

## Bruksanvisning

NAVIGASJONS-GATEWAY-SYSTEM

# AVIC-F500BT

Ikke glem å registrere produktet ditt på [www.pioneer.no](http://www.pioneer.no) (eller [www.pioneer.eu](http://www.pioneer.eu))

Les dette nøye "Viktig informasjon til brukeren" først! "Viktig informasjon til brukeren" inneholder viktig informasjon som du må sette deg inn i før du bruker navigasjonssystemet.



**Norsk**

## Takk for at du kjøpte dette Pioneer-produktet

Les nøye gjennom brukerinstruksjonene slik at du får vite hvordan du bruker modellen på riktig måte. Etter at du har lest instruksjonene, bør du oppbevare denne bruksanvisningen på et trygt sted slik at du kan slå opp i dem senere.

### Viktig

Skjermbildene som vises i eksemplene kan være noe forskjellig fra de faktiske skjermbildene.

De faktiske skjermbildene kan endres uten varsel for å forbedre ytelsen og funksjonaliteten.

<b>Innledning</b> .....	<b>5</b>
Oversikt over bruksanvisningen .....	5
• Slik leser du denne bruksanvisningen .....	5
• Terminologi .....	5
• Om definisjon av terminologi .....	5
Funksjoner .....	6
Kartdekning .....	7
Beskytte LCD-panelet og -skjermen .....	7
Vise LCD-bildet skarpt .....	7
Merknader for interntminnet .....	7
• Før du tar ut bilbatteripakken .....	7
• Tilbakestille navigasjonssystemet .....	7
<b>Grunnleggende bruk</b> .....	<b>9</b>
Funksjoner og navn på deler .....	9
Sette inn og ta ut SD-minnekort .....	10
• Sette inn et SD-minnekort .....	11
• Ta ut et SD-minnekort .....	11
Koble til og fra USB-lagringsenheter .....	11
• Koble til en USB-lagringsenhet .....	11
• Koble fra en USB-lagringsenhet .....	12
Koble til og fra iPod .....	12
• Koble til en iPod .....	12
• Koble fra en iPod .....	13
Forløp fra oppstart til avslutning .....	13
Ved første oppstart .....	13
Vanlig oppstart .....	14
Bruke navigasjonsmenyskjermbildene .....	15
• Oversikt over bytte av skjermbilde .....	15
• Dette kan du gjøre i hver meny .....	16
• Vise ryggekamerabildet .....	16
• Lytte til den kombinerte bilstereo-lyden .....	16
Bruke kartet .....	17
• Lese kartskjermbildet .....	17
• Bytte kartet mellom 2D og 3D .....	19
• Endre kartets målestokk .....	19
• Rulle kartet til posisjonen du vil se .....	19
• Endre kartets hellingsvinkel og rotasjonsvinkel .....	20
Basisforløp ved opprettelse av rute .....	20
Bruke listeskjermbilder (eksempel: bylisten) .....	20
Bruke tastaturet på skjermen .....	21
<b>Søke etter og velge et sted</b> .....	<b>22</b>
Søke etter et sted ved bruk av adresse .....	22
Søke etter interesseområder i nærområdet (POI) .....	23
• Søke etter POIer rundt markøren .....	23
• Søke etter et POI i nærheten .....	24
• Søke etter POIer langs gjeldende rute .....	25
• Søke etter POIer i nærheten av destinasjonen .....	25
• Bruke "Lagrede søk" .....	25
Søke etter POIer ved bruk av data på eksterne lagringsenheter (USB, SD) .....	27
Søke etter et sted ved bruk av koordinater .....	28
Velge et sted du nylig har søkt etter .....	29
• Slette en oppføring i "Logg" .....	29
Velge et sted lagret i "Favoritter" .....	29
• Slette en oppføring i "Favoritter" .....	30
Angi en rute til hjemmeadressen .....	30
Angi en rute ved å hente frem en lagret rute .....	30
Søke etter et sted ved å rulle kartet .....	30
<b>Etter at stedet er bestemt (Kartbekreftelsesskjermbilde)</b> .....	<b>32</b>
Dette kan du gjøre med "Kartbekreftelsesskjermbilde" .....	32
Lag rute .....	32
Lagre som .....	33
Angi stedet som en ny destinasjon .....	33
Angi stedet som etappemål .....	33
Bruke stedet som den nye endelige destinasjonen .....	33
Angi stedet som startpunktet .....	33
Vise informasjon om et angitt sted .....	34
Plassere en kartnål på stedet .....	34
• Fjerne en kartnål .....	34
Registrere stedet som et egendefinert POI .....	35
Lagre stedet i "Favoritter" .....	35
Slette en oppføring i "Favoritter" .....	36
Lagre posisjonen som en trafikkameraposisjon .....	36
<b>Kontrollere gjeldende rute</b> .....	<b>38</b>
Kontrollere forholdene på den gjeldende ruten .....	38
• Spille simulert reise med høy hastighet .....	39
• Kontrollere hele rute-oversikten på kartet .....	39
Kontrollere den gjeldende rutebeskrivelsen .....	39
<b>Redigere etappemål og destinasjonen</b> .....	<b>40</b>
Redigere etappemål .....	40
• Legge til et etappemål .....	40
• Sortere etappemål .....	40
• Slette et etappemål .....	40
Lagre den gjeldende ruten .....	40
• Slette oppføringer i "Lagre rute" .....	40
Slette den gjeldende ruten .....	41

<b>Bruke trafikkinformasjon</b> .....	<b>42</b>	● Bla gjennom for å finne en sang .....	63
Vise trafikklisen .....	42	Starte videoavspilling .....	64
Lese trafikkinformasjon på kartet .....	42	Bruke berøringspaneltastene (Video) .....	64
Innstilling av trafikkinformasjon .....	43	● Bla gjennom for å finne en video .....	65
<b>Bruke handsfree-telefonering</b> .....	<b>44</b>	Bruke "Funksjon"-menyen .....	66
Oversikt over handsfree-telefonering .....	44	<b>Bruke AV-inngangen</b> .....	<b>67</b>
Klargjøre kommunikasjonsenheter .....	44	Startprosedyrer (AV) .....	67
Vise telefonmenyen .....	44	Bruke berøringspaneltastene .....	67
Registrere mobiltelefoner .....	44	<b>Tilpasse preferanser</b> .....	<b>68</b>
● Søke etter telefoner i nærheten .....	44	Alternativene på "Navigasjonsinnst." .....	68
● Søke etter en bestemt telefon .....	45	-menyen .....	68
● Pare fra mobiltelefonen .....	46	● Grunnleggende operasjoner på .....	68
Koble til en registrert mobiltelefon .....	46	"Navigasjonsinnst."-menyen .....	68
● Koble fra en mobiltelefon .....	47	● GPS- og tidsinnstillinger .....	68
● Slette en registrert telefon .....	47	● Tidsinnstill. ....	69
Motta et telefonanrop .....	47	● 3D-innstillinger .....	69
● Svare på et innkommende et anrop .....	47	● Kartinnstillinger .....	70
● Avvise et innkommende et anrop .....	48	● Vist informasjon .....	70
Foreta et anrop .....	48	● Smart zoom .....	71
● Direkte oppringing .....	48	● Oversikt-modus .....	71
● Ringe fra loggen .....	48	● Behandle POI .....	72
● Ringe opp et nummer i .....	49	● Behandle sporlogger .....	72
skjermbildet "Kontakter" .....	49	● Rute .....	72
● Ringe opp et telefonnummer i .....	50	● Advarsler .....	73
"Kartbekreftelsesskjerm bilde" .....	50	● Regionale innstillinger .....	74
● Foreta et anrop hjem på .....	50	● Fabrikkinnstillinger .....	74
en enkel måte .....	50	● Angi Hjem .....	74
Varsel om innkommende SMS-meldinger .....	50	● Demomodus .....	74
Overføre telefonlisten .....	50	● Lydoppsett .....	74
Tømme minnet .....	51	● Om .....	75
Innstilling av telefonen .....	51	● Innstilling av POI-visning .....	75
● Stille telefonvolumet .....	51	● Opprette nye kategorier .....	76
● Stoppe overføring av .....	52	● Redigere egendefinerte POIer .....	76
Bluetooth-bølger .....	52	● Registrere kjørelaggen .....	77
● Svare automatisk på et anrop .....	52	● Angi posisjon for hjemmeadressen .....	78
● Angi automatisk avvising .....	52	Alternativene på "Systeminnstillinger" .....	79
● Ekkokompensasjon og støyreduksjon .....	52	-menyen .....	79
● Stille inn automatisk tilkobling .....	53	● Vise "Systeminnstillinger"-menyen .....	79
● Redigere navnet på enheten .....	53	● Velge språket .....	79
Merknader for handsfree-telefonering .....	53	● Endre velkomstskjermbildet .....	79
Oppdatere programvaren for .....	54	● Innstilling av ryggekameraet .....	80
Bluetooth trådløsteknologi .....	54	● Justere responsposisjoner på .....	80
<b>Spille musikkfiler (USB, SD)</b> .....	<b>55</b>	berøringspanelene (kalibrering .....	80
Startprosedyrer .....	55	av berøringspaneler) .....	80
Lese skjermbildet .....	55	● Justere skjermens lysstyrke .....	81
Bruke berøringspaneltastene (Musikk) .....	56	● Angi strømsparingsfunksjonen .....	81
● Velge spor fra listen .....	57	● Overvåke batteristatusen .....	82
● Bla gjennom innebygd .....	57	● Finne informasjon om versjonen .....	82
tekstinformasjon .....	57	● Slå av skjermen .....	82
Bruke "Funksjon"-menyen .....	57	Alternativene på "AV-innstillinger" .....	82
<b>Spille filmfiler (USB, SD)</b> .....	<b>59</b>	-menyen .....	82
Startprosedyrer .....	59	● Vise "AV-innstillinger"-menyen .....	82
Lese skjermbildet .....	59	● Angi videoinngang (AV) .....	82
Bruke berøringspaneltastene (Video) .....	59	● Slå på/av lydemping/signalsvekking .....	83
● Søke etter en bestemt scene og .....	60	● Endre bredskjermmodus .....	83
starte avspilling fra et .....	60	● Stille inn lydutgangen .....	83
bestemt tidspunkt .....	60	<b>Andre funksjoner</b> .....	<b>84</b>
Bruke "Funksjon"-menyen .....	60	Installere tilleggsfiler for .....	84
<b>Bruke iPod® (iPod)</b> .....	<b>62</b>	taleveiledning (TTS-filer) .....	84
Startprosedyrer .....	62	Tilbakestille navigasjonssystemet til .....	84
Lese skjermbildet .....	62	standard- eller fabrikkinnstillingene .....	84
Bruke berøringspaneltastene (Musikk) .....	63	● Angi elementer for sletting .....	86

<b>Tillegg .....</b>	<b>87</b>
Feilsøking .....	87
Meldinger og tiltak ut fra disse .....	90
Meldinger for lydfunksjoner .....	91
Posisjoneringsteknologi .....	92
• Posisjonering med GPS .....	92
• Karttilordning .....	92
Håndtere store feil .....	92
• Når posisjonering med GPS ikke er mulig .....	92
• Tilstander som kan føre til merkbare posisjonsfeil .....	93
Informasjon om ruteangivelse .....	95
• Spesifikasjoner for rutesøk .....	95
Detaljert informasjon om spillbare medier .....	97
• Kompatibilitet .....	97
• Tabell over mediekompatibilitet .....	98
Om Bluetooth .....	100
Om SD- og SDHC-logoen .....	100
Om WMA .....	100
Om AAC .....	100
Detaljert informasjon om iPoder som kan kobles til .....	101
Bruke LCD-skjermen riktig .....	101
• Håndtere LCD-skjermen .....	101
• LCD-skjerm (display med flytende krystaller) .....	101
• Vedlikeholde LCD-skjermen .....	101
• Lysdiodebaklys (LED-baklys) .....	101
Displayinformasjon .....	102
• Destinasjonsmeny .....	102
• Telefonmeny .....	102
• Innstillinger Meny .....	103
• Hurtigmenyen .....	104
Ordliste .....	104
Tekniske data .....	106

## Oversikt over bruksanvisningen

Før du begynner å bruke produktet må du lese "Viktig informasjon til brukeren" (en separat bruksanvisning) som inneholder advarsler, forsiktighetsregler og annen viktig informasjon du bør merke deg.

Denne bruksanvisningen inneholder alle viktige opplysninger som du trenger for å få fullt utbytte av ditt nye navigasjonssystem.

Begynnelsen av kapittelet gir en oversikt over navigasjonssystemet. De etterfølgende kapitlene beskriver detaljer om navigasjonsfunksjonene.

"Bruke handsfree-telefonering" på side 42 beskriver funksjonene som gjelder handsfree-telefonering ved bruk av en mobiltelefon med Bluetooth®-teknologi.

"Spille musikkfiler (USB, SD)" på side 55 til "Bruke AV-inngangen" på side 67 beskriver hvordan du bruker AV-kildene. Les disse kapitlene når du bruker de forskjellige funksjonene i den innebygde lyd- eller bildekilden eller bruker lydutstyret som er koblet til navigasjonssystemet.

"Tilpasse preferanser" på side 68 beskriver hvordan du endrer innstillingene etter eget ønske. Navigasjonssystemets oppførsel avhenger av innstillingene for navigasjonsfunksjoner og audiovisuelle funksjoner.

### Slik leser du denne bruksanvisningen

#### Finne fremgangsmåten ut fra hva du har tenkt å gjøre

Når du har bestemt deg for hva du skal gjøre, kan du finne den aktuelle siden under "Innhold".

#### Finne fremgangsmåten ut fra et menynavn

Hvis du vil se betydningen av hvert element som vises på skjermen, vil du finne den aktuelle siden under "Displayinformasjon" i den siste delen av bruksanvisningen.

## Ordliste

Slå opp i ordlisten for å finne betydningen av en term.

## Terminologi

Før du går videre, bør du bruke noen minutter på å lese følgende informasjon om konvensjoner brukt i denne bruksanvisningen. Kjennskap til disse konvensjonene vil være til stor hjelp når du skal lære deg hvordan utstyret brukes.

- Tastene på navigasjonssystemet beskrives med **STORE BOKSTAVER** og **HALVFET** skrift:  
Eksempel)  
**MENU**-tast, **MAP**-tast.
- Elementer i forskjellige menyer, skjermbildetitler og funksjonelle komponenter er beskrevet med **fet skrift** og doble anførselstegn " ":  
Eksempel)  
skjermbildet "**Destinasjonsmeny**" eller skjermbildet "**AV-kilde**"
- Berøringspanelstaster som er tilgjengelig på skjermen, beskrives med **fet skrift** i parentes [ ]:  
Eksempel)  
**[Destinasjon]**, **[Innstillinger]**.
- Tilleggsinformasjon, alternativer og andre merknader presenteres i følgende format:  
Eksempel)  
 Hvis hjemmeadressen ikke er lagret ennå, angir du stedet først.
- Referanser angis slik:  
Eksempel)  
○ Se "Angi posisjon for hjemmeadressen" på side 78 for detaljer.

## Om definisjon av terminologi

### "Videobilde"

"Videobilde" angir i denne bruksanvisningen bilder med bevegelse fra iPod og eventuelt utstyr som er koblet til dette systemet med RCA-kabel, som for eksempel generelt AV-utstyr.

### "Ekstern lagringsenhet (USB, SD)"

SD-minnekortet, SDHC-minnekortet, USB-minneenheten og den bærbare USB-lydspilleren referer samlet til som "ekstern lagringsenhet (USB, SD)". Hvis det gjelder

bare USB-minnet og den bærbare USB-lydspilleren, refereres de til som "USB-lagringseenhet".

## Funksjoner

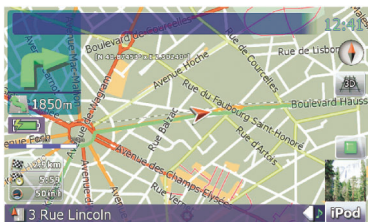
### Bruke berøringspaneltastene

Det er mulig å bruke navigasjons- og lydfunksjonene ved hjelp av berøringspaneltastene.

### 2D og 3D kartvisningsmodi

Det kan velges forskjellige typer skjermdisplay til navigasjonsveiledning.

#### Skjermbilde med 2D-kart



#### Skjermbilde med 3D-kart



### Et omfattende utvalg informasjon om interesseområder (POIer)

Mer enn 100 typer POI-kategorier er inkludert i databasen. Du kan også opprette egendefinerte POIer og kategorier.

### Funksjon for å automatisk lage ny rute

Hvis du avviker fra den angitte ruten, vil systemet omberegne ruten fra dette punktet slik at du fremdeles er på vei til destinasjonen.

- Det kan hende funksjonen ikke fungerer under bestemte forhold.

### Tilordne et originalbilde som velkomstskjermbilde

Du kan lagre egne bilder på en eksternt lagringseenhet (USB, SD) i JPEG- eller BMP-format og importere som et originalt velkomstskjermbilde til navigasjonssystemet. Disse importerte bildene kan angis som egendefinerte velkomstskjermbilder.

- Importerte originalbilder vil bli lagret i det innebygde minnet, men muligheten til å lagre disse bildene kan ikke fullt ut garanteres. Hvis originalbilddata slettes, velger du den eksterne lagringseenheten (USB, SD) igjen og importerer originalbildet på nytt.

### Et omfattende utvalg filformater som kan spilles

- Følgende filtyper kan spilles på den eksterne lagringseenheten (USB, SD). MP3, WMA, AAC, WAV, MPEG-4, AVI
- **Merknad vedrørende visning av video**  
Husk at det kan føre til en krenkelse av rettigheter som utgiveren er beskyttet av via opphavsretten, hvis dette systemet brukes til kommersiell eller offentlig visning.
- **Merknad vedrørende bruk av MP3-filer**  
Med dette navigasjonssystemet følger en lisens for privat, ikke-kommersiell bruk, og det gis ingen lisens eller rettigheter til å bruke produktet i noen form for kommersiell (det vil si inntektsbringende) sanntids kringkasting (landbasert eller via satellitt, kabel og/eller eventuelle andre medier), kringkasting/streaming via Internett, intranett og/eller andre nettverk eller i andre systemer som distribuerer elektronisk innhold, som for eksempel anvendelse til betalingslyd (pay-audio) eller lyd på forespørsel (audio-on-demand). Til slikt bruk kreves det lisens uavhengige av den som gis her. Detaljer om dette finner du på <http://www.mp3licensing.com>.

### Automatisk liste over filnavn

Navnet på sporene vises automatisk når denne funksjonen er tilgjengelig. Dette systemet har brukervennlige lydfunksjoner som gjør det enkelt å spille av ved å bare velge et element fra listen.

## iPod®-kompatibilitet

Dette produktet støtter bare iPod-modellene og versjonene av iPod-programvare som er angitt nedenfor. Andre kan fungere feil.

- iPod nano første generasjon, ver. 1.3.1
  - iPod nano andre generasjon, ver. 1.1.3
  - iPod nano tredje generasjon, ver. 1.1
  - iPod femte generasjon, ver. 1.3
  - iPod classic, ver. 1.1.1
  - iPod touch, ver. 1.1.4
- Når du bruker dette navigasjonssystemet med en Pioneer USB-grensesnittkabel for iPod (CD-IU200VM) (selges separat), kan du kontrollere en iPod som er kompatibel med dette navigasjonssystemet.
- For å få best mulig ytelse anbefaler vi at du bruker den nyeste programvaren for iPod'en.
- Operasjonene kan variere avhengig av iPod-modellen og programvareversjonen for iPod'en.
- Hvis du vil ha mer informasjon om iPod-kompatibilitet med dette navigasjonssystemet, kan du se informasjonen på vårt nettsted.
- iPod er et varemerke for Apple Inc., registrert i USA og andre land.

## Handsfree-telefonering

En mobiltelefon med Bluetooth®-teknologi kan kobles til trådløst.

- Mobiltelefonen som brukes, må være kompatibel med profilen til dette navigasjonssystemet.
- Når du bruker Bluetooth trådløsteknologi, kan det hende navigasjonssystemet ikke er i stand til å bruke alle funksjonene på mobiltelefonen.

## Klar for ryggekamera

Du kan vise hva som befinner seg bak kjøretøyet, hvis det er koblet til et ryggekamera (f.eks. ND-BC2) (selges separat).

## Kartdekning

Hvis du vil ha mer informasjon om kartdekningen i dette navigasjonssystemet, kan du se informasjonen på vårt nettsted.

## Beskytte LCD-panelet og -skjermen

- LCD-skjermen må ikke utsettes for direkte sollys når produktet ikke er i bruk. Hvis enheten ligger for lenge i sterkt lys, kan høy temperatur føre til at LCD-skjermen slutter å virke.
- Når du bruker mobiltelefon, må du holde antennen på telefonen unna LCD-skjermen for å hindre forstyrrelser i videobildene i form av prikker, fargestriper osv.
- Bruk alltid fingrene på berøringspaneltastene slik at du unngår å skade LCD-skjermen. (Bruk av andre instrumenter må skje så sjelden som mulig og bare i tilfeller der det er nødvendig å kalibrer berøringspanelet.)

## Vise LCD-bildet skarpt

Utformingen av LCD-skjermen gjør at visningsvinkelen er begrenset. "Lysstyrke" kan imidlertid brukes til å justere videoens tetthet for svart. Når du bruker skjermen første gang, anbefaler vi at du justerer tettheten for svart for å få skarpere visning.

## Merknader for internminnet

### Før du tar ut bilbatteripakken

Hvis det interne batteriet kobles fra eller utlades, slettes minnet, og du må programmere det på nytt.

- Enkelte data beholdes. Les "Tilbakestille navigasjonssystemet til standard- eller fabrikkinnstillingene" før du bruker denne funksjonen.
- Mer detaljert informasjon om elementene som slettes, finner du under "Tilbakestille navigasjonssystemet til standard- eller fabrikkinnstillingene" på side 84.

### Tilbakestille navigasjonssystemet

Trykk på **RESET**-knappen bare i følgende tilfeller:

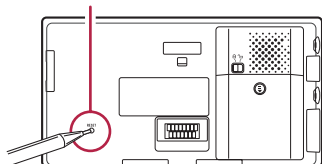
- Før produktet brukes for første gang.
- Hvis produktet ikke virker som det skal.

## Innledning

- Hvis det oppstår problemer med bruk av systemet.
- Når du legger til / fjerner tilleggsprodukter som er knyttet til navigasjonssystemet.
- Hvis bilens posisjon vises på kartet med en merkbar posisjonsfeil.

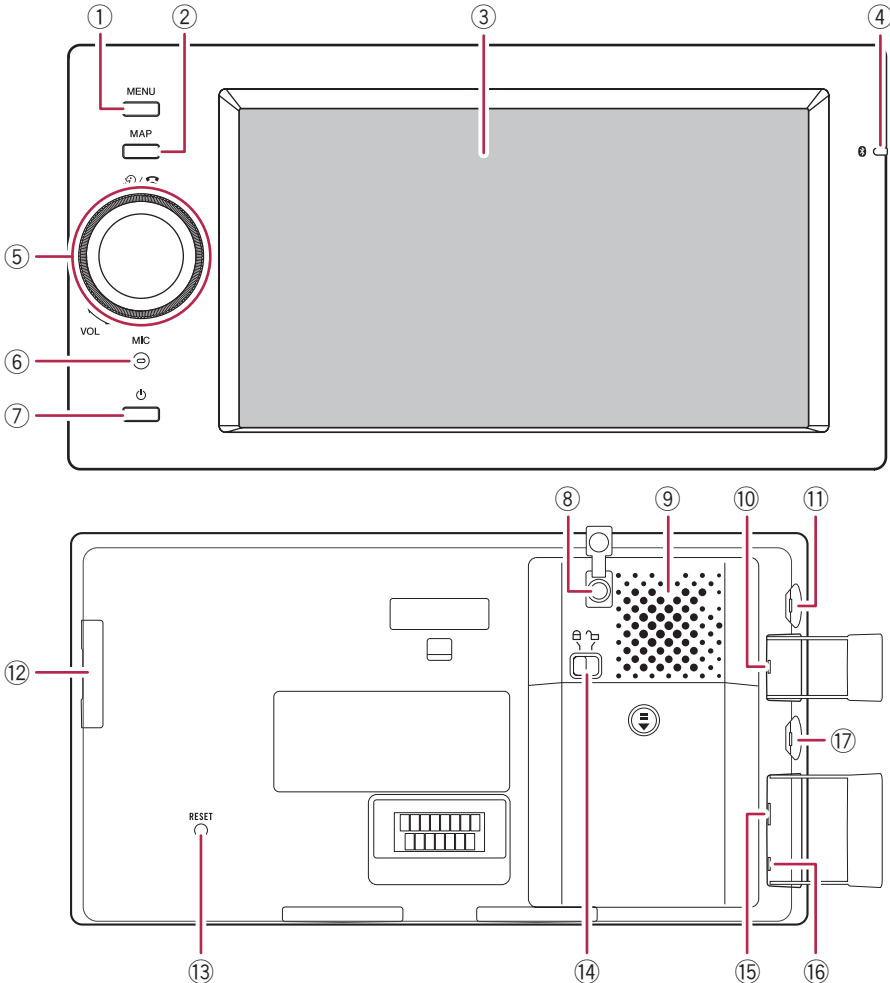
1. **Slå tenningslåsen av.**
2. **Ta navigasjonsenheten ut av holderen.**
3. **Trykk RESET-tasten med en pennespiss eller en annen spiss gjenstand.**

RESET-tast



## Funksjoner og navn på deler

Dette kapitlet inneholder informasjon om navn på delene og hovedfunksjonene for knappene.



