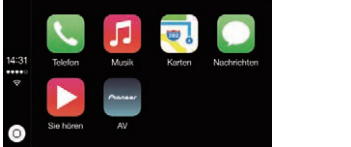


**Verwenden des Apple CarPlay**

- Schließen Sie ein iPhone an.

Apple CarPlay startet und der Applikationsmenübildschirm erscheint. Falls Apple CarPlay nicht automatisch startet, berühren Sie **[Apple CarPlay]** auf dem Oberen Menübildschirm.

- Berühren Sie das **Symbol der gewünschten Applikation.**



Die Applikation startet und der Bedienungs Bildschirm der Applikation erscheint. Sie können Applikationen durch Fingerbewegungen wie Berühren, Ziehen, Scrollen oder Wischen auf dem Bildschirm dieses Produkts steuern.

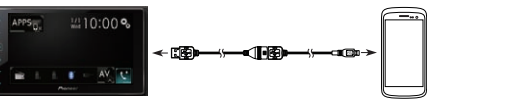
**MirrorLink™**

Wenn Sie ein MirrorLink-Gerät anschließen, auf dem MirrorLink-kompatible Applikationen installiert sind, können Sie Applikationen für das Mobilgerät direkt auf diesem Produkt steuern (MirrorLink Mode).

**Anschließen eines MirrorLink-Geräts**

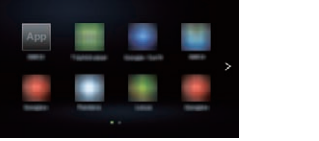
Überprüfen Sie vor dem Anschließen eines Mobilgeräts die **[Einrichtung Smartphone]-Einstellung.** Siehe *Einstellen der Geräteverbindungsmethode* in dieser Anleitung.

Schließen Sie ein MirrorLink-Gerät mit dem separat erhältlichen USB-Schnittstellenkabel für MirrorLink (CD-MU200) an den USB-Anschluss 2 dieses Produkts an.



**Verwenden des MirrorLink Mode**

- Schließen Sie ein MirrorLink-Gerät an.
- Berühren Sie **[APPS]** auf dem Oberen Menübildschirm.



Wenn auf dem MirrorLink-Gerät eine Startapplikation installiert ist, startet die Applikation. Andernfalls wird der Applikationsmenübildschirm angezeigt. Sie können Applikationen durch Fingerbewegungen wie Berühren, Ziehen, Scrollen oder Wischen auf dem Bildschirm dieses Produkts steuern.

**Radio hören**

Sie können mit diesem Produkt Radio hören.

- Berühren Sie die **HOME-Taste** und berühren Sie **[AV] → [Radio]**.



- Wählt ein Band aus.
- Wählt einen voreingestellten Sender aus.
- Führt eine manuelle Abstimmung oder eine Suchlauf-Abstimmung durch.

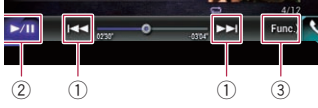
**Wiedergabe von Musik oder Videos auf dem iPod**

Sie können die Audio-/Video-Programmquellen auf einem mit diesem Produkt verbundenen iPod / iPhone wiedergeben.

Die Wiedergabe von Videos auf einem iPod / iPhone mit einem Lightning-Anschluss anhand des folgenden Verfahrens ist nicht möglich.

Wenn Sie Videos auf einem iPhone mit einem Lightning-Anschluss wiedergeben möchten, verwenden Sie **CarMediaPlayer** im **AppRadio Mode.** Siehe *Verwenden des AppRadio Mode* in dieser Anleitung.

- Überprüfen Sie vor dem Anschließen eines Mobilgeräts die **[Einrichtung Smartphone]-Einstellung.** Siehe *Auswählen der Geräteverbindungsmethode* in dieser Anleitung.
- Schließen Sie einen iPod / iPhone an.
- Berühren Sie die **HOME-Taste** und berühren Sie **[AV] → [iPod]**.
- Berühren Sie die **Bedientasten zur Wiedergabe der Audio- oder Video-Programmquelle.**



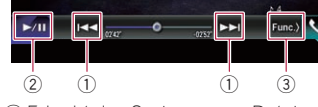
- Erlaubt das Springen von Datei zu Datei vorwärts oder rückwärts.
- Schaltet zwischen Wiedergabe und Pause um.
- Wechselt zur nächsten oder vorherigen Sensortastenseite.

**Auswählen der Audio-/Video-Programmquelle**

- Berühren Sie **[AV]** auf dem Bildschirm.
- Berühren Sie **[Musik]** oder **[Video]**, um zwischen der **Musik- oder Videokategorienliste** zu wechseln.
- Berühren Sie die **Datei, die Sie wiedergeben möchten.**

**Wiedergabe von Bluetooth Audio-/Musikdateien**

Sie können die Audio-Programmquelle auf einem mit diesem Produkt verbundenen Bluetooth-Audio-Player wiedergeben. Koppeln vor der Verwendung der Bluetooth-Audiofunktion zunächst das Gerät mit diesem Produkt. Die Vorgehensweise ist detailliert unter *Registrieren eines Bluetooth-Geräts* in dieser Anleitung beschrieben.

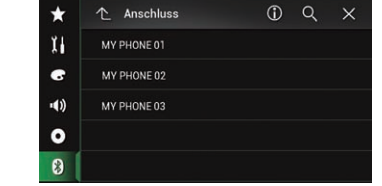


- Erlaubt das Springen von Datei zu Datei vorwärts oder rückwärts.
- Schaltet zwischen Wiedergabe und Pause um.
- Wechselt zur nächsten oder vorherigen Sensortastenseite.

**Registrieren eines Bluetooth-Geräts**

Bluetooth-Verbindung ist nicht verfügbar, wenn Apple CarPlay eingeschaltet ist.

- Berühren Sie die **HOME-Taste** und berühren Sie **[HOME] → [Bluetooth]**.
- Berühren Sie **[Bluetooth]**, um eine Liste der gefundenen Bluetooth-Geräte anzuzeigen.
- Berühren Sie den Namen des Geräts, das Sie registrieren möchten.
- Wenn die Eingabe eines **PIN-Codes erforderlich ist, geben Sie ihn ein (der standardmäßige PIN-Code ist "0000").**



Die Symbole in der Geräteliste Leuchten wie folgt auf.

| Symbole | Bedingungen                                                                                                                                             |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|         | Leuchtet auf, wenn das Mobilgerät erfolgreich über HFP (Hands-Free Profile) verbunden ist.                                                              |
|         | Leuchtet auf, wenn das Audiogerät erfolgreich über A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)/AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile) verbunden ist. |
|         | Leuchtet auf, wenn die Bluetooth-Verbindung mit dem SPP (Serial Port Profile) hergestellt wurde.                                                        |

**Trennen und Wiederanschießen eines Geräts**

Berühren Sie den Namen des Geräts in der Liste der registrierten Geräte, um die Bluetooth-Verbindung zu trennen. Berühren Sie zum erneuten Verbinden des Geräts und dieses Produkts den Namen des Geräts in der Liste der registrierten Geräte.

**Freihand-Telefonieren**

Sie können die Bluetooth-Verbindung des Mobilgeräts steuern und Anrufe mithilfe des Verlaufs der eingehenden/abgehenden Anrufe, der übertragenen Kontakte oder durch manuelle Wahl tätigen.