### ① MENU-tast

Trykk **MENU**-tasten for å vise **"Toppmeny"**.  
Trykk på og hold for å vise skjermbildet **"Skjermkalibrering"**.

- ☛ Se "Justere responsposisjoner på berøringspanelene (kalibrering av berøringspaneler)" på side 80 for detaljer vedrørende operasjoner.

### ② MAP-tast

Trykk for å vise kartskjermbildet.  
Trykk på og hold for å vise skjermbildet **"Skjerminnstilling"**.

- ☛ Se "Justere skjermens lysstyrke" på side 81 for detaljer vedrørende operasjoner.

### ③ LCD-skjerm

## ④ Statusindikator for Bluetooth-tilkobling

Lyser når telefonen er parett til navigasjonssystemet med **Bluetooth** trådløsteknologi.

Mens lading skjer via likestrømspluggen, lyser indikatorlampene selv om systemet er slått av. Indikatoren slukkes når batteriet er ladet helt opp.

## ⑤ MULTI-CONTROL

**Dreie:**

Justerer volumet til AV-kilden (lyd og video).

**Bevege opp eller ned én gang:**

Endrer kartets målestokk ett trinn om gangen.

**Fortsette å bevege opp eller ned:**

Endre kartets målestokk kontinuerlig.

Denne operasjonen er tilgjengelig bare når kartskjermbildet vises.

**Bevege MULTI-CONTROL til høyre eller venstre:**

Lar deg endre frekvensen ett trinn om gangen og bruke kontroller for søk etter spor.

**Fortsette å bevege MULTI-CONTROL til høyre eller venstre:**

Lar deg utføre manuelt søk og hurtigspoling frem eller tilbake.

**Trykke midt på MULTI-CONTROL:**

Lar deg høre forrige ruteveiledning.

Når telefonen er parett til navigasjonssystemet, kan du svare på et innkommende anrop eller avslutte en samtale ved å trykke på midten.

## ⑥ Innebygd mikroskop

Mikrofon for handsfree-bruk.

## ⑦ Av/på-tast

Når systemet er slått av, trykker du på og holder knappen for å slå av strømmen.

Når systemet er slått på, trykker du på knappen for å gå til strømsparingsmodus, og trykker på og holder knappen for å slå strømmen helt av. Når du er i strømsparingsmodus, går systemet til normal modus når du trykker på den.

## ⑧ Ekstra kontakt for GPS-antenne

Bruk denne kontakten bare når en ekstra tilkobling av GPS-antenne er nødvendig.

## ⑨ Innebygget høyttaler

Når lyden ikke sendes ut i følgende tilfeller:

- Innstillingen for **“Valg av lydutgang”** er **“Forforsterkerutgang”**
- Hodetelefoner blir koblet til

## ⑩ Ekstra mikrofonkontakt

Bruk denne kontakten bare når en ekstra tilkobling av mikrofon er nødvendig.

## ⑪ Hodetelefonkontakt

## ⑫ SD-kortspor

☛ Se “Sette inn og ta ut SD-minnekort” på side 10 for mer detaljert informasjon.

## ⑬ RESET-tast

☛ Se “Tilbakestille navigasjonssystemet” på side 7 for detaljer vedrørende operasjoner.

## ⑭ Batterilåseknapp

Flytt denne knappen til opplåsningsposisjonen for å ta ut batteriene.

☛ Pass på at knappen står i låst posisjon under vanlig bruk. Hvis ikke kan ikke navigasjonssystemet startes opp.

## ⑮ USB-kontakt (mini-USB)

Bruk denne porten til å koble til en USB-lagringsenhet med den medfølgende USB-kabelen. Du kan også koble til en iPod (kabel selges separat, CD-IU200VM).

☛ Se “Koble til og fra USB-lagringsenheter” på side 11 for detaljer.

☛ Se “Koble til en iPod” på side 12 for detaljer.

## ⑯ AV-inngang

Hvis du vil koble til en iPod med USB-grensesnittkabelen for iPod (CD-IU200V), kobler du den til både denne inngangen og USB-kontakten.

☛ Bruk CD-RM10 (selges separat) til å koble til den eksterne videokomponenten.

## ⑰ Likestrømskontakt

Denne kontakten må kun brukes til å koble til vekselstrømsadapteren.

## Sette inn og ta ut SD-minnekort

### ⚠ OBS!

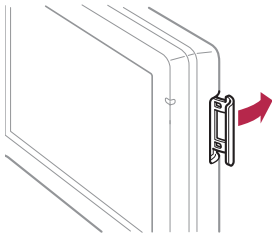
- For å forhindre tap av data og skade på lagringsenheten må du aldri ta det ut fra navigasjonssystemet mens data overføres.

# Grunnleggende bruk

- Hvis du av en eller annen grunn mister eller ødelegger data på lagringsenheten, er det vanligvis ikke mulig å gjenopprette dataene. Pioneer påtar seg ikke noe ansvar for skader, kostnader eller utgifter som skyldes tapte eller ødelagte data.

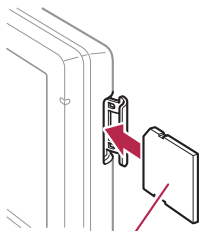
## Sette inn et SD-minnekort

### 1. Åpne dekslet.



### 2. Sett inn et SD-minnekort i SD-kortsporet.

Sett det inn med etiketten vendt i samme retning som LCD-skjermen, og trykk på kortet til det klikker og låser seg helt fast.



Etikettside

### 3. Lukk dekslet.

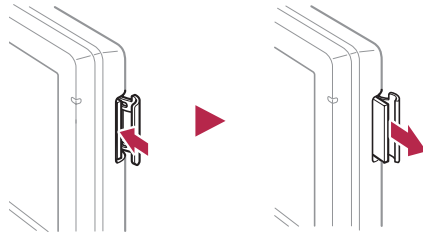
- Det er ingen kompatibilitet for Multi Media Card (MMC).
- Det garanteres ikke kompatibilitet med alle typer SD-minnekort.
- Avhengig av SD-minnekortet er det ikke sikkert optimal ytelse oppnås på denne enheten.
- Ikke sett inn noe annet enn SD-minnekort eller blind-SD-kort i SD-kortsporet.

## Ta ut et SD-minnekort

### 1. Åpne dekslet.

### 2. Trykk på SD-minnekortet til det klikker.

SD-minnekortet støtes ut.



### 3. Trekk ut SD-minnekortet.

### 4. Lukk dekslet.

## Koble til og fra USB-lagringsenheter

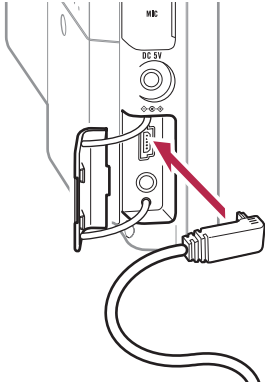
### ⚠ OBS!

- For å forhindre tap av data og skade på lagringsenheten må du aldri ta det ut fra navigasjonssystemet mens data overføres.
- Hvis du av en eller annen grunn mister eller ødelegger data på lagringsenheten, er det vanligvis ikke mulig å gjenopprette dataene. Pioneer påtar seg ikke noe ansvar for skader, kostnader eller utgifter som skyldes tapte eller ødelagte data.

Hvis du bruker navigasjonssystemet med strøm fra det innebygde batteriet alene, kan du ikke bruke en iPod eller en USB-minneenhet. Hvis du vil bruke disse, må strømforsyningen gjennom dette produktet skje på en annen måte, for eksempel ved å koble til en vekselstrømsadapter eller bilbatterilader.

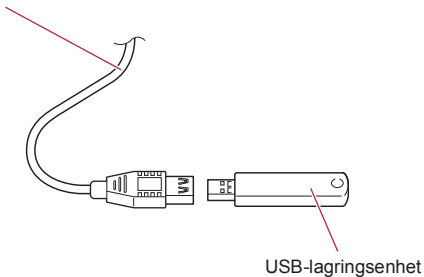
## Koble til en USB-lagringsenhet

### 1. Koble den medfølgende USB-kabelen USB-kontakten.



## 2. Koble en USB-lagringssenheter til USB-kontakten.

USB-kabel (følger med)



- Det garanteres ikke kompatibilitet med alle typer USB-lagringssenheter. Avhengig av den tilkoblede USB-lagringssenheter er det ikke sikkert optimal ytelse oppnås i navigasjonssystemet.
- Tilkobling via USB-hub er ikke tilgjengelig.

## Koble fra en USB-lagringssenheter

- Trekk ut USB-lagringssenheter etter å ha kontrollert at tilgang til data ikke skjer.

## Koble til og fra iPoder

### ⚠ OBS!

- For å forhindre tap av data og skade på lagringssenheter må du aldri ta det ut fra navigasjonssystemet mens data overføres.
- Hvis du av en eller annen grunn mister eller ødelegger data på lagringssenheter, er det

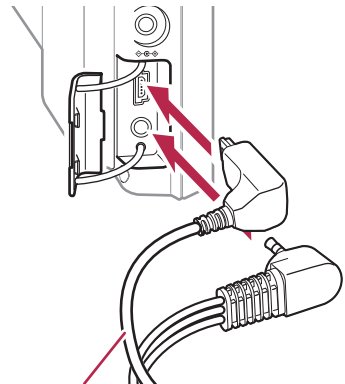
vanligvis ikke mulig å gjenopprette dataene. Pioneer påtar seg ikke noe ansvar for skader, kostnader eller utgifter som skyldes tapte eller ødelagte data.

## Koble til en iPod

Ved å bruke USB-grensesnittkabelen for iPod kan du koble iPoden til navigasjonssystemet.

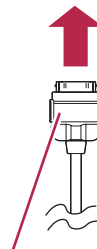
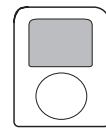
- Ved tilkobling trenger du en USB-grensesnittkabel for iPod (CD-IU200VM) (selges separat).

1. Koble fra den medfølgende USB-kabelen etter å ha kontrollert at tilgang til data ikke skjer.
2. Koble USB-grensesnittkabelen for iPod til både USB-kontakten og AV-inngangen.



USB-grensesnittkabel for iPod

3. Koble til iPoden.



USB-grensesnittkabel for iPod

# Grunnleggende bruk

- Hvis du vil ha mer informasjon om iPod-kompatibilitet med dette navigasjonssystemet, kan du se informasjonen på vårt nettsted.
- Tilkobling via USB-hub er ikke tilgjengelig.

## Koble fra en iPod

- Trekk ut USB-grensesnittkabelen for iPod etter å ha kontrollert at tilgang til data ikke skjer.

## Forløp fra oppstart til avslutning

### 1. Start motoren for å starte systemet.

Etter en kort pause vises velkomstskjermbildet for navigasjon noen sekunder.

- Bruk alltid fingrene på berøringspanelet slik at du unngår å skade LCD-skjermen. (Bruk av andre instrumenter må skje så sjelden som mulig og bare i tilfeller der det er nødvendig å kalibrerer berøringspanelet.)

### 2. Stans kjøretøyets motor for å avslutte systemet.

Navigasjonssystemet slås også av.

## Ved første oppstart

### ⚠ OBS!

Av sikkerhetshensyn er ryggkamerafunksjonen ikke tilgjengelig før oppstart av navigasjonssystemet er fullført.

Når du bruker navigasjonssystemet for første gang, velger du språket du vil bruke.

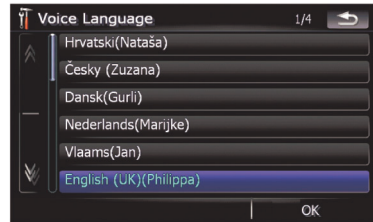
### 1. Start motoren for å starte systemet.

Etter en kort pause vises velkomstskjermbildet for navigasjon noen sekunder.

### 2. Trykk på språket du vil bruke på skjermen.

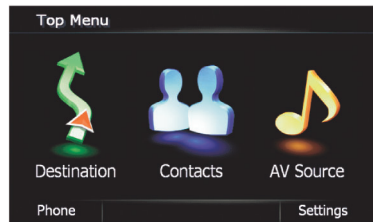
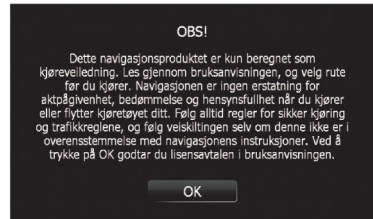


### 3. Trykk på språket du vil bruke til taleveiledning.



Navigasjonssystemet starter nå på nytt.

### 4. Les ansvarsfraskrivelsen nøye og sett deg inn i alle detaljer, og trykk deretter [OK] hvis du godtar betingelsene.



“Toppmeny” vises.

## Vanlig oppstart

---

### **OBS!**

Av sikkerhetshensyn er ryggekamerafunksjonen ikke tilgjengelig før oppstart av navigasjonssystemet er fullført.

#### ● **Start motoren for å starte systemet.**

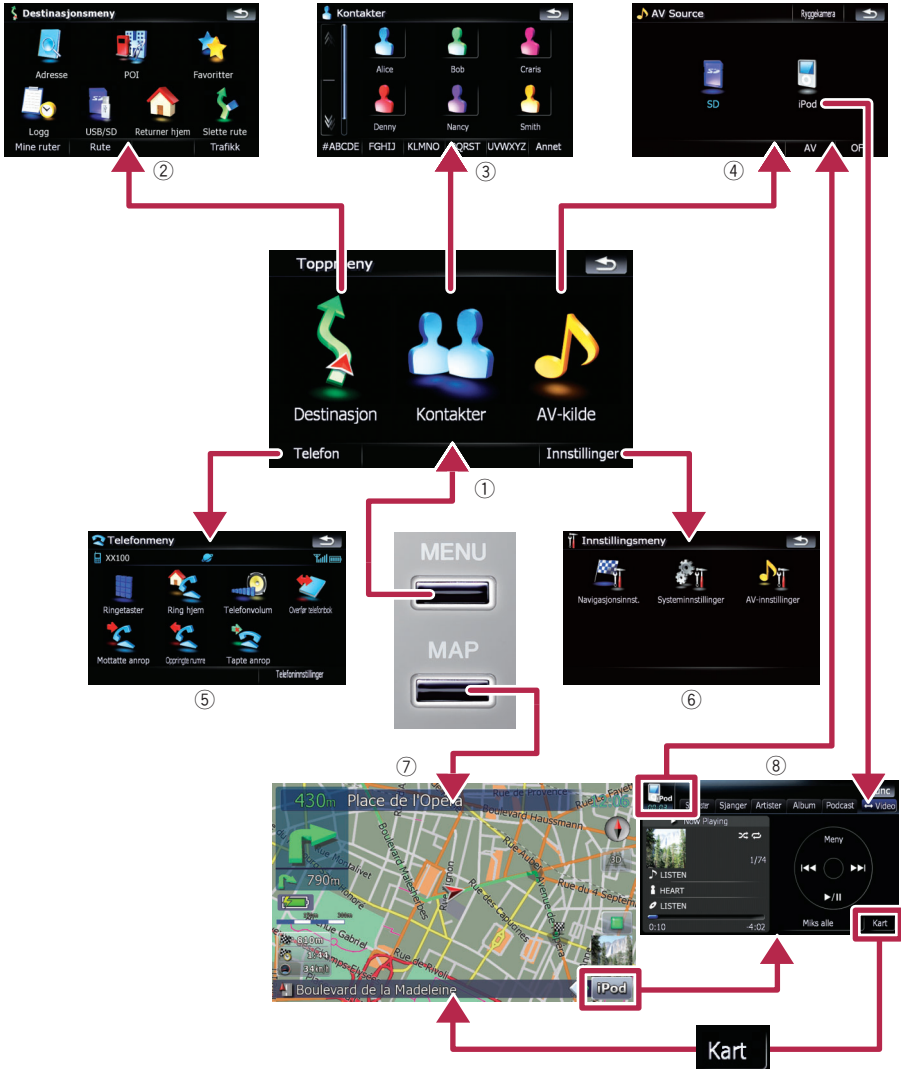
Etter en kort pause vises velkomstskjermbildet for navigasjon noen sekunder.

- Hvilket skjermbilde som vises, avhenger av hva som har skjedd tidligere.
- Hvis navigasjonsskjermbildet ble vist tidligere, vises ansvarsfraskrivelsen. Les ansvarsfraskrivelsen nøye og sett deg inn i alle detaljer, og trykk deretter **[OK]** hvis du godtar betingelsene.
- Hvis andre skjermbilder ble vist tidligere, hoppes det over skjermbildet med ansvarsfraskrivelsen.

## Bruke navigasjonsmenyskjermene

“Toppmeny” vises når du starter navigasjonssystemet for første gang.

### Oversikt over bytte av skjermbilde



## Dette kan du gjøre i hver meny

### ① **Toppmeny**

Trykk **MENU**-tasten for å vise **“Toppmeny”**. Dette er startmenyen for tilgang til de aktuelle skjermbildene og bruk av de forskjellige funksjonene.

### ② **Destinasjonsmeny**

Du kan søke etter destinasjonen fra denne menyen. Du kan også kontrollere eller avbryte den angitte ruten fra denne menyen.

### ③ **Skjermbildet Kontakter**

Gir deg tilgang til kontaktlisten for å ringe til en oppføring.

### ④ **AV-kilde-menyen**

Gir deg tilgang til skjermbildet for valg av lydkilde og visuell kilde som skal spilles.

### ⑤ **Telefonmeny**

Gir deg tilgang til skjermbildet relatert til handsfree-telefonering for å vise anropslogger og endre innstillingene for tilkobling med Bluetooth trådløsteknologi.

### ⑥ **Innstillingsmeny**


Gir deg tilgang til skjermbildet for endring av innstillinger.

### ⑦ **Kartskjermbildet**

Trykk **MAP**-tasten for å vise navigasjonskartskjermbildet.

### ⑧ **Skjermbildet for AV-operasjoner**

Når du spiller fra AV-kilden, vises dette skjermbildet regelmessig. Trykk ikonet i øverste venstre hjørne for å vise **“AV-kilde”**-menyen.

Trykk  for å gå tilbake til forrige skjermbilde.

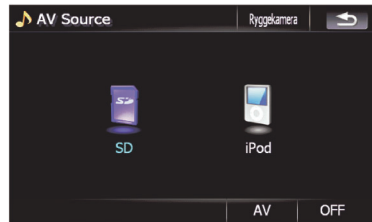
## Vise ryggekamerabildet

[**Ryggekamera**] kan vise ryggekamerabildet i full skjerm. [**Ryggekamera**] er nyttig hvis du vil følge med en tilhenger osv.

☛ Se “Innstilling av ryggekameraet” på side 80 for detaljer.

1. Trykk **MENU**-tasten for å vise **“Toppmeny”**, og trykk deretter [**Innstillinger**].
2. Trykk [**Systeminnstillinger**], og trykk deretter [**Ryggekamera**].

3. Trykk [**På**] ved siden av **“Kamera”** for å aktivere kamerainnstillingen.
4. Trykk **MENU**-tasten for å vise **“Toppmeny”**, og trykk deretter [**AV-kilde**].
5. Trykk [**Ryggekamera**] på **“AV-kilde”**-menyen.



## Lytte til den kombinerte bilstereo lyden

Når navigasjonssystemet kombineres med ND-G500 (selges separat), kan du lytte til lyden fra den tilkoblede bilstereo.

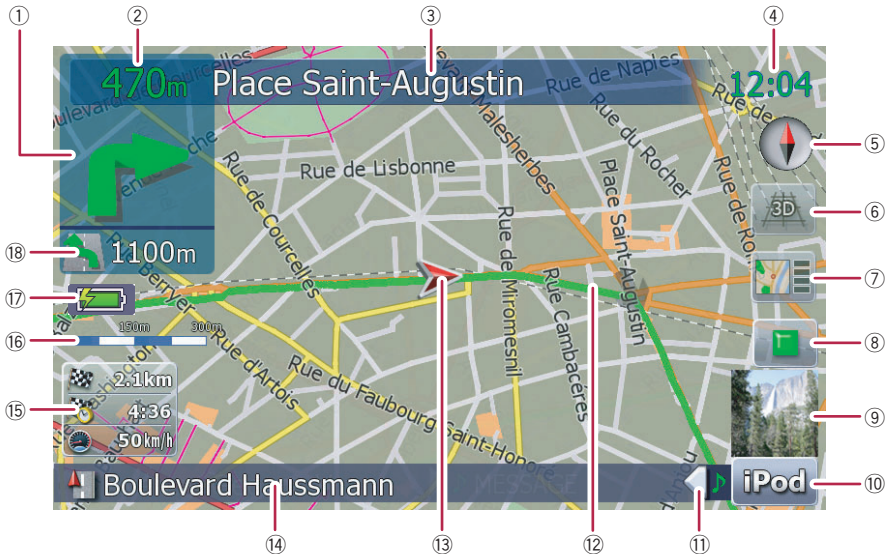
1. Velg **“Forforsterkerutgang”** på [**Valg av lydutgang**].  
☛ Se “Stille inn lydutgangen” på side 83 for detaljer.
  2. Trykk **MENU**-tasten for å vise **“Toppmeny”**, og trykk deretter [**AV-kilde**].
  3. Trykk [**OFF**] på **“AV-kilde”**-menyen.
  4. Slå på bilstereo.
  5. Juster volumet med den kombinerte bilstereo.
- Når ND-G500 er tilkoblet navigasjonssystemet, dempes alltid lyden fra den tilkoblede bilstereo i følgende tilfeller:
- Når du bruker en mobiltelefon tilkoblet med Bluetooth-teknologi (ringer opp, snakker, innkommende anrop).
  - Når taleveiledning for navigering gis.

## Bruke kartet

Det meste av informasjonen som leveres av navigasjonssystemet, kan ses på kartet. Det er derfor nødvendig å bli kjent med hvordan informasjonen vises på kartet.

### Lese kartskjermbildet

Dette eksemplet viser et skjermbilde med et 2D-kart.



- Informasjon merket med (\*), vises bare når ruten er angitt.
- Avhengig av betingelsene og innstillingene, kan det hende enkelte elementer ikke vises.

#### ① Neste kjøreretning\*

Når du kommer til et veiledningspunkt, blir dette grønt. Hvis du trykker på elementet, kan du høre forrige veiledning på nytt.

- Mer informasjon om retningssymbolet finner du under "Annen informasjon om rettleidninger" på side 96.

#### ② Avstand til veiledningspunkt\*

Viser avstanden til neste veiledningspunkt.

#### ③ Navn på gaten som skal brukes (eller neste veiledningspunkt)\*

#### ④ Gjeldende tid

#### ⑤ Kompass

Den røde pilen angir nord.

#### ⑥ Kartmodusvelger

- ▷ Se "Bytte kartet mellom 2D og 3D" på side 19 for detaljer.

#### ⑦ Snarvei til "Kartbekreftelsesskjermbilde"

Når du trykker på denne snarveien, bytter skjermbildet direkte til "Kartbekreftelsesskjermbilde" sentrert på gjeldende posisjon eller markørposisjon.

- ▷ Se "Dette kan du gjøre med "Kartbekreftelsesskjermbilde"" på side 32 for detaljer.

#### ⑧ Stoptast for simulert kjøring

Denne tasten vises mens simulert kjøring ("Fly over" eller "Demomodus") er aktivert. Trykk tasten for å avbryte simulert kjøring.

- ▷ Se "Demomodus" på side 74 for detaljer.
- ▷ Se "Spille simulert reise med høy hastighet" på side 39 for detaljer.

#### ⑨ Albumillustrasjon på iPod

Hvis du kobler en iPod til navigasjonssystemet, vises illustrasjonen fra albumet som spilles.

## 10 Snarvei til skjermbildet for AV-operasjoner

Gjeldende valgt **AV-kilde** vises. Når du trykker indikatoren, vises skjermbildet for AV-operasjoner for den gjeldende kilden direkte.

## 11 Utvidelsespil for AV-informasjonslinjen

Når du trykker denne pilen, åpnes AV-informasjonslinjen slik at du raskt kan vise AV-kildens gjeldende status. Trykk på nytt for å trekke sammen linjen.

## 12 Gjeldende rute\*

Den gjeldende angitte ruten er uthøvet med klar farge på kartet. Hvis det er angitt etappemål på ruten, uthøves ruten etter neste etappemål med en annen farge.

## 13 Gjeldende posisjon

Angir gjeldende sted for kjøretøyet. Spissen av det trekantede merket viser retningen, og visningen flyttes automatisk, mens du kjører.

Spissen av trekantmerket er den riktige gjeldende posisjonen.

## 14 Navn på gater (eller byer) som du kjører på eller gjennom

## 15 Multiinformasjonsvindu

Viser verdien for elementer vist på **"Vist informasjon"**. Hvis du trykker i dette området, åpnes skjermbildet **"Ruteinformasjon"**.

☛ Se "Vist informasjon" på side 70 for detaljer.

☛ Se "Kontrollere forholdene på den gjeldende ruten" på side 38 for detaljer.

Dette elementet vises ikke når **"Cockpit i fullskjerm"** er satt til **"På"**.

☛ Se "Kartinnstillinger" på side 70 for detaljer.

Beregnet ankomsttid er en ideell verdi som navigasjonssystemet beregner internt når ruten beregnes. Den beregnede ankomsttiden må bare oppfattes som en referanseverdi, og er ingen garanti for ankomst på det angitte tidspunktet.

## 16 Kartets målestokk

Kartetets målestokk er angitt med avstand.

## 17 Batteristatusindikator

Viser batterieffekten hvis **"Visning av batterikapasitet"** er **[På]**.

☛ Se "Vise batterinivået" på side 82 for detaljer.

## 18 Andre manøvreringspil\*

Viser svingeretningen etter neste og avstanden dit.

Dette elementet vises ikke når **"Cockpit i fullskjerm"** er satt til **"På"**.

☛ Se "Kartinnstillinger" på side 70 for detaljer.

## Veiledningsflaggenes betydning



### : Destinasjon

Det sjakkbrettmønstrede flagget angir destinasjonen din.



### : Etappemål

De gule flaggene viser etappemålene.

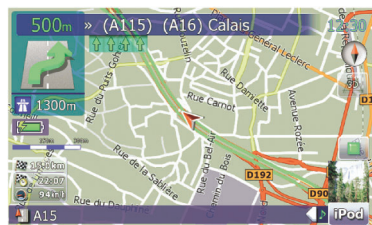


### : Startpunkt

Det lysegrønne flagget angir startpunktet.

## Kjøring på veier med flere kjørefelt

Vises når det finnes veier med flere kjørefelt når du kjører langs ruten. Det uthøvede kjørefeltet viser anbefalt felt.



Denne informasjonen er basert på kartdatabasen. Informasjonen kan derfor være forskjellig fra de faktiske forholdene. Bruk den bare som en retningsreferanse for kjøringen.

# Grunnleggende bruk

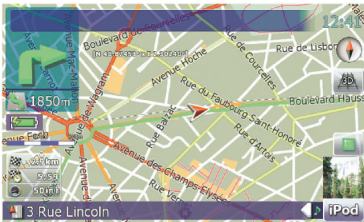
## Merknad vedrørende rute uthevet med fiolett

- En rute som er uthevet med fiolett på kartet, viser at ruten inneholder en vei som ikke samsvarer med preferansene dine i innstillingene i "Rute"; "Veier uten fast dekke", "Motorveier", "Ferger", "U-svinger", "Tillatelse kreves", "Bomveier". For sikkerhets skyld må du sette deg inn i og følge alle lokale trafikregler langs den uthevede ruten.



## Bytte kartet mellom 2D og 3D

### Skjerm bilde med 2D-kart




### Skjerm bilde med 3D-kart



- Å zoom ut vil redusere størrelsen av ikonet, og ytterligere zooming ut vil skjule det. Størrelsen på det nålformede ikonet endres imidlertid ikke, og det vises fortsatt.
- Videre zooming ut skjuler linjene med trafikkinformasjon.

## Rulle kartet til posisjonen du vil se

1. Trykk MAP-tasten for å vise navigasjonskartskjerm bildet.
2. Trykk  for å bytte til 2D-kartmodusen.
3. Trykk raskt på kartet.

Hvis du trykker raskt på posisjonen du vil se på kartet, plasseres markøren der.

## Endre kartets målestokk

1. Trykk MAP-tasten for å vise navigasjonskartskjerm bildet.
2. Beveg MULTI-CONTROL ned eller opp for å zoome inn eller ut.

Når du beveger MULTI-CONTROL oppover eller nedover, endres kartets målestokk ett trinn om gangen. Hvis du holder MULTI-CONTROL når du beveger den opp eller ned, endres målestokken kontinuerlig.



Markør

Plassering av markøren over det ønskede stedet viser en kort oversikt for stedet nederst på skjermen med gatenavn og annen informasjon for stedet. (Hvilken informasjon som vises, avhenger av posisjonen.)


4. Trykk på og dra kartet i den retningen du vil rulle det.

Når du drar i kartet, rulles det. Hvor mye det flyttes avhenger av lengden du drar.

- Trykk **MAP**-tasten for å gå tilbake til gjeldende posisjon.

## Endre kartets hellingsvinkel og rotasjonsvinkel

Hvis du trykker kort på kartet i 3D-kartvisning, vises kontrollene for hellingsvinkel og rotasjonsvinkel.

1. Trykk **MAP**-tasten for å vise navigasjonskartskjermbildet.
2. Trykk  for å bytte til 3D-kartmodusen.
3. Trykk kort hvor som helst på kartet for å vise kontrollene for hellingsvinkel og rotasjonsvinkel.



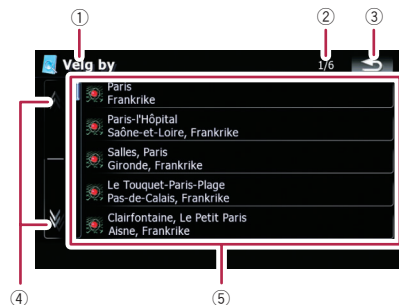
Kontroller for hellingsvinkel og rotasjonsvinkel

4. Trykk kontrollene for å endre hellingsvinkelen og rotasjonsvinkelen.

## Basisforløp ved opprettelse av rute

1. Parker kjøretøyet på et trygt sted, og sett på parkeringsbremsen.  
↓
2. Vis "Destinasjonsmeny".  
↓
3. Velg søkemetoden for destinasjonen.  
↓
4. Skriv inn informasjon om destinasjonen og reduser antall kandidater til én.  
↓
5. Trykk [Dra dit nå] på "Kartbekreftelsesskjerm".  
↓
6. Navigasjonssystemet beregner ruten til destinasjonen, og deretter vises ruten på kartet.  
↓
7. Etter å ha tatt av håndbremsen, kan du kjøre i henhold til navigasjonsveiledningen.

## Bruke listeskjermbilder (eksempel: bylisten)



### ① Skjermbildetittel

Denne beskrivelsen gir deg en referanse for neste operasjon.

# Grunnleggende bruk

## ② Gjeldende side / totalt antall sider

### ③ :

Returnerer til forrige skjermbilde.

### ④ :


Når du trykker  eller  i rullefeltet, ruller du gjennom listen slik at du kan se de resterende elementene.



## ⑤ Oppførte elementer:


Ved å trykke på et alternativ i listen kan du begrense antall alternativer og fortsette med neste operasjon.

Bytter tastaturet mellom små bokstaver og store bokstaver.

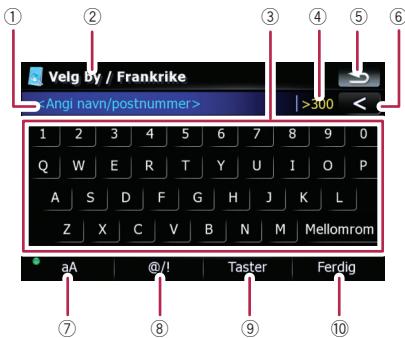
Hvert trykk på [**aA**] endrer innstillingene på følgende måte:

 – brukes når du vil ha stor bokstav på den første bokstaven i hvert ord.

 – brukes når du vil skrive inn teksten med små bokstaver. (Når du skriver inn et mellomrom, byttes  automatisk.)

 – brukes når du vil skrive inn teksten med store bokstaver (Caps Lock).

## Bruke tastaturet på skjermen



## ⑧ [ @/! ]:

Viser tasten for å skrive inn spesialtegn, for eksempel [!].

Utseendet til denne tasten og tegn som kan skrives inn, endres i henhold til gjeldende tastaturopsett.

## ⑨ [Taster]:

Bytter til oppsett av skjermtastaturet.

## ⑩ [Ferdig]:

Bekrefter oppføringen og lar deg fortsette til neste trinn.

## ① Tekstboks:

Viser tegnene som er skrevet inn. Hvis det ikke er tekst i boksen, vises det en informativ veiledning.

## ② Skjermbildetittel

Denne beskrivelsen gir deg en referanse for neste operasjon.

## ③ Tastatur:

Trykk på tastene for å skrive inn tegnene.

## ④ Antall mulige valg

### ⑤ :

Returnerer til forrige skjermbilde.

### ⑥ :

Sletter teksten som er skrevet inn, med én bokstav om gangen med start fra slutten av teksten. Hvis du fortsetter å trykke på tasten, slettes all teksten.

## ⑦ Små/store bokstaver

# Søke etter og velge et sted

## ⚠ OBS!

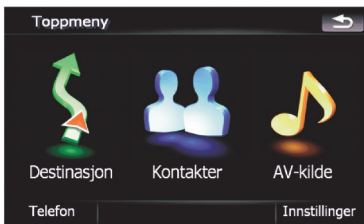
Av sikkerhetsgrunner er disse ruteinnstillingsfunksjonene ikke tilgjengelige mens kjøretøyet er i bevegelse. For å aktivere disse funksjonene må du stoppe på et trygt sted og sette på parkeringsbremsen før du angir ruten.

- En del informasjon vedrørende trafikkreguleringer avhenger av tidspunktet da ruteberegningen ble utført. Det er derfor ikke sikkert informasjonen er i samsvar med en bestemt trafikkregulering når kjøretøyet faktisk passerer gjennom det aktuelle stedet. Informasjonen om trafikkreguleringer gjelder i tillegg for passasjerkjøretøy og ikke for lastbiler og lignende. Følg alltid de faktiske trafikkreguleringene når du kjører.

## Søke etter et sted ved bruk av adresse

Den mest brukte funksjonen er **[Adresse]**, der du angir en adresse og det søkes etter destinasjonen.

1. Trykk **[Destinasjon]** på **“Toppmeny”**.



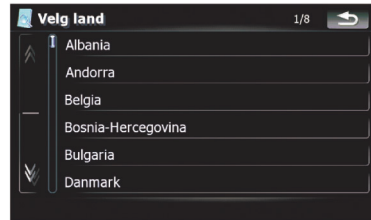
2. Trykk **[Adresse]**.



3. Trykk på tasten ved siden av **“Land:”** for å vise listen over land.



4. Trykk på et av landene i listen for å velge landet som søkeområde.

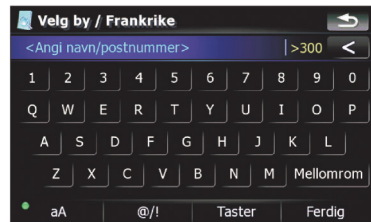


Skjermbildet returnerer til forrige skjermbilde.

5. Trykk på tasten ved siden av **“Tettsted:”** for å oppgi navnet på byen/tettstedet.



6. Oppgi navnet på eller postnummeret for byen/tettstedet.



## Søke etter og velge et sted

- Når antall alternativer er redusert til seks eller mindre, vises det automatisk en liste over disse.
- Hvis du vil vise en liste over alternativene som samsvarer med den gjeldende informasjonen som er lagt inn, trykker du [**Ferdig**].
- Trykk [**Logg**] for å vise listen over byer/ tettsteder du har valgt tidligere.

### 7. Trykk på det aktuelle navnet.



- Når en by er angitt, trykker du [**Bysentrum**] for å velge et representativt område i byen og fortsette til “Kartbekreftelsesskjerm bilde”.

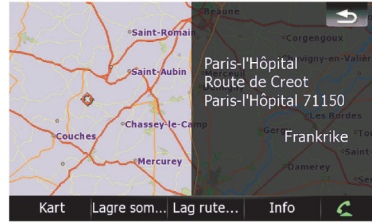
### 8. Oppgi gatenavnet, og velg den aktuelle gaten fra listen.

- Når en gate er angitt, trykker du [**Midtpunkt i gate**] for å velge et representativt sted i gaten og fortsette til “Kartbekreftelsesskjerm bilde”.
- Når en gate er angitt, trykker du [**Veikryss**] for å søke etter et veikryss. Etter at du har oppgitt det andre gatenavnet og valgt det aktuelle veikrysset, vises “Kartbekreftelsesskjerm bilde”. Dette er nyttig hvis du ikke kjenner husnummeret eller ikke kan skrive inn husnummeret i den valgte gaten.

### 9. Skriv inn husnummeret, og trykk deretter [**Ferdig**].

- Hvis husnummeret du oppgir, ikke blir funnet, vises det en melding. Hvis det er tilfelle, kan du trykke [**OK**] og prøve å oppgi det aktuelle husnummeret.

### 10. Trykk på et av alternativene nederst på “Kartbekreftelsesskjerm bilde” for å velge neste operasjon.



Hvis du trykker [**Lag rute...**] og [**Dra dit nå**] etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

- Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på “Kartbekreftelsesskjerm bilde”, se “ Dette kan du gjøre med “Kartbekreftelsesskjerm bilde” ” på side 32.

Hvis bare ett alternativ er riktig for oppføringen, går skjermbildet direkte til “Kartbekreftelsesskjerm bilde”, og prosessen med å oppgi gatenavnet eller husnummeret hoppes over. Hvis dette er et uønsket sted, trykker du [**↶**] for å prøve på nytt med en annen adresse.

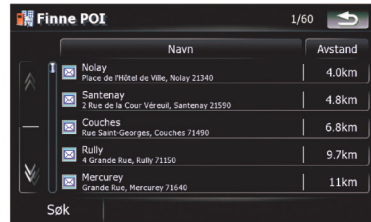
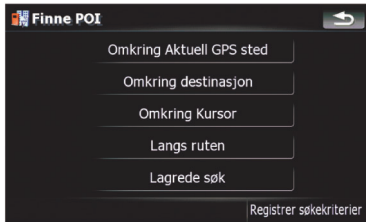
## Søke etter interesseområder i nærområdet (POI)

Informasjon om forskjellige fasiliteter (interessepunkter – POIer), f.eks. bensinstasjoner, parkeringsplasser eller restauranter, er tilgjengelig. Ved å velge en kategori (eller skrive inn POI-navnet) kan du søke etter et interessepunkt.

### Søke etter POIer rundt markøren

1. Trykk [**Destinasjon**] på “Toppmeny”, og trykk deretter [**POI**].
2. Trykk [**Omkring kursor**].

# Søke etter og velge et sted



### 3. Dra kartet for å flytte markøren til den ønskede posisjonen, og trykk [OK].



Antall POI-er i nærheten vises nederst på skjermen.

### 4. Trykk på ønsket kategori.



Hvis det finnes mer detaljerte kategorier under den valgte kategorien, gjentar du dette trinnet så mange ganger som nødvendig.

Trykk [Søk] for å søke etter et POI ved å oppgi POI-navnet i den valgte kategorien.

### 5. Trykk på ønsket POI.

- Du kan sortere alternativene i listen i alfabetisk rekkefølge ved å trykke på kategorien [Navn].
- Hvis du vil sortere alternativene i listen i rekkefølge etter avstand, trykker du på kategorien [Avstand].

Ikoner er praktiske for å skille fasiliteter med samme navn i ulike kategorier.

### 6. Trykk på et av alternativene nederst på "Kartbekreftelsesskjerm" for å velge neste operasjon.



Hvis du trykker [Lag rute...] og [Dra dit nå] etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

- ▷ Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på "Kartbekreftelsesskjerm", se "Dette kan du gjøre med "Kartbekreftelsesskjerm" på side 32.
- Du kan også søke etter POI-er i nærheten av markøren ved å søke etter et sted og trykke [Info] på "Kartbekreftelsesskjerm".
- ▷ Se "Vise informasjon om et angitt sted" på side 34 for detaljer.

## Søke etter et POI i nærheten

### 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [POI].

# Søke etter og velge et sted

## 2. Trykk [Omkring aktuelle GPS-posisjon].

Listen over POI-kategorier vises.

- Se "Søke etter POIer rundt markøren" på side 23 for detaljer vedrørende etterfølgende operasjoner.

## Søke etter POIer langs gjeldende rute

- Denne funksjonen er tilgjengelig bare når ruten er angitt.

## 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [POI].

## 2. Trykk [Langs ruten].

Listen over POI-kategorier vises.

- Se "Søke etter POIer rundt markøren" på side 23 for detaljer vedrørende etterfølgende operasjoner.

## Søke etter POIer i nærheten av destinasjonen

- Denne funksjonen er tilgjengelig bare når ruten er angitt.

## 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [POI].

## 2. Trykk [Omkring destinasjon].

Listen over POI-kategorier vises.

- Se "Søke etter POIer rundt markøren" på side 23 for detaljer vedrørende etterfølgende operasjoner.

## Bruke "Lagrede søk"

### Lagre valgsekvensen

Du kan lagre den valgte søkemethoden og én av kategoriene som snarvei slik at de kan hentes frem senere. Dermed kan du raskt søke etter et POI på samme måte som tidligere. Du kan også slette snarveier.

## 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [POI].

## 2. Trykk [Registrer søkekriterier].

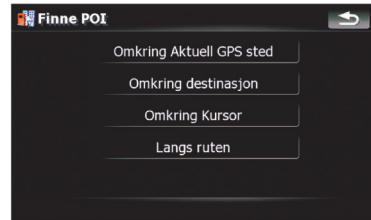


## 3. Trykk på et av elementene i listen.



- Ved å velge et element som er lagret tidligere, kan du overskrive det.

## 4. Trykk på søkemethoden du vil lagre i minnet.



Listen over POI-kategorier vises.

## 5. Trykk på kategorien du vil lagre i minnet.

Hvis det finnes mer detaljerte kategorier under den valgte kategorien, velger du kategori fra listen flere ganger til den ønskede kategorien vises.



Valgsekvensen vises øverst på skjermen.

6. Kontroller at sekvensen er riktig, og trykk [**Lagre søk**] for å lagre den i minnet.



- Hvis du trykker [**Lagre søk**] uten å velge en kategori, kan du lagre bare den valgte søkemetoden inkludert alle kategoriene.
- Hvis det ikke finnes mer detaljerte kategorier, vises det en tom liste. Hvis det er tilfelle, kan du trykke [**Lagre søk**] for å lagre den som den gjeldende valgte kategorien. Statusen til den gjeldende sekvensen vises øverst på skjermen.

7. Skriv inn det aktuelle navnet, og trykk deretter [**Ferdig**] for å fullføre oppføringen.

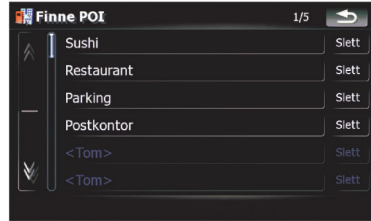


Lagringsprosessen er fullført, og snarveien er tilgjengelig som "**Lagrede søk**".

## Søke etter POler med den lagrede sekvensen

Du kan søke etter POler ved å bruke den forhåndslagrede snarveien.

1. Trykk [**Destinasjon**] på "Toppmeny", og trykk deretter [**POI**].
2. Trykk [**Lagrede søk**].
3. Trykk på et av elementene i listen.



4. Trykk på ønsket POI.



5. Trykk på et av alternativene nederst på "Kartbekreftelsesskjerm" for å velge neste operasjon.



Hvis du trykker [**Lag rute...**] og [**Dra dit nå**] etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

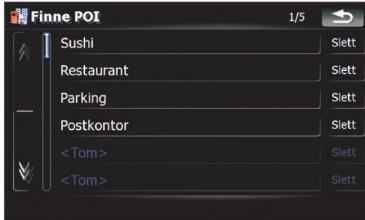
- Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på "Kartbekreftelsesskjerm", se

## Søke etter og velge et sted

“Dette kan du gjøre med  
“Kartbekreftelsesskjerm bilde”” på side 32.

### Slette lagrede POI-snarveier

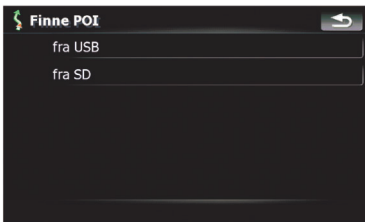
1. Trykk [Destinasjon] på “Toppmeny”, og trykk deretter [POI].
2. Trykk [Lagrede søk].
3. Trykk [Slett] til høyre for elementet du vil slette.



### Søke etter POler ved bruk av data på eksterne lagringsenheter (USB, SD)

Du kan opprette et egendefinert POI ved å bruke verktøyprogrammet “NavGate FEEDS”, som er separat tilgjengelig, på datamaskinen din. (“NavGate FEEDS” finner du på vårt nettsted.) Hvis du lagrer det egendefinerte POlet riktig og kobler til den eksterne lagringsenheten (USB, SD) kan systemet bruke dataene i søk.

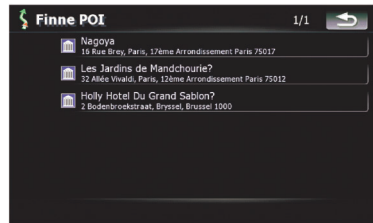
1. Koble til USB-enheten, eller sett inn SD-kortet.
2. Trykk [Destinasjon] på “Toppmeny”, og trykk deretter [USB/SD].
3. Trykk på lagringsenheten du vil laste inn.



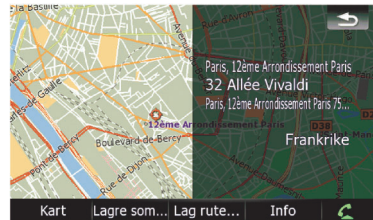
4. Trykk på mappen som inneholder det ønskede elementet i listen.



5. Trykk på et av elementene i listen.



6. Trykk på et av alternativene nederst på “Kartbekreftelsesskjerm bilde” for å velge neste operasjon.



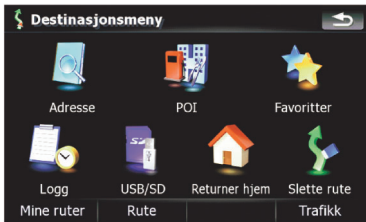
Hvis du trykker [Lag rute...] og [Dra dit nå] etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

- Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på “Kartbekreftelsesskjerm bilde”, se “Dette kan du gjøre med “Kartbekreftelsesskjerm bilde”” på side 32.

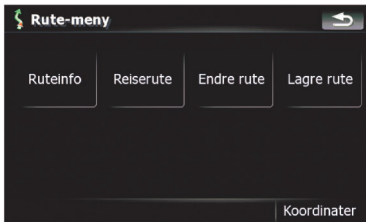
## Søke etter et sted ved bruk av koordinater

Du kan velge et sted nøyaktig ved å angi lengdegraden og breddegraden for det.

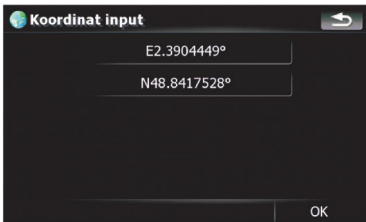
1. Trykk [Destinasjon] på “Toppmeny”, og trykk deretter [Rute].



2. Trykk [Koordinater].



3. Trykk på tasten for breddegrad eller lengdegrad alt etter hva du vil oppgi.



Verdiene på tasten for lengdegrad og tasten for breddegrad viser koordinatene på markøren like før du går til dette skjermbildet.

4. Trykk [←] for å slette den gjeldende verdien, og oppgi ønsket koordinat.

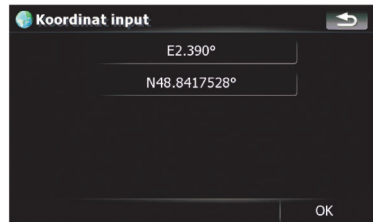


- Trykk [N/S] eller [E/W] hvis du vil endre hemisfæren (andre halvdel av kloden).

5. Trykk [Ferdig].

Skjermbildet returnerer til forrige skjerm. Trykk på tasten for koordinaten du ikke har oppgitt ennå, skriv inn breddegraden eller lengdegraden, og trykk [Ferdig] for å fullføre oppføringen.

6. Trykk [OK].



“Kartbekreftelsesskjerm” vises.

7. Trykk på et av alternativene nederst på “Kartbekreftelsesskjerm” for å velge neste operasjon.



Hvis du trykker [Lag rute...] og [Dra dit nå] etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

## Søke etter og velge et sted

- ◊ Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på **"Kartbekreftelsesskjerm bilde"**, se "Dette kan du gjøre med **"Kartbekreftelsesskjerm bilde"**" på side 32.

## Velge et sted du nylig har søkt etter

Steder som du har søkt etter i det siste, lagres automatisk i **"Logg"**.

Du kan raskt angi posisjonen ved å velge et av elementene i listen.

- "Logg"** kan lagre opptil 32 steder. Hvis antall oppføringer når maksimalt antall, overskrives den eldste oppføringen av den nye.

1. Trykk **[Destinasjon]** på **"Toppmeny"**, og trykk deretter **[Logg]**.
2. Trykk på den ønskede oppføringen.



3. Trykk på et av alternativene nederst på **"Kartbekreftelsesskjerm bilde"** for å velge neste operasjon.



Hvis du trykker **[Lag rute...]** og **[Dra dit nå]** etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

- ◊ Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på **"Kartbekreftelsesskjerm bilde"**, se

"Dette kan du gjøre med **"Kartbekreftelsesskjerm bilde"**" på side 32.

## Slette en oppføring i **"Logg"**

Elementer i **"Logg"** kan slettes. Alle oppføringene i **"Logg"** kan også slettes samtidig.

1. Trykk **[Destinasjon]** på **"Toppmeny"**, og trykk deretter **[Logg]**.
2. Trykk **[Slett]** til høyre for elementet du vil slette.
3. Trykk **[Ja]**.  
Det vises en melding som ber deg bekrefte slettingen.
  - Trykk **[Slett logg]** hvis du vil slette alle oppføringene.
  - I og med at slettede data ikke kan gjenopprettes, må du være spesielt oppmerksom så du ikke sletter et element ved et mistak.

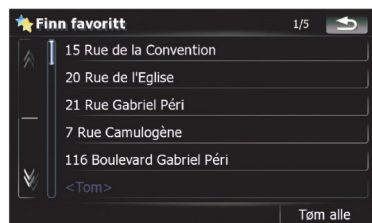
## Velge et sted lagret i **"Favoritter"**

Lagring av steder du besøker ofte, sparer tid og arbeid.

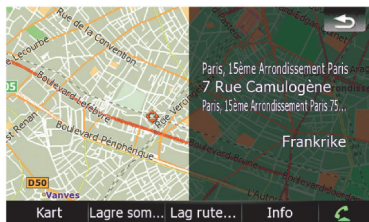
Du kan raskt angi posisjonen ved å velge et av elementene i listen.

- "Favoritter"** kan lagre opptil 30 steder.

1. Trykk **[Destinasjon]** på **"Toppmeny"**, og trykk deretter **[Favoritter]**.
2. Trykk på den ønskede oppføringen.



3. Trykk på et av alternativene nederst på **"Kartbekreftelsesskjerm bilde"** for å velge neste operasjon.



Hvis du trykker [**Lag rute...**] og [**Dra dit nå**] etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

- ☛ Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på "**Kartbekreftelsesskjerm**bilde", se "Dette kan du gjøre med "Kartbekreftelsesskjerm" på side 32.

### Slette en oppføring i "Favoritter"

Alle oppføringene i "**Favoritter**" kan slettes samtidig.

1. Trykk [**Destinasjon**] på "**Toppmeny**", og trykk deretter [**Favoritter**].

2. Trykk [**Fjern alt**].

Det vises en melding som ber deg bekrefte slettingen.

3. Trykk [**Ja**].

I og med at slettede data ikke kan gjenopprettes, må du være spesielt oppmerksom så du ikke sletter et element ved et mistak.

### Angi en rute til hjemmeadressen

Hvis hjemmeadressen din er lagret, kan ruten hjem beregnes ved å trykke på en enkelt tast.

- Trykk [**Destinasjon**] på "**Toppmeny**", og trykk deretter [**Returner hjem**].

Hvis ingen rute er angitt, starter beregningen umiddelbart.

Hvis en rute er angitt fra før, vises det en melding som spør om du vil avbryte den gjeldende ruten. Trykk [**Ja**] for å starte ruteberegningen.

Hvis hjemmeadressen ikke er lagret ennå, angi du stedet først.

- ☛ Se "Angi posisjon for hjemmeadressen" på side 78 for detaljer.

### Angi en rute ved å hente frem en lagret rute

Hvis du lagrer en rute, kan du senere hente frem samme rute. Du kan raskt angi den lagrede ruten ved å velge et av elementene i listen.

Du kan raskt angi posisjonen ved å velge et av elementene i listen.

- Hvis det ikke er noen oppføringer, må du lagre ruten først.
- ☛ Se "Lagre den gjeldende ruten" på side 40 for detaljer vedrørende andre operasjoner.

1. Trykk [**Destinasjon**] på "**Toppmeny**", og trykk deretter [**Lagre rute**].
2. Trykk på den ønskede oppføringen.



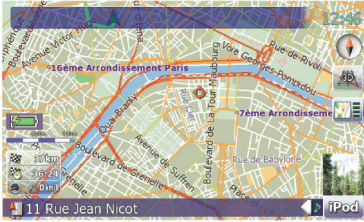
Når ruten ikke er angitt, hentes den lagrede ruten frem og veiledningen starter umiddelbart.


### Søke etter et sted ved å rulle kartet

Ved å angi et sted etter å ha rullet kartet, kan du angi posisjonen som et anvendelig mål i "**Kartbekreftelsesskjerm**bilde".

1. Trykk **MAP**-tasten for å vise navigasjonskartskjermbildet.
2. Trykk på og dra i skjermbildet for å rulle kartet i ønsket retning.

## Søke etter og velge et sted



3. Trykk  for å vise "Kartbekreftelsesskjerm bilde".  
"Kartbekreftelsesskjerm bilde" vises.
4. Trykk på et av alternativene nederst på "Kartbekreftelsesskjerm bilde" for å velge neste operasjon.

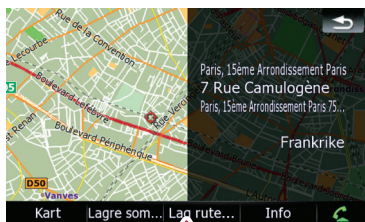


Hvis du trykker [**Lag rute...**] og [**Dra dit nå**] etter hverandre, kan du angi den valgte posisjonen som destinasjon og beregne ruten frem til dette punktet.

- Hvis du vil vite mer om andre operasjoner på "Kartbekreftelsesskjerm bilde", se "Dette kan du gjøre med "Kartbekreftelsesskjerm bilde"" på side 32.

## Dette kan du gjøre med “Kartbekreftelsesskjerm bilde”

I de fleste tilfeller etter at du har søkt etter et sted, vises “Kartbekreftelsesskjerm bilde” slik at du kan velge neste operasjon. Alternativene nedenfor er tilgjengelig i dette skjerm bildet:



Kart

Lagre som...

Lag rute...

Info



### Kart

Viser et 2D-kart i full skjerm sentrert på markørposisjonen.

### Lagre som...

Plasserer en kartnål og lagrer posisjonen.

- ▷ Se “Lagre som...” på side 33 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

### Lag rute...

Angir posisjonene for destinasjonen, etappemålene og startpunktet.

- ▷ Se “Lag rute...” på side 32 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

### Info

Viser detaljert informasjon om stedet ved markørposisjonen.

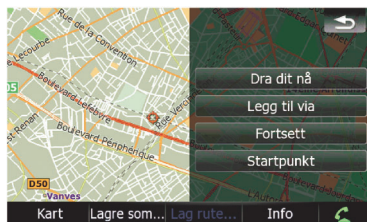
- ▷ Se “Vise informasjon om et angitt sted” på side 34 for flere detaljer vedrørende operasjonen.



Lar deg ringe til stedet på den aktuelle posisjonen hvis det er et telefonnummer tilgjengelig. (Paring med en mobiltelefon med Bluetooth trådløsteknologi er nødvendig.)

- ▷ Se “Ring opp et telefonnummer i “Kartbekreftelsesskjerm bilde”” på side 50 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

### Lag rute...



### Dra dit nå

Beregner den nye ruten ved å bruke markørens posisjon som den nye destinasjonen.

- ▷ Se “Angi stedet som en ny destinasjon” på side 33 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

### Legg til via

Beregner ruten på nytt ved å legge til markørposisjonen som et nytt etappemål.

- ▷ Se “Angi stedet som etappemål” på side 33 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

### Fortsett

Beregner ruten på nytt ved å bruke markørens posisjon som den nye destinasjonen. Den forrige destinasjonen blir et etappemål.

## Etter at stedet er bestemt (Kartbekreftelsesskjerm bilde)

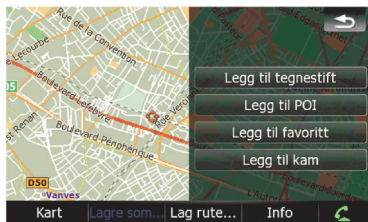
- Se "Bruke stedet som den nye endelige destinasjonen" på side 33 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

### Startpunkt

Angir stedet som et startpunkt.

- Se "Angi stedet som startpunktet" på side 33 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

### Lagre som...



### Legg til tegnestift

Plasserer en kartnål som et merke ved markørposisjonen.

- Se "Plassere en kartnål på stedet" på side 34 for detaljer.

### Legg til POI

Lagrer markørposisjonen som et POI.

- Se "Registrere stedet som et egendefinert POI" på side 35 for detaljer.

### Legg til favoritt

Lagrer markørposisjonen som en oppføring i "Favoritter".

- Se "Lagre stedet i "Favoritter"" på side 35 for detaljer.

### Legg til kam

Lagrer markørposisjonen som en trafikkameraposisjon.

- Se "Lagre posisjonen som en trafikkameraposisjon" på side 36 for detaljer.

## Angi stedet som en ny destinasjon

1. Trykk [Lag rute...] på "Kartbekreftelsesskjerm bilde".

2. Trykk [Dra dit nå].

Hvis ingen rute er angitt, starter beregningen umiddelbart.

Hvis en rute er angitt fra før, vises det en melding som spør om du vil avbryte den gjeldende ruten. Trykk [Ja] for å starte ruteberegningen.

- Hvis markøren overlapper en destinasjon som er angitt fra før, trykker du [Fjern dest.] for å avbryte den gjeldende ruten eller beregne ruten på nytt ved å angi et av de gjenværende etappemålene som destinasjon.

## Angi stedet som etappemål

1. Trykk [Lag rute...] på "Kartbekreftelsesskjerm bilde".

2. Trykk [Legg til via].

Hvis ingen etappemål er angitt, starter beregningen umiddelbart.

- Hvis markøren overlapper et etappemål som er angitt fra før, trykker du [Fjern via] for å slette etappemålet og beregne ruten på nytt.

## Bruke stedet som den nye endelige destinasjonen

1. Trykk [Lag rute...] på "Kartbekreftelsesskjerm bilde".

2. Trykk [Fortsett].

- Beregner ruten på nytt ved å bruke markørens posisjon som den nye destinasjonen. Den forrige destinasjonen blir et etappemål.

## Angi stedet som startpunktet

Å bare angi startpunktet utføres når det ikke er noen rute. Ellers vil den nye ruten fra startpunktet til den gjeldende destinasjonen beregnes på nytt.

## Etter at stedet er bestemt (Kartbekreftelsesskjerm-bilde)

1. Trykk [Lag rute...] på "Kartbekreftelsesskjerm-bilde".
2. Trykk [Startpunkt].
  - Hvis markøren overlapper et startpunkt som er angitt fra før, endres den til [Fjern start]. Alle etappemål som er angitt fra før, slettes.

### Vise informasjon om et angitt sted

Hvis du plasserer markøren på den ønskede posisjonen, kan du vise detaljert informasjon om stedet ved å bruke "Kartbekreftelsesskjerm-bilde".

1. Trykk MAP-tasten for å vise navigasjonskartskjerm-bildet.
2. Trykk på og dra i skjerm-bildet for å rulle kartet i ønsket retning.



3. Trykk [Info] for å vise "Kartbekreftelsesskjerm-bilde". "Kartbekreftelsesskjerm-bilde" vises.
4. Trykk [Info] nederst på "Kartbekreftelsesskjerm-bilde". Skjerm-bildet "Punktinformasjon" vises.



- ① Adressen og koordinatene
- ② Informasjon om et POI i nærheten
5. Trykk [OK] eller [Fjern start] for å rulle listen over POI-er i nærheten, og velg ønsket POI. Du kan vise mer detaljert informasjon om et POI ved å trykke på det i listen.
6. Trykk [OK]. Hvis du trykker [OK], vises "Kartbekreftelsesskjerm-bilde" med fokus på det valgte POI-er.

### Plassere en kartnål på stedet

De nålformede ikonene som kalles "kartnåler", kan brukes som markører. Plassering av fargede nåler på kartet fremhever posisjonen og gjør det enklere for deg å finne den senere.



1. Søke etter et sted eller plasser markøren på det ønskede området ved å rulle kartet og vise "Kartbekreftelsesskjerm-bilde".
2. Trykk [Lagre som...] på "Kartbekreftelsesskjerm-bilde".
3. Trykk [Legg til tegnestift]. Det nålformede ikonet plasseres på kartet, og skjerm-bildet endres til kartskjerm-bildet.
  - Fargen på det nålformede ikonet tildeles automatisk innefor de forhåndsdefinerte fargene når du angir det.

### Fjerne en kartnål

Hvis markøren overlapper en kartnål som er plassert fra før, kan du fjerne nålen.

## Etter at stedet er bestemt (Kartbekreftelsesskjerm bilde)

1. Plasser markøren på det nålformede ikonet, og vis "Kartbekreftelsesskjerm bilde".
2. Trykk [Lagre som...] på "Kartbekreftelsesskjerm bilde".
3. Trykk [Ta bort knappenå].  
Det nålformede ikonet fjernes, og skjermbildet endres til kartskjermbildet.

## Registrere stedet som et egendefinert POI

Hvis det åpnes en ny forretning, er det ikke sikkert den finnes i databasen. Hvis du registrerer stedet som et nytt POI, kan du bruke elementet på samme måte som et forhåndsinstallert POI.

1. **Søke etter et sted eller plasser markøren på det ønskede området ved å rulle kartet og vise "Kartbekreftelsesskjerm bilde".**
2. Trykk [Lagre som...] på "Kartbekreftelsesskjerm bilde".
3. Trykk [Legg til POI].  
Listen over POI-kategorier vises.
4. Trykk på kategorien som stedet skal tilordnes.



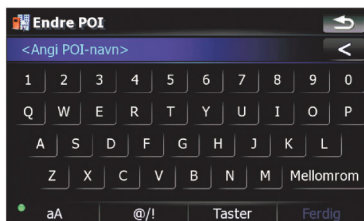
Hvis det finnes mer detaljerte kategorier under den valgte kategorien, gjentar du dette trinnet så mange ganger som nødvendig.

5. Trykk [Legg til her] når den ønskede kategorilisten vises, for å legg til elementet i den.

Hvis det ikke finnes mer detaljerte kategorier, vises det en tom liste. I dette tilfellet kan du trykke [Legg til her] for å legge til elementet og registrere det som et element som tilhører kategorien du valgte i forrige skjerm bilde.

Å trykke [Legg til her] uten å velge en kategori, er ikke gyldig.

6. Skriv inn det aktuelle navnet, og trykk deretter [Ferdig] for å fullføre oppføringen.



Registreringen er nå fullført, og elementet er tilgjengelig som et egendefinert POI.

- Du kan redigere det lagrede POIet senere i "Behandle POI".
- Se "Redigere egendefinerte POIer" på side 76 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

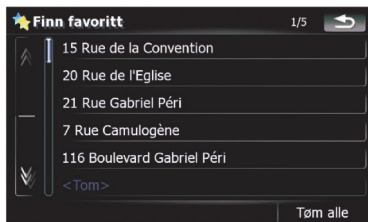
## Lagre stedet i "Favoritter"

Hvis du lagrer favorittstedene dine i "Favoritter", får du mulighet til å spare tid og arbeid ved å oppgi denne informasjonen på nytt. Lagrede elementer kan gjøres tilgjengelig i "Favoritter" senere.

- Se "Velge et sted lagret i "Favoritter"" på side 29 for flere detaljer vedrørende operasjonen.
- "Favoritter" kan lagre opptil 30 steder.

1. **Søke etter et sted eller plasser markøren på det ønskede området ved å rulle kartet og vise "Kartbekreftelsesskjerm bilde".**
2. Trykk [Lagre som...] på "Kartbekreftelsesskjerm bilde".
3. Trykk [Legg til favoritt].
4. Trykk på den ønskede oppføringen.

## Etter at stedet er bestemt (Kartbekreftelsesskjerm bilde)



Ved å velge et element som er lagret tidligere, kan du overskrive det.

5. **Skriv inn det aktuelle navnet, og trykk deretter [Ferdig] for å fullføre oppføringen.**

Lagringen er fullført, og elementet er tilgjengelig som en forhåndsdefinert oppføring i "Favoritter".

## Slette en oppføring i "Favoritter"

Alle oppføringene i "Favoritter" kan slettes samtidig.

1. **Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Favoritter].**
2. **Trykk [Fjern alt].**

Det vises en melding som ber deg bekrefte slettingen.
3. **Trykk [Ja].**
  - I og med at slettede data ikke kan gjenopprettes, må du være spesielt oppmerksom så du ikke sletter et element ved et mistak.

## Lagre posisjonen som en trafikkameraposisjon

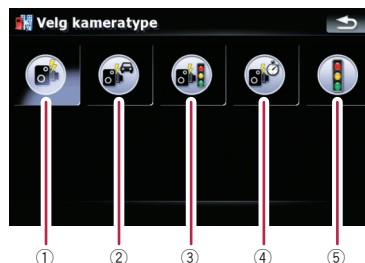
Hvis du lagrer en posisjon som en trafikkameraposisjon, kan navigasjonssystemet varsle deg når du nærmer deg kameraet. Disse stedene vises med kameraikoner.

1. **Søke etter et sted eller plasser markøren på det ønskede området ved å rulle kartet og vise "Kartbekreftelsesskjerm bilde".**

2. **Trykk [Lagre som...] på "Kartbekreftelsesskjerm bilde".**
3. **Trykk [Legg til kam].**
4. **Trykk på tasten under "Velg kameratype:" for å vise valgskjerm bildet.**



5. **Trykk på den ønskede kameratypen for å tilordne en kategori type.**



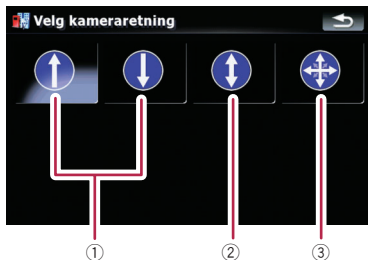
Tilgjengelige valg:

- ① **Faste kameraer**
  - ② **Mobile kameraer**
  - ③ **Innebygde kameraer**
  - ④ **Strekningskontrollkameraer**
  - ⑤ **Kameraer for rødt lys**
6. **Trykk på tasten under "Kjøreretning:" for å vise valgskjerm bildet.**



## Etter at stedet er bestemt (Kartbekreftelsesskjerm) (Kartbekreftelsesskjerm)

7. Trykk på den ønskede retningen for å tilordne en retningsegenskap.



Tilgjengelige valg:

- ① Type med én retning
- ② Type med to retninger
- ③ Type med flere retninger

8. Trykk et sted på linjen, eller dra glidebryteren under "Fartsgrense:" for å angi fartsgrensen.

Hvis du prøver å kjøre gjennom området der kameraet er plassert, med for høy hastighet, advarer navigasjonssystemet deg.

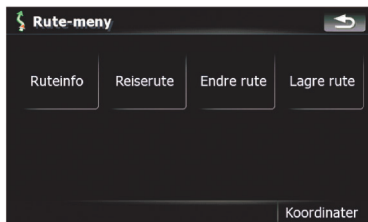
## Kontrollere forholdene på den gjeldende ruten

Skjermbildet "Ruteinformasjon" gir deg ulike typer detaljert informasjon om den gjeldende ruten.

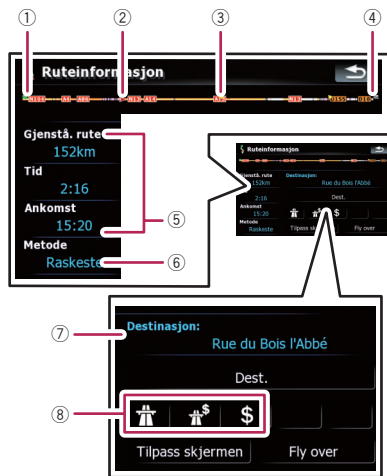
Dette er et eksempel som viser en rute med etappemål.


- Funksjonen er tilgjengelig bare når ruten er angitt og kjøretøyets posisjon er på ruten.
- Du kan også vise skjermbildet "Ruteinformasjon" ved å trykke "Multiinformasjonsvindu" på kartskjermbildet.
- ▶ Se "Multiinformasjonsvindu" på side 18 for detaljer.

1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Rute].
2. Trykk [Ruteinfo].



Skjermbildet "Ruteinformasjon" vises.



- ① Startpunkt
  - ② Gjeldende posisjon
  - ③ Etappemål
  - ④ Destinasjon
  - ⑤ Tid og avstand til punktet som for øyeblikket vises  
Den gjenstående avstanden og tiden og den beregnede ankomsttiden vises.
  - ⑥ Rutebergningsmetoden som for øyeblikket er angitt i "Metode:"  
▶ Se "Rute" på side 72 for detaljer.
  - ⑦ Punkt som for øyeblikket vises, og informasjon om punktet
  - ⑧ Ruteforholdene til punktet som for øyeblikket vises  
Trykk på ikonet for å vise detaljene. Hvis det er fem ikoner eller mer, trykker du  for å vise de neste fire ikonene.
3. Trykk [Dest.] for å bytte til skjermbildet for det første etappemålet.



Skjermbildet "Rutepunktinformasjon" vises.

4. Trykk [Via] for å bytte til skjermbildet for det andre etappemålet.

Skjermbildet "Rutepunktinformasjon" for neste etappemål vises.

5. Trykk [Via] for å gå tilbake til skjermbildet for hele ruten.

Skjermbildet "Ruteinformasjon" vises.

- Hvis det er angitt tre eller flere etappemål, viser hvert trykk på [Via] skjermbildet for neste etappemål.

## Spille simulert reise med høy hastighet

Med denne funksjonen kan du spille en simulert navigasjon med høy hastighet uten taleveiledning. Funksjonen er nyttig hvis du vil gå raskt gjennom hvordan ruten navigeres.


1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Rute].

2. Trykk [Ruteinfo].

Skjermbildet "Ruteinformasjon" vises.

3. Trykk [Fly over].

Simuleringen starter.

- Hvis du vil avbryte simuleringen, trykker du  på kartet.

## Kontrollere hele ruteoversikten på kartet

Du kan få en oversikt over hele den gjeldende ruten.

1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Rute].

2. Trykk [Ruteinfo].

Skjermbildet "Ruteinformasjon" vises.

3. Trykk [Tilpass skjermen].

Et skjermbilde med et 2D-kart vises med hele den gjeldende ruten tilpasset skjermbildet.

## Kontrollere den gjeldende rutebeskrivelsen

Du kan kontrollere rutedetaljene.

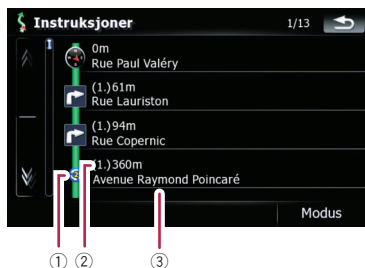
- Funksjonen er tilgjengelig bare når ruten er angitt og kjøretøyets posisjon er på ruten.

1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Rute].

2. Trykk [Reiserute].

3. Trykk  eller  for å rulle listen.

Rull listen hvis det er nødvendig.



- ① Svingretning

- ② Kjørelengde

- ③ Navn på gatene du kjører langs

4. Trykk [Modus].

Hvert trykk på [Modus] endrer listemodusen. Andre alternativer:

- **Detaljerte instruksjoner**  
Alle steder der du skal svinge av, passerte gater og annen informasjon vises.
- **Instruksjoner**  
Alle steder der du skal svinge av (der taleveiledning gis) vises.
- **Gatelite**  
Viser stedene der du skal svinge med den enkleste tilstanden (de duplikate rutenavnene flettes til ett).
- Når det beregnes en rute over en lang distanse, er det ikke sikkert navigasjonssystemet kan vise alle veiene. (I dette tilfellet vil de resterende veiene bli vist etter hvert som du kjører ruten.)

## Redigere etappemål

Du kan redigere etappemål (steder som du vil besøke på veien til destinasjonen) og beregne ruten på nytt slik at den passerer gjennom disse stedene.

### Legge til et etappemål

#### 1. Søk etter et sted.

► Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se side 22 til side 32.

#### 2. Trykk [Lag rute...] på "Kartbekreftelsesskjerm"bilde".

#### 3. Trykk [Legg til via].

Hvis ingen etappemål er angitt, starter beregningen umiddelbart.

► Se "Sortere etappemål" på side 40 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

□ Når du angir etappemål i ruten til destinasjonen, vil ruten frem til neste etappemål vises med lys grønn farge. Resten av ruten vil vises med lys blå farge.

### Sortere etappemål

Du kan sortere etappemål og beregne ruten på nytt.

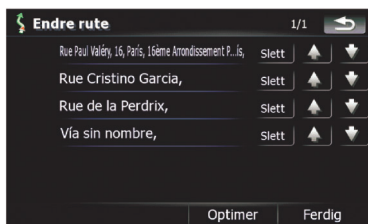
#### 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Rute].

#### 2. Trykk [Endre rute].

Skjermbildet "Endre rute" vises.

#### 3. Trykk [↑] eller [↓] for å flytte etappemålet eller destinasjonen.

Plasser dem i ønsket rekkefølge.



Når du trykker [Optimer], sorteres etappemålene automatisk slik at ruten bruker kortest tid og distanse.

#### 4. Trykk [Ferdig].

Ruten beregnes på nytt, og kartet over den gjeldende posisjonen vises.

### Slette et etappemål

Du kan slette etappemål fra ruten og deretter beregne ruten på nytt. (Du kan slette etappemål suksessivt.)

#### 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Rute].

#### 2. Trykk [Endre rute].

Skjermbildet "Endre rute" vises.

#### 3. Trykk [Slett] til høyre for etappemålet du vil slette.

Etappemålet slettes fra listen.

#### 4. Trykk [Ferdig].

Ruten beregnes på nytt, og kartet over den gjeldende posisjonen vises.

## Lagre den gjeldende ruten

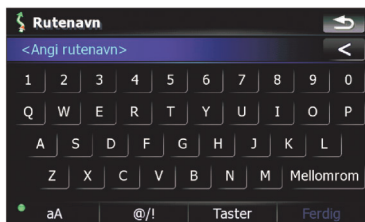
Hvis du lagrer den gjeldende ruten, kan du senere hente den frem og aktivere den.

□ Funksjonen er tilgjengelig bare når ruten er angitt og kjøretøyets posisjon er på ruten.

#### 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Rute].

#### 2. Trykk [Mine rute].

#### 3. Skriv inn det aktuelle navnet, og trykk deretter [Ferdig] for å fullføre oppføringen.



Det forrige skjermbildet vises.

### Slette oppføringer i "Lagre rute"

#### 1. Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Lagre rute].

#### 2. Trykk [Slett] til høyre for elementet du vil slette.

- I og med at slettede data ikke kan gjenopprettes, må du være spesielt oppmerksom så du ikke sletter et element ved et mistak.

### Slette den gjeldende ruten

---

Hvis du ikke lenger har behov for å dra til destinasjonen, kan du følge trinnene nedenfor for å slette den gjeldende ruten og avbryte taleveiledningen.

1. Trykk [Destinasjon] på “Toppmeny”, og trykk deretter [Slette rute].

Det vises en melding som ber deg bekrefte at du vil avbryte den gjeldende ruten.

2. Trykk [Ja].

# Bruke trafikkinformasjon

RDS-TMC-mottakeren er innebygd i holderen. Funksjonen er derfor tilgjengelig bare når navigasjonssystemet er koblet til holderen.

Du kan vise gjeldende trafikforhold og -informasjon. Når navigasjonssystemet mottar oppdatert trafikkinformasjon, legger det inn informasjonen på kartet og viser i tillegg detaljert tekstinformasjon hvis det er tilgjengelig.

I standardinnstillingen tar navigasjonssystemet hensyn til trafikkinformasjon og prøver å unngå trafikorker og foreslå bedre ruter. I tillegg beregnes også den gjeldende ruten automatisk på nytt når du reiser langs en rute og systemet finner en annen og bedre rute for å unngå trafikorken.

Begrepet "trafikkork" i denne delen omfatter følgende typer trafikforhold:

- Trafikk med rykkvis stopp og kjø
- Stoppet trafikk
- Stengte/blokkerte veier

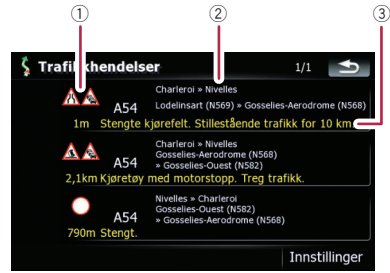
## Vise trafikklisen

Trafikkinformasjon vises i en liste på skjermen i form av en liste. Der kan du se hvor mange trafikhendelser som har skjedd, plasseringen av dem og avstanden til dem fra din gjeldende posisjon.

- Trykk [Destinasjon] på "Toppmeny", og trykk deretter [Trafikk].

Listen over mottatt trafikkinformasjon vises. Listen er sortert etter avstanden fra din gjeldende posisjon.

Steder (gatenavn) der det har skjedd hendelser, vises i listen.



- ① Hendelsesrelatert ikon
- ② Gate eller sted og retning
- ③ Avstand til stedet og hendelsen

Hvis du trykker på det ønskede elementet, kan du vise posisjonen på kartet.

## Lese trafikkinformasjon på kartet

Trafikkhendelsesinformasjonen vises på kartet som angitt nedenfor.

- Videre zooming ut skjuler linjene og ikonene med trafikkinformasjon.



- med rød linje: Trafikk med rykkvis stopp og kjø
- med rød linje: Stoppet trafikk
- med rød linje: Stengte/blokkerte veier
- osv.: Ulykker, veiarbeid osv.

## Innstilling av trafikkinformasjon

Du kan angi hvilke funksjoner du foretrekker i forbindelse med trafikkinformasjon.

1. Trykk [**Destinasjon**] på “**Toppmeny**”, og trykk deretter [**Trafikk**].
2. Trykk [**Innstillinger**].  
Skjermbildet “**TMC-kontrollcenter**” vises.



Tilgjengelige valg:

- “**Ekskluder valgte stasjon**”  
Sørger for at den gjeldende stasjonen ikke kan mottas slik at mottak av en uønsket stasjon kan stanses midlertidig.
- “**Vis ekskluderte stasjoner**”  
Viser listen over ekskluderte stasjoner.  
Hvis du trykker [**Aktivert**] i listen ved siden av elementet for den aktuelle stasjonen, aktiveres den slik at den igjen kan mottas.
- “**Sorter hendelser etter**”  
[**Avstand**]:  
Sorterer trafikkhendelsene etter avstand.  
[**Type**]:  
Sorterer trafikkhendelsene etter hendelsestype.
- “**Bruk trafikkinformasjon**”  
[**På**]:  
Beregner ruten ved å ta hensyn til trafikkork i den første beregningen.  
[**Av**]:  
Beregner ruten uten å ta hensyn til trafikkork i den første beregningen.
- “**Rekalkuler for å unngå trafikk**”  
[**Aktivert**]:  
Beregner den nye ruten ved å ta hensyn til trafikkork ved ny beregning av ruten.  
[**Deaktivert**]:  
Beregner den nye ruten uten å ta hensyn til trafikkork ved ny beregning av ruten.

## Oversikt over handsfree-telefonering

### ⚠ OBS!

For sikkerhets skyld bør du så langt som mulig unngå å bruke mobiltelefonen når du kjører.

Hvis du har en mobiltelefon som støtter Bluetooth®-teknologi, kan dette navigasjonssystemet kobles til trådløst til telefonen. Ved bruk av handsfree-funksjonen kan du bruke navigasjonssystemet til å ringe opp og motta anrop. Du kan også overføre telefonlistedata lagret på mobiltelefonen, til navigasjonssystemet. Denne delen beskriver hvordan du setter opp en Bluetooth-tilkobling og hvordan du bruker en mobiltelefon som støtter Bluetooth-teknologi, i navigasjonssystemet.

Hvis du vil ha mer informasjon om tilkobling av en mobiltelefon med Bluetooth trådløsteknologi, kan du se informasjonen på vårt nettsted.

## Klargjøre kommunikasjonsenheter

Navigasjonssystemet har en innebygd funksjon for bruk av mobiltelefoner med Bluetooth trådløsteknologi.

Hvis du har koblet til en mobiltelefon med Bluetooth trådløsteknologi, lyser statusindikatoren for Bluetooth-tilkobling.

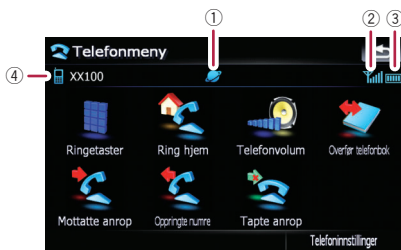
► Se "Merknader for handsfree-telefonering" på side 53 for detaljer.

☐ Når strømmen til navigasjonssystemet slås av, kobles også Bluetooth-tilkoblingen fra. Når systemet startes igjen, prøver det automatisk å koble til den tidligere tilkoblede telefonen på nytt. Selv om tilkoblingen av en eller annen grunn brytes, vil systemet automatisk koble til den angitte telefonen (bortsett fra når tilkoblingen avbrytes for bruk av mobiltelefon).

## Vise telefonmenyen

Bruk "**Telefonmeny**" hvis du kobler mobiltelefonen til navigasjonssystemet for å bruke den.

1. Trykk **MENU**-tasten for å vise "**Toppmeny**".
2. Trykk [**Telefon**].



1. : **Nettverksnavnet til mobiltelefonselskapet**
2. : **Mottaksstatus for mobiltelefonen**
3. : **Batteristatus for mobiltelefonen**
4. : **Navn på tilkoblet mobiltelefon**

## Registrere mobiltelefoner

Du må registrere mobiltelefonen med Bluetooth trådløsteknologi når du kobler til telefonen første gang. Det kan registreres totalt tre telefoner. Det finnes tre registreringsmetoder tilgjengelig:

- Søke etter telefoner i nærheten
  - Søke etter en bestemt telefon
  - Pare fra mobiltelefonen
- ☐ Hvis du prøver å registrere flere enn tre mobiltelefoner, vil systemet be deg velge en registrert telefon som kan overskrives.
- Se "Koble til en registrert mobiltelefon" på side 46 for detaljer.
- ☐ Standard enhetsnavn som vises på mobiltelefonen, er "**Pioneer Navi**". PIN-koden er "**1111**".

### Søke etter telefoner i nærheten

Systemet søker etter tilgjengelige mobiltelefoner nær navigasjonssystemet,

viser dem i en liste og registrerer dem for tilkobling.

## 1. Aktiver Bluetooth trådløsteknologi på mobiltelefonen.

På noen mobiltelefoner trenger du ikke gjøre noe for å aktivere Bluetooth trådløsteknologi. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon, kan du slå opp i instruksjonsboken for mobiltelefonen.

## 2. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".

☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

## 3. Trykk [Tilkobling].

## 4. Trykk [Legg til enhet] og deretter [Søk etter enheter].

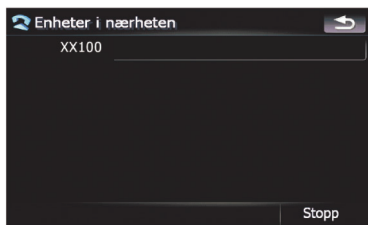
Systemet søker etter mobiltelefoner med Bluetooth-teknologi som venter på tilkobling, og viser en liste over eventuelle enheter som blir funnet.

Opptil to mobiltelefoner blir oppført i rekkefølgen mobiltelefonen finner dem.

## 5. Vent til mobiltelefonen vises i listen.

Hvis du ikke finner mobiltelefonen du vil koble til, må du kontrollere at mobiltelefonen venter på tilkobling med Bluetooth trådløsteknologi.

## 6. Trykk på navnet på mobiltelefonen du vil registrere.



Det vises en melding som ber deg oppgi en PIN-kode.

## 7. Skriv inn PIN-koden "1111" med mobiltelefonen.



Når en tilkobling er opprettet, vises det en melding om at tilkobling er utført, og skjermbildet går tilbake til "Telefoninnstillinger"-menyen når du trykker [OK].

## Søke etter en bestemt telefon

Hvis du ikke kan koble til telefonen på med de to tidligere beskrevne metodene, kan du prøve denne metoden hvis telefonen er i listen.

## 1. Aktiver Bluetooth trådløsteknologi på mobiltelefonen.

På noen mobiltelefoner trenger du ikke gjøre noe for å aktivere Bluetooth trådløsteknologi. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon, kan du slå opp i instruksjonsboken for mobiltelefonen.

## 2. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".

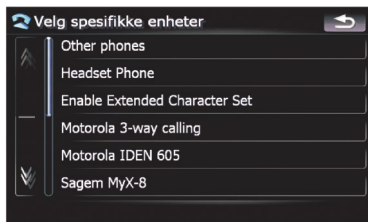
☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

## 3. Trykk [Tilkobling].

## 4. Trykk [Legg til enhet] og deretter [Velg spesifikke enheter].

## 5. Trykk på modellnavnet for mobiltelefonen du vil koble til.

Systemet søker etter mobiltelefoner med Bluetooth-teknologi som venter på tilkobling, og viser en liste over eventuelle enheter som blir funnet.



- Hvis du ikke finner det aktuelle modellnavnet i listen, trykker du på **[Andre telefoner]** for å søke etter mobiltelefoner som er tilgjengelig i nærheten.

## 6. Velg mobiltelefonen du vil registrere, fra listen.

Det vises en melding som ber deg oppgi en PIN-kode.

## 7. Skriv inn PIN-koden "1111" med mobiltelefonen.



Når en tilkobling er opprettet, vises det en melding om at tilkobling er utført, og skjermbildet går tilbake til **"Telefoninnstillinger"**-menyen når du trykker **[OK]**.

## Pare fra mobiltelefonen

Du kan registrere mobiltelefonen ved å sette navigasjonssystemet i standbymodus og be om tilkobling fra mobiltelefonen.

### 1. Aktiver Bluetooth trådløsteknologi på mobiltelefonen.

På noen mobiltelefoner trenger du ikke gjøre noe for å aktivere Bluetooth trådløsteknologi. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon, kan du slå opp i instruksjonsboken for mobiltelefonen.

### 2. Trykk **[Telefoninnstillinger]** på **"Telefonmeny"**.

- Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

### 3. Trykk **[Legg til enhet]** og deretter **[Utfør paring fra mobiltelefonen]**.

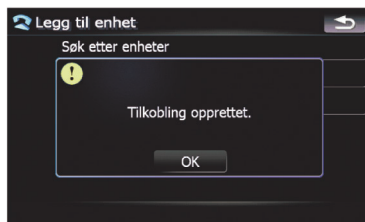
Navigasjonssystemet venter på en tilkobling med Bluetooth trådløsteknologi.



### 4. Registrer navigasjonssystemet på mobiltelefonen.

Hvis mobiltelefonen ber deg oppgi et passord, skriver du inn PIN-koden (passordet) til navigasjonssystemet.

Etter at registreringen er utført, vises skjermbildet nedenfor.



- Hvis registreringen mislykkes, gjentar du fremgangsmåten fra begynnelsen.

## Koble til en registrert mobiltelefon

Navigasjonssystemet kobler automatisk til mobiltelefonen valgt som mål for tilkoblingen. I følgende tilfeller må du imidlertid koble til mobiltelefonen manuelt:

- To eller flere mobiltelefoner er registrert, og du vil manuelt velge hvilken av dem du skal bruke.
- Du vil koble til en frakoblet mobiltelefon.

- Tilkoblingen kan av en eller annen grunn ikke opprettes automatisk.

Hvis du starter tilkobling manuelt, må prosedyren nedenfor følges. Du kan også koble til telefonen ved å få navigasjonssystemet til å oppdage den automatisk.

- ▷ Se “Stille inn automatisk tilkobling” på side 53 for detaljer.

## 1. Aktiver Bluetooth trådløsteknologi på mobiltelefonen.

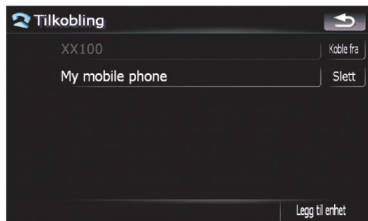
På noen mobiltelefoner trenger du ikke gjøre noe for å aktivere Bluetooth trådløsteknologi. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon, kan du slå opp i instruksjonsboken for mobiltelefonen.

## 2. Trykk [Telefoninnstillinger] på “Telefonmeny”.

- ▷ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.

## 3. Trykk [Tilkobling].

## 4. Trykk på navnet på mobiltelefonen du vil koble til.



Tilkobling starter.

Når en tilkobling er opprettet, vises det en melding om at tilkobling er utført, og skjermbildet går tilbake til “Telefoninnstillinger”-menyen når du trykker [OK].

- Hvis det er koblet til en annen mobiltelefon fra før, trykker du [Koble fra] ved siden av navnet på mobiltelefonen for å koble den fra, og deretter starter du tilkoblingen.
- Hvis du vil avbryte tilkobling til mobiltelefonen, trykker du [Avbryt].
- Hvis tilkoblingen mislykkes, må du se etter om mobiltelefonen venter på tilkobling, og deretter prøver du på nytt.

## Koble fra en mobiltelefon

### 1. Trykk [Telefoninnstillinger] på “Telefonmeny”.

- ▷ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.

### 2. Trykk [Tilkobling].

### 3. Trykk [Koble fra] ved siden av navnet på mobiltelefonen.

## Slette en registrert telefon

Hvis du ikke lenger trenger å bruke en registrert telefon med navigasjonssystemet, kan du slette den fra registreringstildelingen for å frigjøre plassen til en annen telefon.

- Hvis en registrert telefon slettes, vil alle telefonlisteoppføringer og anropslogger som tilhører telefonen, også tømmes.

### 1. Trykk [Telefoninnstillinger] på “Telefonmeny”.

- ▷ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.

### 2. Trykk [Tilkobling].

### 3. Trykk [Slett] ved siden av navnet på mobiltelefonen.

Registreringen avbrytes.

## Motta et telefonanrop

Du kan svare med handsfree-telefonering uten å bruke navigasjonssystemet.

## Svare på et innkommende et anrop

Systemet informerer deg om at et anrop mottas, ved å vise en melding og avgi en ringetone én gang.

Hvis [Preferanse for automatisk svar] settes til [Av], svares det automatisk på anrop. Svar er tilgjengelig hvis et skjermbilde vises, for eksempel kartskjermbildet eller innstillingsskjermbildet.

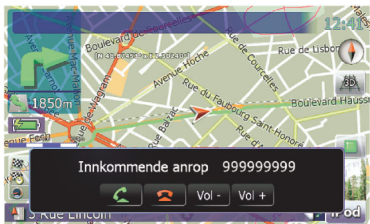
- Du kan angi at navigasjonssystemet automatisk skal svare på innkommende anrop.
- ▷ Se “Svare automatisk på et anrop” på side 52 for detaljer.


### 1. Når et anrop kommer inn, vises svarmenyen nederst på skjermen.

# Bruke handsfree-telefonering

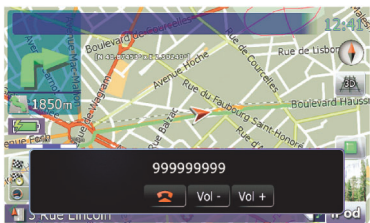
- ❑ Du kan ikke utføre andre operasjoner enn å svare på anropet.

## 2. Trykk for å svare på et innkommende anrop.



Ved innkommende anrop kan du avvise anropet ved å trykke .

- ❑ Du kan stille volumet når du snakker. Hvis du vil stille volumet, trykker du [Vol -] eller [Vol +] som vises på skjermen (som nedenfor) mens du snakker.



## 3. Trykk for å avslutte samtalen.

Samtalen avsluttes.

- ❑ Når det kommer et innkommende anrop, trykker du **MULTI-CONTROL** for å svare på anropet. Du kan trykke **MULTI-CONTROL** under samtalen for å avslutte samtalen.
- ❑ Hvis stemmen til den som ringer, er for lav, kan du stille volumet på den mottatte stemmen.
- ⦿ Hvis du vil vite mer om “**Telefonvolum**”, se “**Stille telefonvolumet**” på side 51.
- ❑ Det kan hende du hører støy når du legger på telefonen.

## Avvise et innkommende anrop

Du kan avvise et innkommende anrop.

- ⦿ Se “Svare automatisk på et anrop” på side 52 for detaljer.

## 1. Når det kommer et anrop, trykker du .

Anropet avvises.

- ❑ Det avviste anropet registreres i loggen over tapte anrop.
- ⦿ Se “Ringe fra loggen” på side 48 for detaljer.

## Foreta et anrop

Du kan foreta en oppringing på flere måter.

### Direkte oppringing

#### 1. Trykk [Ringetaster] på “Telefonmeny”.

- ⦿ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.

Skjermbildet for direkte oppringing åpnes.

#### 2. Trykk på talltastene for å angi telefonnummeret.

Telefonnummeret som ble oppgitt, vises.

Inntastet telefonnummer




Telefonnummeret som er skrevet inn, slettes tegn for tegn fra slutten av nummeret. Hvis du fortsetter å trykke, slettes alle tallene.



Returnerer til forrige skjerm bilde.

#### 3. Trykk for å foreta et anrop.

- ❑ Hvis du vil avbryte oppringingen etter at systemet har begynt å ringe, trykker du .

#### 4. Trykk for å avslutte samtalen.


### Ringe fra loggen

De siste anropene som ble foretatt (ringt opp), mottatt og tapt, lagres i anropsloggen. Du kan bla gjennom anropsloggen og ringe numre fra den.

## Foreta en oppringing ved å bruke loggen for oppringte numre

Loggen for oppringte numre lagrer 30 telefonnumre per registrert telefon. Når antallet overstiger 30, slettes det eldste.

1. Trykk [Oppringte numre] på “Telefonmeny”.
  - ☉ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.


2. Hvis du trykker på en oppføring i listen, starter oppringingen.
  - ☐ Hvis du trykker [Detaljer], kan du se på detaljene for mottakeren før du ringer opp.
  - ☐ Hvis du vil avbryte oppringingen etter at systemet har begynt å ringe, trykker du .

3. Trykk  for å avslutte samtalen.

## Foreta en oppringing ved å bruke loggen for mottatte anrop

Loggen for mottatte anrop lagrer 30 telefonnumre per registrert telefon. Når antallet anrop overstiger 30, slettes den eldste oppføringen.

1. Trykk [Mottatte anrop] på “Telefonmeny”.
  - ☉ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.

2. Hvis du trykker på en oppføring i listen, starter oppringingen.
  - ☐ Hvis du trykker [Detaljer], kan du se på detaljene for mottakeren før du ringer opp.
  - ☐ Hvis du vil avbryte oppringingen etter at systemet har begynt å ringe, trykker du .


3. Trykk  for å avslutte samtalen.

## Foreta en oppringing ved å bruke loggen for tapte anrop

Loggen for tapte anrop lagrer 20 telefonnumre per registrert telefon. Når antallet anrop overstiger 20, slettes den eldste oppføringen.

1. Trykk [Tapte anrop] på “Telefonmeny”.
  - ☉ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.

2. Hvis du trykker på en oppføring i listen, starter oppringingen.
  - ☐ Hvis du trykker [Detaljer], kan du se på detaljene for mottakeren før du ringer opp.

- ☐ Hvis du vil avbryte oppringingen etter at systemet har begynt å ringe, trykker du .

3. Trykk  for å avslutte samtalen.

## Ring et nummer i skjermbildet “Kontakter”

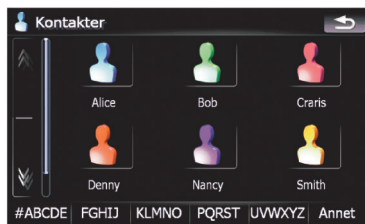
Når du har funnet oppføringen du vil ringe til, i skjermbildet “Kontakter”, kan du velge nummeret og foreta oppringingen.

1. Trykk MENU-tasten for å vise “Toppmeny”.

2. Trykk [Kontakter].  
Skjermbildet “Kontakter” vises.

3. Bla gjennom sidene med listen til den ønskede oppføringen vises.

Hvis du trykker på en alfabetfane, kan du hoppe til den første siden med kontakter som starter med denne bokstaven.



 eller 

Viser neste eller forrige side.

### Alfabetkategorier

Flytter skjermbildet til den første siden som inneholder oppføringer med navn som starter med en av de valgte bokstavene.

Når du trykker [#ABCDE], vises også den første siden med navn som starter med primærsymboler eller tall.



Hvis du trykker [Andre], vises den første siden med oppføringer som ikke tilordnes noen av de andre kategoriene.

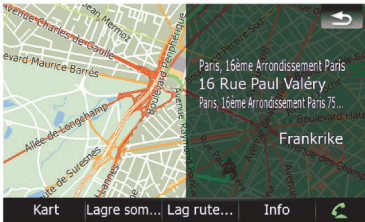
4. Trykk på den ønskede oppføringen i listen for å ringe opp.


5. Trykk  for å avslutte samtalen.

## Ringe opp et telefonnummer i “Kartbekreftelsesskjerm”

Du kan ringe til et sted du har søkt etter eller et sted du velger på kartskjerm, hvis det aktuelle telefonnummeret finnes i databasen.

1. Du kan vise “Kartbekreftelsesskjerm” ved å søke etter et sted eller flytte markøren og trykke .
2. Trykk  for å foreta et anrop.



Hvis du vil avbryte oppringingen etter at systemet har begynt å ringe, trykker du .

3. Trykk  for å avslutte samtalen.

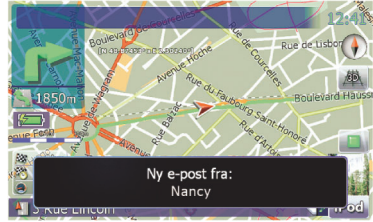
## Foreta et anrop hjem på en enkel måte

Du kan ringe hjem uten å bruke tid på å oppgi telefonnummeret hvis nummeret er registrert.

- Trykk [Ring hjem] på “Telefonmeny”. Oppringing hjem starter.
  - ☛ Se “Vise telefonmenyen” på side 44 for detaljer.
  - ☐ Hvis hjemmenummeret ikke er registrert, vises det en melding. Trykk [Ja] for å starte registreringer.
  - ☛ Hvis du vil vite mer om “Angi Hjem”, se “Angi posisjon for hjemmeadressen” på side 78.

## Varsel om innkommende SMS-meldinger

Når mobiltelefonen og navigasjonssystemet er koblet til, får du en melding når du mottar en ny SMS-melding. “Ny e-post fra: (senderens navn)” vises, og meldingen forsvinner etter åtte sekunder.



- ☐ Hvis du vil slette meldingen, trykker du hvor som helst på skjermen.
- ☐ Hvis talespråk med tekst til tale (TTS) for øyeblikket brukes, kan du høre meldingen.
- ☛ Se “Velg språket” på side 79 for detaljer.

## Overføre telefonlisten

Du kan overføre telefonnumrene i en registrert brukertelefons adressebok til telefonlisten.

- ☐ For enkelte mobiltelefoner er det ikke mulig å overføre hele telefonlisten på én gang. I dette tilfellet kan du overføre adressene én for én fra telefonlisten med mobiltelefonen.
- ☐ Det kan overføres maksimalt 400 oppføringer per mobiltelefon. Hvis antallet oppføringer overstiger 400, overføres ikke de overskytende oppføringene. Hvis det er registrert mer enn én telefon for en person, for eksempel telefon hjemme og på arbeid, telles hvert nummer separat.
- ☐ Hver oppføring kan inneholde opptil 3 telefonnumre.
- ☐ Avhengig av mobiltelefonen som er koblet til dette navigasjonssystemet via Bluetooth-teknologi, kan det hende navigasjonssystemet ikke viser telefonlisten riktig. (Noen tegn kan være fordreid.)
- ☐ Hvis telefonlisten på mobiltelefonen inneholder billedata, kan det hende den ikke overføres riktig.

### 1. Koble til mobiltelefonen med telefonlisten som skal overføres.

- ☛ Se “Koble til en registrert mobiltelefon” på side 46 for detaljer.

### 2. Trykk [Overfør telefonbok] på “Telefonmeny”.

Bekreftelsesmelding vises.

### 3. Gå gjennom meldingene, og trykk [OK].

- Hvis det er overført en telefonliste fra før, vises det en melding som spør om du godtar at dataene erstattes.

### 4. Kontroller at følgende skjermbilde vises, og bruk mobiltelefonen til å overføre telefonlisteoppføringerne.



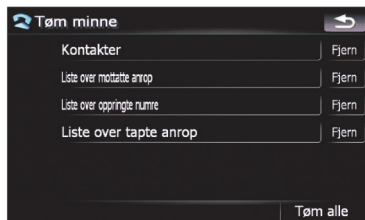
Overføringen starter. Det kan ta litt tid avhengig av hvor mange oppføringer som skal overføres.

- Du kan sende telefonlisteoppføringerne flere ganger før du trykker [OK]. Hvis mobiltelefonen bare støtter én-til-én-overføring, sender du alle oppføringene du vil overføre, før du trykker [OK].
  - Hvis telefonen støtter automatisk overføring av telefonlisten, hoppes det over dette skjermbildet, og overføringen starter.
  - De overførte dataene kan ikke redigeres i navigasjonssystemet.
- ### 5. Når meldingen om fullført overføring vises, ser du gjennom meldingen og trykker [OK].
- Overføringen avsluttes.

## Tømme minnet

Du kan tømme minnet for hvert element som tilsvarer den tilkoblede mobiltelefonen: telefonlisten, loggen for oppringte/mottatte/tapte anrop og forhåndsinnstilte telefonnumre.

1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".
  - ▷ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.
2. Trykk [Tøm minne].



I dette skjermbildet kan du velge følgende alternativer:

#### Kontakter:

Du kan tømme den registrerte telefonlisten.

#### Liste over mottatte anrop:

Du kan tømme listen over mottatte anrop.

#### Liste over oppringte numre:

Du kan tømme listen over oppringte numre.

#### Liste over tapte anrop:

Du kan tømme listen over tapte anrop.

- Når du trykker [Fjern], vises bekræftelsesmeldingen for tømming av minnet.
- Hvis du trykker [Fjern alt], tømmes alle data som tilhører den tilkoblede mobiltelefonen.

### 3. Trykk [OK].

Data for det valgte elementet tømmes fra navigasjonssystemets minne.

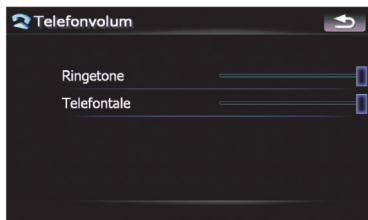
- Hvis du ikke vil tømme minnet du har valgt, trykker du [Avbryt].

## Innstilling av telefonen

### Stille telefonvolumet

Du kan stille volumet som brukes ved handsfree-telefonering.

1. Trykk [Telefonvolum] på "Telefonmeny".
  - ▷ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.
2. Still volumet ved å trykke på glidebryterne for [Ringtone] og [Telefontale].



## [Ringtone]:

Denne innstillingen bestemmer volumet for den innkommende ringetonen.

## [Telefontale]:

Denne innstillingen bestemmer volumet for den innkommende talen.

- Volumet på telefonen avhenger av mobiltelefonen det innkommende anropet kommer fra, voluminnstillinger og andre forhold.
- ☛ Se "Svare på et innkommende et anrop" på side 47 for detaljer vedrørende operasjoner.

## Stoppe overføring av Bluetooth-bølger

Du kan stoppe overføringen av elektriske bølger ved å slå av Bluetooth-funksjonen. Hvis du ikke bruker Bluetooth-trådløsteknologien, anbefaler vi deg å velge [Av].

1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".
  - ☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.
2. Trykk [Av] på [Bluetooth på/av].

Når du trykker [Bluetooth på/av], byttes det mellom [På] og [Av].

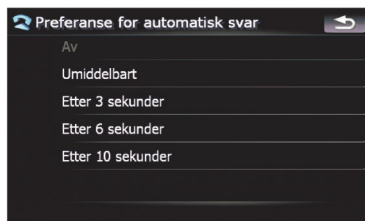
## Svare automatisk på et anrop

Navigasjonssystemet svarer automatisk på et innkommende anrop til mobiltelefonen. Du kan svare på anropet mens du holder i rattet når du kjører.

1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".
  - ☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

2. Trykk på en av tastene ved siden av [Preferanse for automatisk svar] (for eksempel [Av] eller [Etter 3 sekunder]).

Valget for Preferanse for automatisk svar vises.
3. Trykk på elementet for å konfigurere.



[Av]: Ikke automatisk svar. Svar manuelt

[Umiddelbart]: Svarer umiddelbart

[Etter 3 sekunder]: Svarer etter tre sekunder

[Etter 6 sekunder]: Svarer etter seks sekunder

[Etter 10 sekunder]: Svarer etter ti sekunder

## Angi automatisk avvisning

Hvis denne funksjonen er på, avviser navigasjonssystemet automatisk alle innkommende anrop.

1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".
  - ☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.
2. Trykk [Avvis alle anrop].

Når du trykker [Avvis alle anrop], byttes det mellom [På] og [Av].

  - Hvis både funksjonen automatisk avvisning og funksjonen automatisk svare settes til [På], har automatisk avvisning prioritet slik at alle innkommende anrop automatisk avvises.
  - Hvis [Avvis alle anrop] angis til [På], vil ikke avviste innkommende anrop lagres i listen over tapte anrop.

## Ekkokompensasjon og støyreduksjon

Når du bruker handsfree-telefonering i kjøretøyet, kan det hende du hører et uønsket ekko. Denne funksjonen reduserer uønsket ekko og støy mens du utfører handsfree-

# Bruke handsfree-telefonering

telefonering, og sørger for at en viss lyd kvalitet opprettholdes.

## 1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".

☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

## 2. Trykk [Ekkokompensasjon].

Når du trykker [Ekkokompensasjon], byttes det mellom [På] og [Av].

## Stille inn automatisk tilkobling

Når en automatisk tilkobling er aktiv, vil navigasjonssystemet automatisk opprette en tilkobling til en registrert telefon når den kommer innenfor rekkevidde. Bruk av denne funksjonen vil frigjøre deg fra prosessene med å opprette en tilkobling.

- For enkelte mobiltelefoner er det ikke mulig å utføre automatisk tilkobling.
- Denne enheten starter ikke en automatisk tilkobling til den registrerte telefonen når du bruker "Funksjon"-menyen til handsfree-telefonering.

## 1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".

☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

## 2. Trykk [Autom. tilkobling].

Når du trykker [Autom. tilkobling], byttes det mellom [På] og [Av].

- Automatisk tilkobling utføres i samme rekkefølge som registreringsnumrene.
- Enkelte mobiltelefoner støtter ikke automatisk tilkobling.

## Redigere navnet på enheten

Du kan redigere enhetsnavnet som skal vises på mobiltelefonen. (Standard er [Pioneer NAVI].)

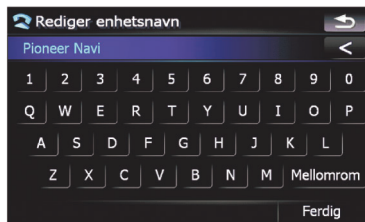
## 1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".

☛ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

## 2. Trykk [Rediger navn].

Tastaturet for inntasting av navnet vises.

## 3. Trykk [←] for å slette det gjeldende navnet, og oppgi det nye navnet med tastaturet.



## 4. Trykk [Ferdig].

Navnet endres.

- Opptil 30 tegn kan skrives inn som navn på enheten.

## Merknader for handsfree-telefonering

### Generelle merknader

- Det garanteres ikke at tilkobling kan skje til alle typer mobiltelefoner med Bluetooth trådløsteknologi.
- Siktelinjen mellom navigasjonssystemet og mobiltelefonen må være 10 meter eller mindre for å sende og motta tale og data via Bluetooth-teknologi. Rekkevidden ved overføring kan bli kortere enn den angitte, avhengig av miljøet.
- På enkelte mobiltelefoner kan det hende at høyttalerne i systemet ikke produserer en ringetone.
- Hvis du velger privatmodus på mobiltelefonen, kan ikke handsfree-telefonering utføres.

### Registrering og tilkobling

- Operasjonene på mobiltelefonen varierer avhengig av hvilken type mobiltelefon du bruker. Se instruksjonshåndboken som fulgte med mobiltelefonen, for å få detaljerte instruksjoner.
- Avhengig av mobiltelefonen kan det hende overføring av telefonlisten ikke fungerer selv om telefonen kan pares med navigasjonssystemet. I et slikt tilfelle kobler du fra telefonen og utfører paring på nytt fra telefonen til navigasjonssystemet, og deretter overfører du telefonlisten.

## Ringe opp og motta anrop

- Du kan høre støy i følgende situasjoner:
  - Når du svarer på telefonen ved å bruke knappen på telefonen.
  - Når personen i den andre enden av linjen legger på telefonen.
- Hvis personen i den andre enden av telefonilkoblingen ikke kan høre samtalen på grunn av ekko, kan du redusere volumet for handsfree-telefonering. Det vil vanligvis redusere ekkoet.
- Hvis du trykker tasten for å godta et anrop på enkelte mobiltelefoner når et anrop ankommer, kan det hende handsfree-telefonering ikke utføres.
- Det registrerte navnet vises hvis telefonnummeret for det mottatte anropet allerede er registrert i telefonlisten. Hvis ett telefonnummer er registrert under forskjellige navn, vises navnet som kommer først i alfabetisk rekkefølge.
- Hvis telefonnummeret for det mottatte anropet ikke er registrert i telefonlisten, hvis telefonnummeret i stedet for navnet.

## Loggen for mottatte anrop og loggen for oppringte numre

- Anrop eller redigering som utføres bare på mobiltelefonen, vil ikke gjenspeiles i loggen over oppringte numre eller i telefonlisten i navigasjonssystemet.
- Du kan ikke foreta et anrop til en oppføring for en ukjent bruker (uten telefonnummer) i loggen over mottatte anrop.
- Hvis anrop utføres ved å bruke mobiltelefonen, vil ingen loggdata bli registrert i navigasjonssystemet.

## Om telefonlisteoverføring

- Hvis det er mer enn 400 telefonlisteoppføringer på mobiltelefonen, kan ikke alle oppføringene lastes fullstendig ned.
- For enkelte mobiltelefoner er det ikke mulig å overføre alle elementer i telefonlisten på én gang. Hvis det er tilfelle, må du overføre elementene ett for ett fra mobiltelefonen.
- Avhengig av mobiltelefonen kan det hende navigasjonssystemet ikke viser telefonlisten riktig. (Enkelte tegn kan

fordreies, eller fornavnet og etternavnet kan bli vist i feil rekkefølge.)

- Hvis telefonlisten på mobiltelefonen inneholder bildedata, kan det hende den ikke overføres riktig. (Bildedata kan ikke overføres fra mobiltelefonen.)
- Avhengig av mobiltelefonen kan det hende telefonlisteoverføringen ikke er tilgjengelig.

## Oppdatere programvaren for Bluetooth trådløsteknologi

Nedlasting av oppdateringsfiler vil senere bli tilgjengelig. Du kan bruke en datamaskin til å laste ned de siste oppdateringene fra det aktuelle nettstedet.

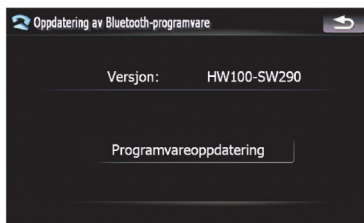
- Følg instruksjonene på nettstedet før du laster ned filene og installere oppdateringen. Følg instruksjonene på nettstedet for prosedyren før du viser skjermbildet for oppdatering.

### 1. Trykk [Telefoninnstillinger] på "Telefonmeny".

- ▷ Se "Vise telefonmenyen" på side 44 for detaljer.

### 2. Trykk [Oppdatering av Bluetooth-programvare].

Den gjeldende versjonen vises.



### 3. Trykk [Programvareoppdatering].

Oppdateringen starter.

Du kan spille filer med komprimert lyd lagret på en ekstern lagringsenhet (USB, SD).

- I beskrivelsen nedenfor blir SD-minnekortet, USB-minnekortet og den bærbare USB-lydspilleren referert samlet til som "ekstern lagringsenhet (USB, SD)". Hvis det gjelder bare USB-minneenheten og den bærbare USB-lydspilleren, refereres de til som "USB-lagringsenheten".
- Hvis "SD" eller "USB" velges som AV-kilde, blandes AV-lyden, navigasjonsveiledningen og lydsignalene, og volumet kan justeres samtidig for disse.

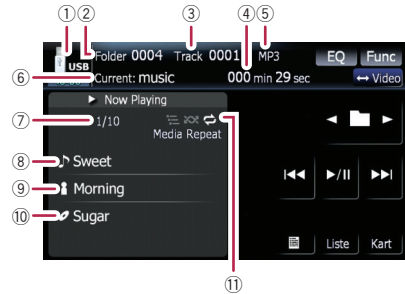
## Startprosedyrer

- **Sett inn SD-minnekortet i SD-kortsporet, eller koble til USB-lagringsenheten i USB-kontakten.**

Kilden endres, og avspillingen starter hvis det finnes en fil som kan spilles, på den eksterne lagringsenheten.

- Se "Koble til og fra USB-lagringsenheter" på side 11 for detaljer.
- Se "Sette inn og ta ut SD-minnekort" på side 10 for detaljer.
- Hvis den eksterne lagringsenheten allerede er angitt, [USB] eller [SD] på "AV-kilde"-menyen.
- Se "Oversikt over bytte av skjermbilde" på side 15 for detaljer vedrørende operasjoner.
- Avspilling skjer i samme rekkefølge som mappenumrene. Det hoppes over mapper som ikke inneholder filer som kan spilles. (Hvis mappe 001 (rotmappen) ikke inneholder filer som kan spilles av, starter avspillingen fra mappe 002.)

## Lese skjermbildet






- Avhengig av SD-minnekortet er det ikke sikkert optimal ytelse oppnås på den tilkoblede eksterne lagringsenheten.
- Du kan spille av filer på en USB-lagringsenhet som er kompatibel med MSC (Mass Storage Class). Se håndboken som fulgte med USB-lagringsenheten, om USB-klassen.

- ① **Kildeikon**  
Viser hvilken kilde som er valgt.
- ② **Mappenummerindikator**
- ③ **Spornummerindikator**
- ④ **Spilletidsindikator**  
Viser hvor mye som er spilt av det gjeldende sporet.
- ⑤ **Filtipeindikator**  
Viser lydtiltpeypen som spilles for øyeblikket.
- ⑥ **Indikator for navn på gjeldende mappe**  
Viser navnet på mappen som spilles for øyeblikket.
- ⑦ **Gjeldende filnummer og totalt antall filer**  
Viser filnummeret som for øyeblikket spilles, og totalt antall lydfileer som kan spilles.
- ⑧ **Sportittelindikator\***  
Viser tittelen på sporet som for øyeblikket spilles (når tilgjengelig).
- ⑨ **Artistnavnindikator\***  
Viser navnet på artisten som spilles for øyeblikket (når tilgjengelig).
- ⑩ **Albumtittelindikator\***

Viser tittelen på albumet med det gjeldende sporet (når tilgjengelig).

## ① Indikator for avspillingstilstand

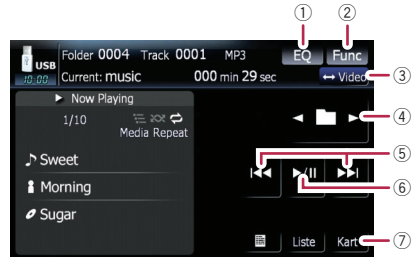
Symbolene nedenfor vises og angir den gjeldende avspillingstilstanden.

- : Repetisjon av avspilling
- : Tilfeldig avspilling
- : Skanningsavspilling

Indikator	Resultat
<b>Gjentagelse av medium</b>	Alle lydfilene i den gjeldende eksterne lagringsenheten (USB, SD) spilles gjentatte ganger. Dette er standardtilstanden.
<b>Gjentagelse av mappe</b>	Gjeldende mappe spilles gjentatte ganger.
<b>Gjentakelse av spor</b>	Gjeldende fil spilles gjentatte ganger.
<b>Tilfeldig avspilling medium</b>	Alle lydfilene i den gjeldende eksterne lagringsenheten (USB, SD) spilles i tilfeldig rekkefølge.
<b>Tilfeldig avspilling mappe</b>	Alle lydfilene i den gjeldende mappen spilles i tilfeldig rekkefølge.
<b>Skanning av medium</b>	Begynnelsen av hver lydfil spilles i omtrent 10 sekunder.
<b>Skanning av mappe</b>	Begynnelsen av hvert spor i den gjeldende mappen spilles i omtrent 10 sekunder.

- ▷ Se "Bruke "Funksjon"-menyen" på side 57 for mer informasjon.
- Informasjonen merket med stjernetegn (\*) vises bare når informasjonen er kodet i filene med komprimert lyd. Hvis det ikke er kodet noen bestemt informasjon i filene, vises "—" i stedet.

## Bruke berøringspaneltastene (Musikk)



- ① **Henter frem equalizerkurver**  
Velg en av de 11 equalizerkurvene.
  - Denne funksjonen virker også på lydsignaler.
- ② **Vise "Funksjon"-menyen**  
▷ Se "Bruke "Funksjon"-menyen" på side 57 for detaljer.
- ③ **Bytte betjeningsskjermbildet**  
Når du trykker på tasten, byttes det mellom skjermbildet for bruk av musikkfiler og skjermbildet for bruk av filmfiler. Denne berøringspaneltasten er tilgjengelig bare når det er både lyd- og videofiler på den eksterne lagringsenheten (USB, SD).
- ④ **Velge forrige eller neste mappe**  
Hvis du trykker [◀] eller [▶], spilles den første filen som kan spilles i forrige eller neste mappe. Det hoppes over mapper uten filer som kan spilles.
- ⑤ **Hoppe fremover eller bakover**  
Når du trykker [▶▶], hopper spilleren til starten av neste fil. Når du trykker [◀◀] én gang, hopper spilleren til begynnelsen av den gjeldende filen. Hvis du trykker den en gang til, kommer du til den forrige filen.  
**Rask spoling tilbake eller fremover**  
Fortsett å trykke [◀◀] eller [▶▶] hvis du vil gå hurtig bakover eller fremover.
  - Det er ingen lyd ved hurtigspoling frem eller tilbake.

# Spille musikkfiler (USB, SD)

- Du kan bevege **MULTI-CONTROL** mot venstre eller høyre for å utføre de tilsvarende operasjonene.

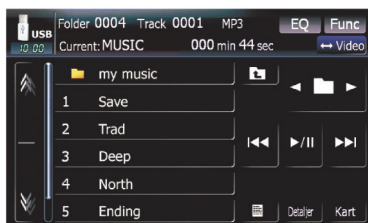
## ⑥ Avspilling og pause

Når du trykker [▶/||], byttes det mellom avspilling og pause.

## ⑦ Vise kartskjermbildet

### Velge spor fra listen

Med listen kan du vise sportitler eller mappenavn på en ekstern lagringsenhet (USB, SD). Hvis du trykker på en mappe i listen, kan du vise innholdet. Hvis du trykker på et spor i listen, kan du spille det valgte sporet.



### 1. Trykk [Liste].

### 2. Trykk på mappen du vil vise.

Når du trykker [▲] eller [▼], endres valget til forrige eller neste side av listen.

Trykk [Enter] for å vise innholdet i den overordnede mappen.

- Hvis den valgte mappen ikke inneholder spor som kan spilles, vises ikke sporiisten.

### 3. Trykk på sporet du vil spille.

- Trykk [Details] hvis du vil avbryte listeskjermbildet.

### Bla gjennom innebygd tekstinformasjon

Du kan vise tekstinformasjon som er spilt inn på en fil med komprimert lyd.

#### ● Trykk [Grid].

Den neste biten informasjon vises.

- **Albumtittel:** (albumtittel)
- **Sportittel:** (sportittel)
- **Mappetittel:** (mappetittel)
- **Filnavn:** (filnavn)
- **Artistnavn:** (artistnavn)

- Hvis det ikke er spilt inn noen informasjon i en fil, kan det hende at det ikke vises noe.

- For WAV-filer kan bare informasjonen merket med (\*) vises.

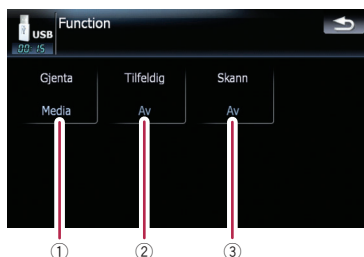
- Hvis tegnene som er spilt inn på filen med komprimert lyd, ikke er kompatible med navigasjonssystemet, kan de aktuelle tegnene vises som fordreide tegn.

## Bruke “Funksjon”-menyen

### 1. Trykk [USB] eller [SD] på “AV-kilde”-menyen for å vise “USB”- eller “SD”-skjermbildet.

- ▷ Se “Oversikt over bytte av skjermbilde” på side 15 for detaljer vedrørende operasjoner.

### 2. Trykk [Funkt].



### ① Repetisjon av avspilling

Hvert trykk på [Gjenta] endrer innstillingene på følgende måte:

- **Media** – Gjentar alle filer med komprimert lyd på den eksterne lagringsenheten (USB, SD).
  - **Spor** – Gjentar kun gjeldende spor
  - **Mappe** – Gjentar gjeldende mappe
- Hvis du hopper over filen fremover eller bakover når repetisjonsområdet er “Spor”, skifter repetisjonsområdet til “Mappe”.

### ② Spille av spor i tilfeldig rekkefølge

Avspilling i tilfeldig rekkefølge lar deg spille av sporene i tilfeldig rekkefølge innenfor det gjeldende repetisjonsområdet.

Når du trykker [Tilfeldig], byttes det mellom “På” og “Av”.

- Hvis du angir [Tilfeldig] til “På” når repetisjonsområdet er satt til “Spor”, skifter repetisjonsområdet automatisk til “Mappe”.

### ③ Skanne mapper og spor

Skanningsavspilling lar deg høre de ti første sekundene av hvert spor. Skanningsavspilling utføres i det gjeldende repetisjonsområdet.

Når du trykker [**Skann**], byttes det mellom "**På**" og "**Av**". Når du finner sporet du vil spille, trykker du [**Skann**] for å slå av skanningsavspilling.

- Når skanningen av alle spor eller mapper er ferdig, fortsetter normal avspilling igjen.
- Hvis du angir [**Skann**] til "**På**" når repetisjonsområdet er satt til "**Spor**", skifter repetisjonsområdet automatisk til "**Mappe**".

## Spille filmfiler (USB, SD)

Du kan spille videofiler lagret på en ekstern lagringsenhet (USB, SD).

- I beskrivelsen nedenfor blir SD-minnekortet, USB-minnekortet og den bærbare USB-lydspilleren referert samlet til som "ekstern lagringsenhet (USB, SD)". Hvis det gjelder bare USB-minneenheten og den bærbare USB-lydspilleren, refereres de til som "USB-lagringsenheten".
- Hvis "SD" eller "USB" velges som AV-kilde, blandes AV-lyden, navigasjonsveiledningen og lydsignalene, og volumet kan justeres samtidig for disse.

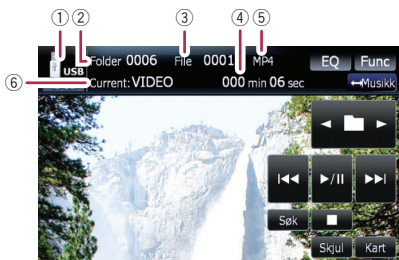
### Startprosedyrer

- **Sett inn SD-minnekortet i SD-kortsporet, eller koble til USB-lagringsenheten i USB-kontakten.**

Kilden endres, og avspillingen starter hvis det finnes en fil som kan spilles, på den eksterne lagringsenheten.

- ▷ Se "Koble til og fra USB-lagringsenheter" på side 11 for detaljer.
- ▷ Se "Sette inn og ta ut SD-minnekort" på side 10 for detaljer.
- Hvis den eksterne lagringsenheten allerede er angitt, [USB] eller [SD] på "AV-kilde"-menyen.
- Avspilling skjer i samme rekkefølge som mappenumrene. Det hoppes over mapper som ikke inneholder filer som kan spilles. (Hvis mappe 001 (rotmappen) ikke inneholder filer som kan spilles av, starter avspillingen fra mappe 002.)

### Lese skjermbildet



- Avhengig av SD-minnekortet er det ikke sikkert optimal ytelse oppnås på den tilkoblede eksterne lagringsenheten.
- Du kan spille av filer på en USB-lagringsenhet som er kompatibel med MSC (Mass Storage Class). Se håndboken som fulgte med USB-lagringsenheten, om USB-klassen.

#### ① Kildeikon

Viser hvilken kilde som er valgt.

#### ② Mappenummerindikator

#### ③ Filnummerindikator

#### ④ Spilletidsindikator

Viser hvor mye som er spilt av det gjeldende sporet.

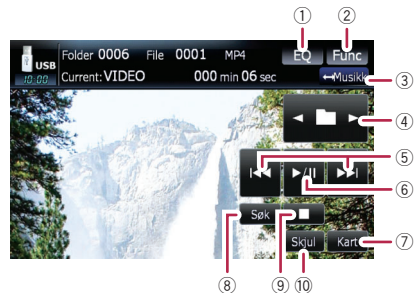
#### ⑤ Filtypeindikator

Viser lydfiltypen som spilles for øyeblikket.

#### ⑥ Indikator for navn på gjeldende mappe

Viser navnet på mappen som spilles for øyeblikket.

## Bruke berøringspaneltastene (Video)



#### ① Henter frem equalizerkurver

Velg en av de 11 equalizerkurvene.

- Denne funksjonen virker også på lydsignaler.

#### ② Vise "Funksjon"-menyen

- ▷ Se "Bruke "Funksjon"-menyen" på side 60 for detaljer.

#### ③ Bytte betjeningsskjermbildet

Når du trykker på tasten, byttes det mellom skjermbildet for bruk av musikkfiler og

## Spille filmfiler (USB, SD)

skjermbildet for bruk av filmfiler. Denne berøringspaneltasten er tilgjengelig bare når det er både lyd- og videofiler på den eksterne lagringsenheten (USB, SD).

### ④ Velge forrige eller neste mappe

Hvis du trykker [◀] eller [▶], spilles den første filen som kan spilles i forrige eller neste mappe. Det hoppes over mapper uten filer som kan spilles.

### ⑤ Hoppe fremover eller bakover

Når du trykker [▶▶], hopper spilleren til starten av neste fil. Når du trykker [◀◀] én gang, hopper spilleren til begynnelsen av den gjeldende filen. Hvis du trykker den en gang til, kommer du til den forrige filen.

### Rask spoling tilbake eller fremover

Fortsett å trykke [◀◀] eller [▶▶] hvis du vil gå hurtig bakover eller fremover.

- Det er ingen lyd ved hurtigspoling frem eller tilbake.
- Du kan bevege **MULTI-CONTROL** mot venstre eller høyre for å utføre de tilsvarende operasjonene.

### ⑥ Avspilling og pause

Når du trykker [▶/||], byttes det mellom avspilling og pause.

### ⑦ Vise kartskjermbildet

### ⑧ Angi kapitlet du vil spille av eller tidspunktet for å starte avspilling, ved å angi et nummer

- ▷ Se "Søke etter en bestemt scene og starte avspilling fra et bestemt tidspunkt" på side 60 for detaljer.

### ⑨ Stoppe avspilling

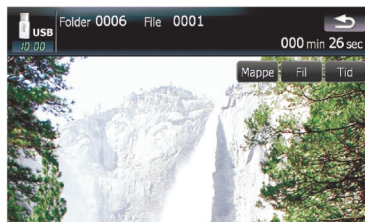
### ⑩ Skjuler berøringspaneltastene

Når du trykker [Skjul], skjules berøringspaneltastene. Trykk hvor som helst på skjermen for å vise berøringspaneltastene igjen.

## Søke etter en bestemt scene og starte avspilling fra et bestemt tidspunkt

Du kan søke etter en bestemt scene ved å angi et mappennummer, filnummer eller tiden.

### 1. Trykk [Søk], og trykk deretter [Mappe], [Fil] eller [Tid].



### 2. Trykk tastene for å velge ønsket nummer eller tidspunkt, og trykk deretter [Angi].



### For mapper og filer

- Hvis du vil velge 3, trykker du [3] og [Angi] etter hverandre.
- Hvis du vil velge 10, trykker du [1], [0] og [Angi] etter hverandre.

### For tidspunkt (tidspunktssøk)

- Hvis du vil velge 5 minutter og 03 sekunder, trykker du [5], [0], [3] og [Angi] etter hverandre.
- Hvis du vil velge 71 minutter og 00 sekunder, trykker du [7], [1], [0], [0] og [Angi] etter hverandre.
- Hvis du vil slette tallene du har oppgitt, trykker du [Fjern].

## Bruke "Funksjon"-menyen

### 1. Trykk [USB] eller [SD] på "AV-kilde"-menyen for å vise "USB"- eller "SD"-skjermbildet.

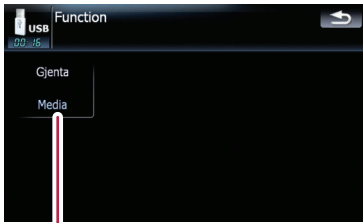
- ▷ Se "Oversikt over bytte av skjerm bilde" på side 15 for detaljer vedrørende operasjoner.

### 2. Trykk på skjermen for å vise berøringspaneltastene.

### 3. Trykk [Funk].

## Spille filmfiler (USB, SD)

- Hvis berøringspaneltastene ikke vises, trykker du et eller annet sted på skjermen for å vise dem.



①

### ① Repetisjon av avspilling

Hvert trykk på [**Gjenta**] endrer innstillingene på følgende måte:

- **Media** – Gjentar alle videofiler på den eksterne lagringsenheten (USB, SD).
  - **Fil** – Gjentar kun gjeldende fil
  - **Mappe** – Gjentar gjeldende mappe
- Hvis du hopper over filen fremover eller bakover når repetisjonsområdet er "**Spor**", skifter repetisjonsområdet til "**Mappe**".

# Bruke iPod® (iPod)

Ved å bruke USB-grensesnittkabelen for iPod kan du koble iPoden til navigasjonssystemet.

- Ved tilkobling trenger du en USB-grensesnittkabel for iPod (CD-IU200VM) (selges separat).
- iPod er et varemerke for Apple Inc., registrert i USA og andre land.

## Startprosedyrer

### 1. Trykk [AV-inngang] på "AV-innstillinger"-menyen for å velge "iPod".

- ▷ Se "Angi videoinngang (AV)" på side 82 for detaljer.

### 2. Koble til iPoden.

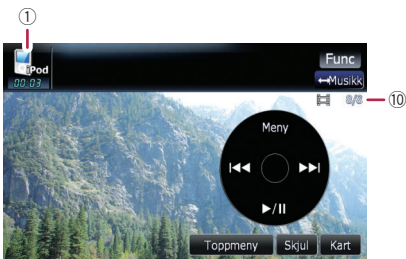
- Kilden endres, og avspillingen starter.
- ▷ Se "Koble til en iPod" på side 12 for detaljer.
- Hvis iPoden allerede er koblet til, trykker du [iPod] på "AV-kilde"-menyen.
- ▷ Se "Oversikt over bytte av skjermbilde" på side 15 for detaljer vedrørende operasjoner.

## Lese skjermbildet

### Musikk



### Video



### ① Kildeikon

Viser hvilken kilde som er valgt.

### ② Indikator for tilfeldig avspilling

Vises når tilfeldig avspilling er aktivert.

### ③ Indikator for repetisjonsavspilling

Vises når repetisjonsavspilling er aktivert.

: Gjentakelse av alle spor

: Gjentakelse av enkeltspor

### ④ Albumillustrasjon

Albumillustrasjon for gjeldende sang vises hvis tilgjengelig.

### ⑤ Sangtittelindikator (episodeindikator)

Viser tittelen på den gjeldende sangen. Når det spilles fra en podcast, vises episoden.

### ⑥ Artistnavnindikator (podcasttittelindikator)

Viser navnet på artisten som spilles for øyeblikket. Når det spilles fra en podcast, vises podcasttittelen.

### ⑦ Albumtittelindikator (utgivelsesdatoindikator)

Viser tittelen på albumet som inneholder sangen. Når det spilles fra en podcast, vises utgivelsesdatoen.

### ⑧ Spilletidsindikator

Viser hvor mye som er spilt av den gjeldende sangen.

### ⑨ Sangnummerindikator

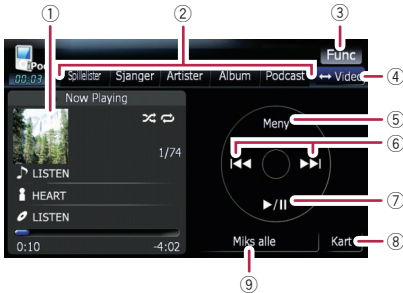
Viser nummeret på sangen som for øyeblikket spilles av, og totalt antall sanger i den valgte listen.

### ⑩ Kapittelnummerindikator

Viser gjeldende kapittelnummer og totalt antall kapitler når det spilles en video med kapitler.

- Hvis tegnene som er spilt inn på iPoden, ikke er kompatible med navigasjonssystemet, kan de aktuelle tegnene vises som fordreide tegn.

## Bruke berøringspaneltastene (Musikk)



### ① Albumillustrasjon

Trykk tastene for å forstørre albumillustrasjonen. Hvis du trykker på nytt, går albumillustrasjonen tilbake til normal størrelse.

### ② Kategorifaner

Viser listen for å redusere antall sanger. Hvis du vil bruke listen for "Lydbøker" eller "Komponister", trykker du [Meny] for å vise listene.

### ③ Vise "Funksjon"-menyen

► Se "Bruke "Funksjon"-menyen" på side 66 for detaljer.

### ④ Bytte betjeningsskjermbildet

Når du trykker på tasten, byttes det mellom skjermbildet for bruk av musikkfiler og skjermbildet for bruk av filmfiler. Når du trykker tasten, vises menyen for den øverste kategorien slik at du kan velge elementet som skal spilles av.

Denne berøringspaneltasten er tilgjengelig bare når det er både lyd- og videofiler på iPoden.

### ⑤ Vise menyen for øverste kategori

Når du trykker tasten, vises den øverste kategorien før du bruker kategorifanene. Hvis du velger sangen med kategorifanene, vises den forrige listen når du trykker tasten.

### ⑥ Hoppe bakover eller fremover til en annen sang

Når du trykker [▶▶], hopper spilleren til starten av neste sang. Når du trykker [◀◀] én gang, hopper spilleren til begynnelsen av den

gjeldende sangen. Hvis du trykker den en gang til, kommer du til den forrige sangen. Når et spor med kapitler spilles, kan du hoppe frem eller tilbake mellom kapitler.

### Rask spoling tilbake eller fremover

Fortsett å trykke [◀◀] eller [▶▶] hvis du vil gå hurtig bakover eller fremover.

Du kan bevege **MULTI-CONTROL** mot venstre eller høyre for å utføre de tilsvarende operasjonene.

### ⑦ Avspilling og pause

Når du trykker [▶/||], byttes det mellom avspilling og pause.

### ⑧ Vise kartskjermbildet

### ⑨ Tilfeldig avspilling alle

Alle sanger (bortsett fra spor i "Lydbøker" og "Podcast") på iPoden kan spilles i tilfeldig rekkefølge.

Hvis du vil avbryte tilfeldig avspilling, endrer du [Miks] på "Funksjon"-menyen til "Av".

## Bla gjennom for å finne en sang

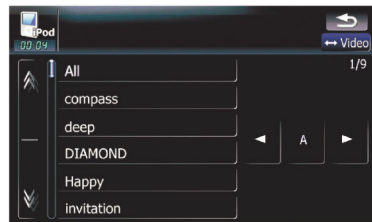
Du kan trykke på et element i listen for å søke etter en sang og spille den på iPoden.

## Redusere antall sanger med listen

### 1. Trykk på den ønskede kategorifanen for å vise sang- eller sporelisten.

- Spillelister (spillelister)
- Sjanger (genre)
- Artister (artister)
- Album (album)
- Podcast (podcaster)

Søkeskjermbildet vises.



### 2. Når du trykker [◀] eller [▶], endres valget til forrige eller neste side av listen.

### 3. Trykk på elementet du vil innskrenke.

## Bruke iPod® (iPod)

Reduser antall alternativer til sportittelen vises i listen.

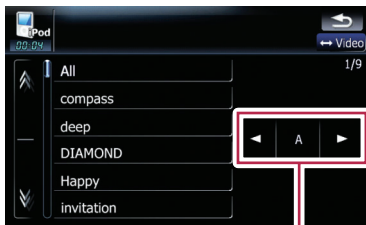
### 4. I sanglisten (eller episodelisten) trykker du på sporet du vil spille av.

- Etter at du har valgt sporet med denne funksjonen, kan du trykke [Meny] for å vise den tidligere valgte listen.

### Søke alfabetisk etter mulige alternativer

Med søkekontrollen kan du vise siden som inneholder det første mulige alternativet.

- Denne funksjonen er tilgjengelig bare for alfabetiske lister.



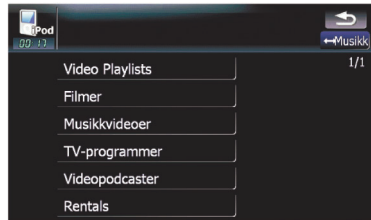
Søkekontroll

1. Trykk på den ønskede kategorifanen for å vise listen.
2. Trykk på elementet du vil innskrenke.
3. Trykk [◀] eller [▶] for å velge tegnet.
  - "THE" eller "The" og mellomrom i begynnelsen av artistnavnet ignorerer, og neste tegn blir brukt ved søk.
4. Trykk tegntasten for å vise siden med mulige alternativer.
5. I sanglisten (eller episodelisten) trykker du på sporet du vil spille av.

## Starte videoavspilling

Dette navigasjonssystemet kan spille video hvis det er tilkoblet en iPod med videofunksjoner.

1. Trykk [Video].
2. Trykk på en av kategoriene som inneholder videoen du vil spille av.



Videoavspillingen starter.

### 3. Trykk det ønskede elementet i listen for å redusere antallet til videolisten vises.

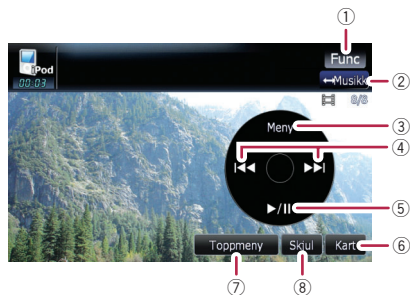
- ▷ Se "Bla gjennom for å finne en video" på side 65 for detaljer vedrørende operasjoner.

### 4. I videolisten trykker du på videoen du vil spille.

### 5. Trykk på skjermen for å vise berøringspaneltastene.

- ▷ Se "Bruke berøringspaneltastene (Video)" på side 64 for detaljer vedrørende operasjoner.

## Bruke berøringspaneltastene (Video)



### ① Vise "Funksjon"-menyen

- ▷ Se "Bruke "Funksjon"-menyen" på side 66 for detaljer.

### ② Bytte betjeningskjernbildet

Når du trykker på tasten, byttes det mellom skjermbildet for bruk av musikkfiler og skjermbildet for bruk av filmfiler. Når du trykker tasten, vises menyen for den øverste

# Bruke iPod® (iPod)

kategorien slik at du kan velge elementet som skal spilles av.

Denne berøringspaneltasten er tilgjengelig bare når det er både lyd- og videofiler på iPoden.

## ③ Vise den forrige valgte listen

Hvis du velger videoen som skal spilles, fra listen etter å ha trykket **Toppmeny**, vises den forrige listen når du trykker tasten. (Hvis du trykker **Toppmeny** på nytt, men ikke velger en video, deaktiveres tasten til du velger en video med listen neste gang.)

## ④ Hoppe bakover eller fremover til en annen sang

Når du trykker **[▶▶]**, hopper spilleren til starten av neste video. Når du trykker **[◀◀]** én gang, hopper spilleren til begynnelsen av den gjeldende videoen. Hvis du trykker en gang til, kommer du til den forrige videoen. Når en video med kapitler spilles, kan du hoppe frem eller tilbake mellom kapitler.

### Rask spoling tilbake eller fremover

Fortsett å trykke **[◀◀]** eller **[▶▶]** hvis du vil gå hurtig bakover eller fremover.

Du kan bevege **MULTI-CONTROL** mot venstre eller høyre for å utføre de tilsvarende operasjonene.

## ⑤ Avspilling og pause

Når du trykker **[▶/||]**, byttes det mellom avspilling og pause.

## ⑥ Vise kartskjermbildet

## ⑦ Vise menyen for øverste kategori for video

Når du trykker tasten, vises den øverste kategorien for videoavspilling.

## ⑧ Skjuler berøringspaneltastene

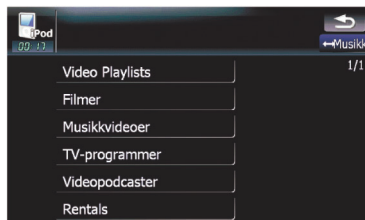
Når du trykker **[Skjul]**, skjules berøringspaneltastene. Trykk hvor som helst på skjermen for å vise berøringspaneltastene igjen.

## Bla gjennom for å finne en video

Du kan trykke på et element i listen for å søke etter en video og spille den på iPoden.

## Redusere antall videoer med listen

### 1. Trykk på ønsket kategori.



### 2. Når du trykker **[↶]** eller **[↷]**, endres valget til forrige eller neste side av listen.

### 3. Trykk på elementet du vil innskrenke.

Reduser antall alternativer til sportittelen vises i listen.

Hvis du trykker **[Alle]** i listen, tas alle alternativene på den gjeldende listen med. Hvis du for eksempel trykker **[Alle]** etter å ha trykket **[Musikkvideoer]**, kan du fortsette til neste skjermbilde ved å velge alle artistene i listen.

### 4. I videolisten trykker du på videoen du vil spille.

Etter at du har valgt videoen med denne funksjonen, kan du trykke **[Meny]** for å vise den tidligere valgte listen.

## Søke alfabetisk etter mulige alternativer

Med søkekontrollen kan du vise siden som inneholder det første mulige alternativet.

Denne funksjonen er tilgjengelig bare for alfabetiske lister.



Søkekontroll

### 1. Trykk på ønsket kategori.

### 2. Trykk på elementet du vil innskrenke.

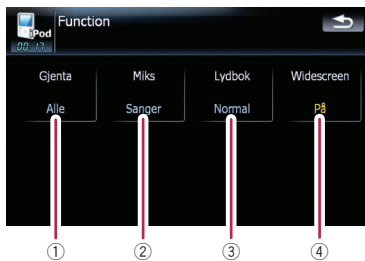
### 3. Trykk **[◀]** eller **[▶]** for å velge tegnet.

"THE" eller "The" mellomrom i begynnelsen av artistnavnet ignoreres, og neste tegn blir brukt ved søk.

- Trykk tegntasten for å vise siden med mulige alternativer.
- I videolisten trykker du på videoen du vil spille.

## Bruke “Funksjon”-menyen

- Trykk [iPod] på “AV-kilde”-menyen for å vise kontrollskjermbildet for “iPod”.
  - Se “Oversikt over bytte av skjermbilde” på side 15 for detaljer vedrørende operasjoner.
- Trykk [Funk].



### ① Velge repetisjonsavspillingsområdet

Det finnes to repetisjonsavspillingstyper for avspilling:

Hvert trykk på [Gjenta] endrer innstillingene på følgende måte:

- **En** – Gjentar kun gjeldende spor
- **Alle** – Gjentar alle sporene i den valgte listen

### ② Velge tilfeldig avspilling for musikk

Denne funksjonen blander sanger eller album og spiller dem av i tilfeldig rekkefølge.

Hvert trykk på [Miks] endrer innstillingene på følgende måte:

- **Av** – Ingen blanding.
- **Sanger** – Spiller av sanger i tilfeldig rekkefølge innen den valgte listen
- **Album** – Velger et album tilfeldig, og spiller deretter av alle sangene i dette albumet i rekkefølge

### ③ Angi avspillingshastighet for lydbøker

Når du lytter til en lydbok på iPod, kan avspillingshastigheten endres.

Hvert trykk på [Lydbok] endrer innstillingene på følgende måte:

- **Normal** – Spiller av med normal hastighet
- **Saktere** – Spiller av saktere enn normal hastighet
- **Raskere** – Spiller av raskere enn normal hastighet

### ④ Avspilling av video i bredskjermmodus

Hvis videoen er kompatibel med bredskjermformat, setter [Widescreen] til [På] for å vise videobildet i bredskjermformat.

Hvert trykk på [Widescreen] endrer innstillingene på følgende måte:

- **På** – Viser video i bredskjermformat fra iPod
- **Av** – Viser video i normalt format fra iPod
- Visningsformatet endres når du endrer innstillingen “Widescreen” og velger videoen som skal spilles.
- Denne innstillingen er tilgjengelig bare ved bruk av video.

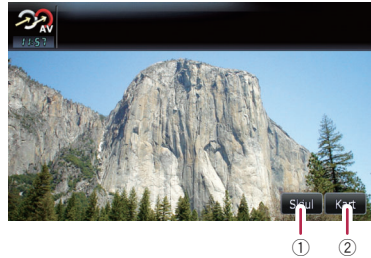
## Bruke AV-inngangen

Du kan vise videobilder sendt fra utstyr som er koblet til **“AV-inngang”**.

- Bruk CD-RM10 (selges separat) til å koble til den eksterne videokomponenten.

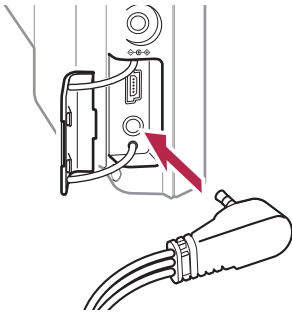
### ⚠ OBS!

Av sikkerhetsgrunner kan ikke videobilder vises mens kjøretøyet er i bevegelse. Hvis du vil vise videobilder, må du først stoppe på et trygt sted og sette på parkeringsbremsen.



## Startprosedyrer (AV)

1. Koble den dedikerte AV-kabelen (selges separat) til en AV-inngang.



2. Trykk [AV-inngang] på **“AV-innstillinger”**-menyen.

▷ Se **“Angi videoinngang (AV)”** på side 82 for detaljer.

3. Trykk [AV] på **“AV-kilde”**-menyen.

Bildet vises på skjermen.

▷ Se **“Oversikt over bytte av skjermbilde”** på side 15 for detaljer vedrørende operasjoner.

- ① **Skjuler berøringspaneltastene**

Når du trykker [Skjul], skjules berøringspaneltastene. Trykk hvor som helst på skjermen for å vise berøringspaneltastene igjen.

- ② **Vise kartskjermbildet**

## Bruke berøringspaneltastene

- Trykk på skjermen for å vise berøringspaneltastene.

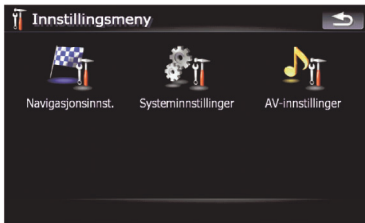
## Alternativene på "Navigasjonsinnst."-menyen

### Grunnleggende operasjoner på "Navigasjonsinnst."-menyen

Preferanser relatert til navigasjonsfunksjoner kan angis.

Her beskrives en metode som kan brukes når du vil endre voluminnstillingen for veiledning og lydsignaler i forbindelse med navigasjon, og et eksempel på bruk.

1. Trykk **MENU**-tasten for å vise "Toppmeny", og trykk deretter [**Innstillinger**].
2. Trykk [**Navigasjonsinnst.**].



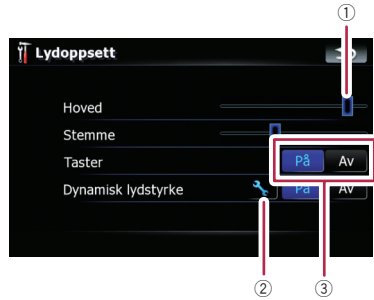
"Navigasjonsinnst."-menyen vises.

3. Trykk [**Lyddoppsett**].



"Lyddoppsett"-menyen vises.

4. Bruk verktøyet tilordnet det aktuelle alternativet til å endre innstillingene.



1. **Glidebryter**

Du kan endre verdien ved å trykke på det aktuelle punktet på linjen eller dra glidebryteren til punktet.

2. **Tast for detaljert oppsett**

Viser skjermbildet for detaljert innstilling av preferansene.

3. **På/av-kontroll**

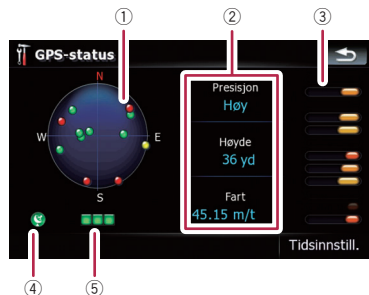
Du kan aktivere eller deaktivere denne funksjonen ved å trykke [**På**] eller [**Av**].

5. Trykk **←** for å gå tilbake til "Navigasjonsinnst."-menyen.

### GPS- og tidsinnstillinger

Angir tilkoblingsstatusen til GPS-antennen, mottaksfølsomheten og hvor mange satellitter signalet mottas fra.

- Trykk [**GPS- og tidsinnstillinger**] på "Navigasjonsinnst."-menyen. Skjermbildet "GPS-status" vises.



1. **Posisjonene i GPS-konstellasjonen som mottas av navigasjonssystemet**

# Tilpasse preferanser

Farge	Signal-kommunikasjon	Brukt til posisjonering
Grønn	Ja	Ja
Grå	Ja	Nei
Rød	Nei	Nei

- 2 Viser den gjeldende totale nøyaktigheten, høyden og hastigheten.
- 3 Viser hver satellitts signalstyrke.
- 4 Viser tilkoblingsstatusen eller mottakstilstanden til GPS-antennen.

Farge	Betingelse
Grønn	3D-mottak (normal nøyaktighet i posisjon)
Gul	2D-mottak (lavere nøyaktighet i posisjon)
Rød	Tilkoblet og ikke mottak
Svart med x	Ingen tilkobling

- 5 Viser statusen til GPS-mottaket. En blinkende grønn lampe angir om posisjonering fungerer normalt. Hvis lampen lyser med en annen farge, er det problemer med GPS-mottaket. Hvis det er tilfelle, må du kontrollere om tilkoblingen og monteringen/installasjonen er riktig.

## Tidsinnstill.

I skjermbildet "Tidsinnstill." kan du stille klokkeslettet manuelt.

1. Trykk [GPS- og tidsinnstillinger] på "Navigasjonsinnst."-menyen.  
Skjermbildet "GPS-status" vises.
2. Trykk [Tidsinnstill.].  
Skjermbildet "Tidsinnstill." vises.



Tilgjengelige valg:

- "Auto. korrigering"  
Synkroniserer den interne klokken i navigasjonssystemet med det nøyaktige klokkeslettet overført fra GPS (GMT). Hvis du endrer denne preferansen, kan du stille klokkeslettet manuelt.

### ⚠ OBS!

Hvis du setter "Auto. korrigering" til "Av", deaktiveres den automatiske endringen til riktig tidssone. Vær oppmerksom på at det kan hende riktig rute ikke beregnes hvis klokkeslettet du angir, ikke samsvarer med tidssonen i området som ruten passerer gjennom.

### [På]:

Korrigerer gjeldende klokkeslett ved å endre tidssonen automatisk i henhold til hvor systemet befinner seg.

### [Av]:

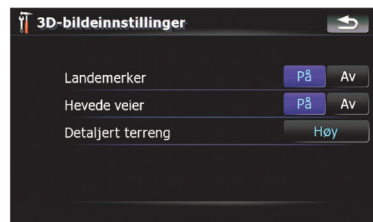
Korrigerer gjeldende klokkeslett i henhold til innstillingene i "Tidssone" og "Tid".

- "Tidssone"  
Lar deg velge tidssonen manuelt. Trykk tastene for å vise listen, og trykk deretter den aktuelle tidssonen.
- "Tid"  
Lar deg justeres tidsdifferansen med én time. Trykk ▲ eller ▼ for å justere den.  
 "Tidssone" og "Tid" er aktivert bare når [Av] er valgt.

## 3D-innstillinger

Du kan tilpasse innstillingene for 3D-kartskjermbildet.

1. Trykk [Bilde] på "Navigasjonsinnst."-menyen.  
Skjermbildet "Kartinnstill." vises.
2. Trykk [3D-innstillinger].  
Skjermbildet "3D-bildeinnstillinger" vises.



Tilgjengelige valg:

- **“Landemerker”**  
Du kan velge om det skal være mulig tegne grafiske 3D-landemerker på kartet eller ikke.
- **“Hevede veier”**  
Du kan velge om det skal være mulig tegne opphøyde veier, på- og avkjørsler og bruer på kartet eller ikke.
- **“Detaljert terreng”**  
[Høy], [Mellomdistanse], [Lav]:  
Tegner terrenget (f.eks. fjellkjeder) på kartet med den valgte nøyaktigheten.  
[Av]:  
Tegner ikke terrenget på kartet.

## Kartinnstillinger

Du kan tilpasse de generelle innstillingene for et kartskjerm-bilde.

1. Trykk [Bilde] på “Navigasjonsinnst.”-menyen.  
Skjerm-bildet “Kartinnstill.” vises.
2. Trykk [Kartinnstillinger].  
Skjerm-bildet “Kartinnstillinger” vises.



Tilgjengelige valg:

- **[Kartfarge]**  
Lar deg definere kartfargen som skal brukes for dagtid og nattid. Trykk på denne tasten for å vise neste skjerm-bilde.  
**“Dagsfargekomposisjon:”**  
Kartfargen for dagtid kan velges. Trykk tasten, og velg den ønskede profilen fra listen.  
**“Nattfargeprofil:”**  
Kartfargen for nattid kan velges. Trykk tasten, og velg den ønskede profilen fra listen.
- **“Nattbruk”**  
Endrer innstillingene for nattidkartet.  
[Automatisk]:  
Bytter automatisk kartfargen definert i

“Kartfarge” mellom dagtid og nattid.

[Natt]:

Viser alltid kartet med fargen definert i “Nattfargeprofil:”.

[Dag]:

Viser alltid kartet med fargen definert i “Dagsfargekomposisjon:”.

- **“2D-terreng”**  
Du kan velge om det skal være mulig tegne terrenget med et realistisk landskap på kartet eller ikke, for eksempel grønt område, vann og kupert område.
- **“Vis gatenavn”**  
Viser eller skjuler gatenavn og navn på tettsteder/byer.
- **“Sammensatt struktur”**  
Du kan velge om det skal være mulig tegne kartet mer grafisk eller ikke.
- **“Cockpit i fullskjerm”**  
Viser eller skjuler “Multiinformasjonsvindu” og “Andre manøvreringspil”.

## Vist informasjon

Lar deg velge hvilke alternativer som skal vises i hver del av “Multiinformasjonsvindu”.

- Beregnet ankomsttid er en ideell verdi som navigasjonssystemet beregner internt når ruten beregnes. Den beregnede ankomsttiden må bare oppfattes som en referanseverdi, og er ingen garanti for ankomst på det angitte tidspunktet.

Her beskrives en metode som kan brukes når du vil endre verdien for **Felt A:**, og et eksempel på bruk.



1. Trykk [Bilde] på “Navigasjonsinnst.”-menyen.  
Skjerm-bildet “Kartinnstill.” vises.
2. Trykk [Vist informasjon].

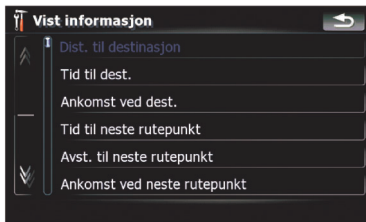
# Tilpasse preferanser

Skjermbildet "Vist informasjon" vises.

3. Trykk tasten til høyre for "Felt A:" for å vise alternativene.



4. Trykk på ønsket alternativ.



## Smart zoom

Aktiverer navigasjonssystemet til å zoome inn automatisk når du nærmer deg et veiledningspunkt, og zoome ut når du passerer det. Du kan angi virkemåten mens "Smart zoom" er aktivert.

- Hvis det ikke er angitt noen rute, zoomer navigasjonssystemet inn og ut avhengig av hastigheten.

1. Trykk [Bilde] på "Navigasjonsinnst."-menyen.  
Skjermbildet "Kartinnstill." vises.
2. Trykk [På] eller [Av] for å aktivere eller deaktivere "Smart zoom".  
Hvis du trykker , kan du gå til skjermbildet for detaljerte innstillinger bare hvis [På] er valgt.




Tilgjengelige valg:

- **"Zoom-inn grense:"**  
Lar deg angi grensen for virkemåten ved zooming inn.
- **"Zoom-ut grense:"**  
Lar deg angi grensen for virkemåten ved zooming ut.
- **"Gjenoppsett Smart Zoom"**  
Lar deg angi om "Smart zoom" skal aktiveres på nytt etter å ha endret kartets målestokk, helling eller rotasjon.  
Lar deg også angi hvor raskt "Smart zoom"-intervallet skal aktiveres på nytt etter å ha utført operasjonene beskrevet tidligere.
- **"Gjenoppsett Smart Zoom"**  
Viser "Kartbekreftelsesskjerm" med den forhåndsinnstilte kartmålestokken etter at du har søkt etter en posisjon med en av metodene i "Destinasjonsmeny".

## Oversikt-modus

Fører til at navigasjonssystemet automatisk zoomer ut opptil den valgte kartmålestokken når neste veiledningspunkt er lang unna.

1. Trykk [Bilde] på "Navigasjonsinnst."-menyen.  
Skjermbildet "Kartinnstill." vises.
2. Trykk [På] eller [Av] for å aktivere eller deaktivere "Oversikt-modus".  
Hvis du trykker , kan du gå til skjermbildet for detaljerte innstillinger bare hvis [På] er valgt.



Tilgjengelige valg:

- **“Avstand fra neste hendelse for Oversiktsmodus:”**  
Lar deg angi en avstand for å aktivere **“Oversikt-modus”**. Kartet begynner å zoome ut når avstanden til neste veiledningspunkt er større enn avstanden angitt her.
- **“Oversikt zoomingsnivå:”**  
Lar deg angi kartmålestokken for virkemåten ved zooming ut i **“Oversikt-modus”**.

## Behandle POI

- ◊ Se “Innstilling av POI-visning” på side 75 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

## Behandle sporlogger

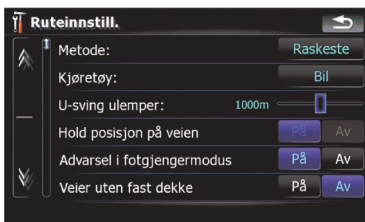
- ◊ Se “Registrere kjøreløgen” på side 77 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

## Rute

Innstillingene som gjelder ruteberegning, kan tilpasses.

- Trykk [Rute] på **“Navigasjonsinnst.”-menyen**.

Skjermbildet **“Ruteinnstill.”** vises.



Tilgjengelige valg:

- **“Metode:”**  
Bestemmer hvilken betingelse som prioriteres ved beregning av ruten.  
**[Raskeste]:**  
Beregner en rute der korteste reisetid til destinasjonen er prioritert.  
**[Kort]:**  
Beregner en rute der korteste distanse til destinasjonen er prioritert.  
**[Enkel]:**  
Beregner en rute til destinasjonen med prioritert på færrest mulig steder å svinge av.  
**[Økonomisk]:**  
Beregner en rute basert på lavest mulig drivstofforbruk.
- **“Kjøretøy:”**  
**⚠ OBS!**  
Pass på at du velger riktig innstilling. Hvis ikke kan det bli beregnet en feil rute for den gjeldende situasjonen.  
**[Bil]:**  
Beregner en rute i henhold til trafikkbegrensninger som skal brukes på en vanlig bil og andre tilpassede innstillinger.  
**[Fotgjenger]:**  
Beregner en rute som utelukker motorveier, ignorerer begrensninger med enveiskjørte gater og kan passere gjennom fotgjengerområder.
- **“U-sving ulemper:”**  
Lar deg begrense avstandsoøkningen for U-svinger.
- **“Hold posisjon på veien”**  
Aktiverer eller deaktiverer karttilordning.  
 Dette valget er tilgjengelig bare når **“Fotgjenger”** er valgt for **“Kjøretøy:”**.
- **“Advarsel i fotgjengermodus”**  
Aktiverer eller deaktiverer en advarsel om for høy hastighet for fotgjenger.
- **“Veier uten fast dekke”**  
**[På]:**  
Beregner en rute uten å unngå veier uten fast dekke.  
**[Av]:**  
Beregner en rute som i så stor grad som mulig unngår veier uten fast dekke.
- **“Motorveier”**  
**[På]:**  
Beregner en rute uten å unngå motorveier.  
**[Av]:**

# Tilpasse preferanser

Beregner en rute som i så stor grad som mulig unngår motorveier.

- **“Ferger”**

[På]:

Beregner en rute uten å unngå ferger.

[Av]:

Beregner en rute som i så stor grad som mulig unngår ferger.

- **“U-svinger”**

[På]:

Beregner en rute uten å unngå U-svinger.

[Av]:

Beregner en rute som i så stor grad som mulig unngår U-svinger.

Å svinge tilbake på en oppdelt hovedvei betraktes ikke som U-sving.

- **“Bomveier”**

[På]:

Beregner en rute uten å unngå bomveiområder.

[Av]:

Beregner en rute som i så stor grad som mulig unngår bomveiområder.

- **“Tillatelse kreves”**

[På]:

Beregner en rute uten å ta hensyn til veier og områder der det er nødvendig med tillatelse for å kjøre.

[Av]:

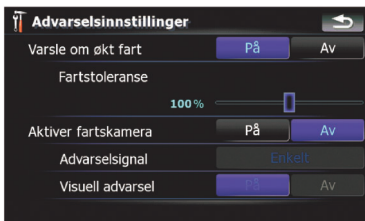
Beregner en rute der det tas hensyn til veier og områder der det er nødvendig med tillatelse for å kjøre.

## Advarsler

Innstillingene som gjelder varseloperasjoner, kan tilpasses.

- **Trykk [Advarsler] på “Navigasjonsinnst.”-menyen.**

Skjermbildet “Advarselsinnstillinger” vises.



Tilgjengelige valg:

- **“Varsle om økt fart”**

Bestemmer om det skal gis advarsel eller ikke om for høy hastighet når du bryter fartsgrensen.

⚠ **OBS!**

Fartsgrensen er basert på kartdatabasen. Fartsgrensen i databasen kan være forskjellig fra den faktiske fartsgrensen for gjeldende vei. Dette er ikke en offisiell verdi. Pass på at du overholder den faktiske fartsgrensen.

- **“Fartstoleranse”**

Lar deg angi tillat avvik for fartsgrensen med en prosentverdi.

- **“Aktiver fartskamera”**

Bestemmer om det skal gis advarsel eller ikke om trafikkameraer når du nærmer deg en trafikkameraposisjon.

⚠ **OBS!**

- I enkelte land er det ikke tillatt å bruke systemer som gir førere fordelen å varsle trafikkameraer (som inkluderer fartsovervåkningskameraer og andre kameraer ment for trafikkontroll). Pioneer anbefaler deg derfor på det sterkeste å undersøke

- de lokale forskriftene og å bruke varselfunksjonen for trafikkameraer bare hvis det er tillatt.

- på forhånd om hastighetsvarselssystemet er tillatt i landene du kjører i når du er i utlandet.

- Pioneer er ikke ansvarlig for skade som skyldes bruk av varselfunksjonen for trafikkameraer i navigasjonssystemet.

- **“Advarselssignal”**

[Enkelt]:

Denne advarselen gis bare hvis du overskrider fartsgrensen når du nærmer deg en kameraposisjon.

[Full lyd]:

Varsler gjentatte ganger når du nærmer deg en kameraposisjon.

[Deaktivert]:

Deaktiverer advarsler.

- **“Visuell advarsel”**

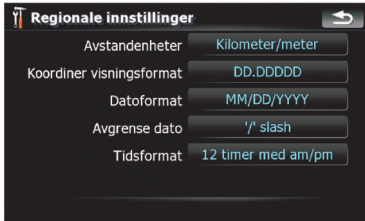
Bestemmer om trafikkameraikoner på kartet skal aktiveres eller ikke.

## Regionale innstillinger

Visningsformatet for lengdeenhet, bredde- og lengdegrad og andre innstillinger som gjelder klokkeslett og dato, kan tilpasses.

- Trykk [**Regionale innstillinger**] på "**Navigasjonsinnst.**"-menyen.

Skjermbildet "**Regionale innstillinger**" vises.



Tilgjengelige valg:

- "**Avstandenheter**"  
Angir enheten for avstander og hastigheter som vises.
- "**Koordiner visningsformat**"  
Angir formatet på bredde- og lengdegrader som vises.
- "**Datoformat**"  
Angir formatet på datoer som vises.
- "**Avgrense dato**"  
Angir skilletegnformatet i datoer som vises.
- "**Tidsformat**"  
Angir formatet på klokkeslett som vises.

## Fabrikkinnstillinger

Tilbakestill forskjellige innstillinger som er registrert for navigasjonssystemet og gjenoppretter dem til standard- eller fabrikkinnstillingene.

- Enkelte data beholdes. Les "Tilbakestill navigasjonssystemet til standard- eller fabrikkinnstillingene" før du bruker denne funksjonen.
- ◉ Mer detaljert informasjon om elementene som slettes, finner du under "Tilbakestill navigasjonssystemet til standard- eller fabrikkinnstillingene" på side 84.

1. Trykk [**Fabrikkinnstillinger**] på "**Navigasjonsinnst.**"-menyen.

2. Trykk [**Ja**].

Navigasjonssystemet starter nå på nytt.

## Angi Hjem

- ◉ Se "Angi posisjon for hjemmeadressen" på side 78 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

## Demomodus

Dette er en demonstrasjonsfunksjon for detaljistbutikker. Etter at en rute er angitt, kan du trykke denne tasten for å starte simulering av ruteveiledningen.

1. Trykk [**Demomodus**] på "**Navigasjonsinnst.**"-menyen.

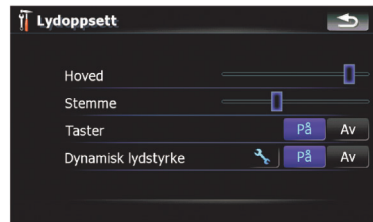
2. **Demonstrasjonsveiledningen begynner.**

- Hvis du vil utføre simuleringen med høyere hastighet, trykker du [**Fly over**] på skjermbildet "**Ruteinformasjon**".
- ◉ Se "Spille simulert reise med høy hastighet" på side 39 for flere detaljer vedrørende operasjonen.

## Lyddoppsett

Alle innstillinger her gjelder for lydsignaler og veiledning i forbindelse med navigasjon.

- Trykk [**Lyddoppsett**] på "**Navigasjonsinnst.**"-menyen. "**Lyddoppsett**"-menyen vises.



Tilgjengelige valg:

- "**Hoved**"  
Bestemmer hovedvolumet for både navigasjonsveiledning og lydsignaler.
- "**Stemme**"  
Bestemmer volumet på navigasjonsveiledningen.
- "**Taster**"  
Bestemmer lydsignallvolumet.
- "**Dynamisk lydstyrke**"  
Øker og reduserer hovedvolumet for både navigasjonsveiledning og lydsignaler automatisk i henhold til gjeldende

hastighet. Funksjonen er meget nyttig når du kjører med høy hastighet og det er for mye støy til å høre veiledningen og lydsignaler tydelig.

Hvis du trykker , kan du gå til skjermbildet for detaljerte innstillinger bare hvis **[På]** er valgt.

**“Min. fart:”**

Fører til at navigasjonssystemet automatisk begynner å øke volumet når den gjeldende hastigheten når verdien som er angitt her.

**“Maks fart:”**

Fører til at navigasjonssystemet automatisk maksimerer volumet når den gjeldende hastigheten når verdien som er angitt her.

## Om

Lar deg vise informasjon om opphavsrett og annen informasjon om kartdatabasen.

### 1. Trykk **[Om]**.

Informasjon om opphavsrett for databasen vises.

### 2. Trykk **[Kart]**.

Hvis du trykker **[Kart]**, kan du vise detaljert informasjonen som gjelder kartdatabasen. Etter dette kan du trykke på det ønskede elementet i listen for å vise mer detaljert informasjon om den valgte kartdatabasen.

## Innstilling av POI-visning

Du kan vise eller skjule POI-ikoner (ikoner for interessante steder) på kartet. For å unngå at skjermbildet blir overfylt med POI-ikoner, er standardinnstillingen at alle POI-ikonene er skjult. Du kan angi betingelsene for hver kategori her og også opprette nye kategorier.

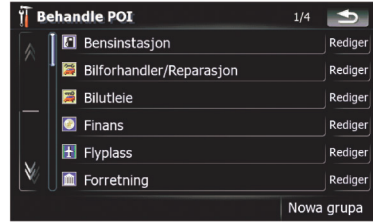
Hvis det finnes egendefinerte POI-er på en ekstern lagringsenhet (USB, SD), vil navigasjonssystemet vise en POI-liste som inkluderer disse.

### 1. Trykk **[Bilde]** på “Navigasjonsinnst.”-menyen.

Skjermbildet “**Kartinnstill.**” vises.

### 2. Trykk **[Behandle POI]**.

### 3. Trykk på den ønskede kategorien du vil vise.

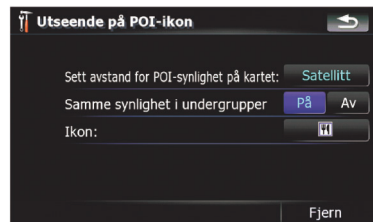


Hvis det finnes mer detaljerte kategorier under den valgte kategorien, gjentar du dette trinnet så mange ganger som nødvendig.

Hvis det ikke finnes mer detaljerte kategorier, vises det en tom liste. I et slikt tilfelle kan du bare opprette den nye kategorien ved å trykke **[Ny gruppe]**.

### 4. Trykk **[Rediger]** til høyre for den ønskede underkategorien du vil angi visningsmåten for.

### 5. Trykk den ønskede tasten for å tilpasse den.



Tilgjengelige valg:

- **“Sett avstand for POI-synlighet på kartet:”**

Alternativene vises når du trykker tasten. Trykk en av dem for å velge den ønskede synligheten.

Hvis du velger **“Satellitt”**, vises POI-ikonene selv om de er langt unna gjeldende posisjon. Hvis du velger **“Detaljert”**, vises bare de nærmeste POI-ikonene. Hvis du velger **“Av”**- skjules POI-ikonene i denne kategorien.

- **“Samme synlighet i undergrupper” [På]:**

Den valgte synligheten brukes også på alle underkategorier som tilhører denne kategorien.

**[Av]:**

Den valgte synligheten brukes ikke på underkategoriene som tilhører denne kategorien.

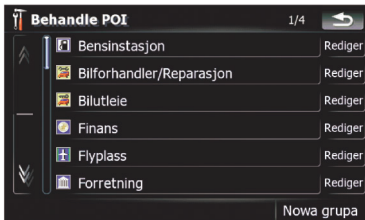
- **“Ikon:”**  
De tilgjengelige alternativene vises når du trykker tasten. Trykk en av dem for å angi ønsket ikon.
- **[Fjern]:**  
Hvis du trykker tasten, slettes den valgte kategorien.
  - [Fjern]** er tilgjengelig bare for POI-kategorier som er opprettet i dette navigasjonssystemet.

## Opprette nye kategorier

Hvis et egendefinert POI ikke passer i en av de forhåndsinstallerte kategoriene, kan du opprette en ny kategori og redigere det egendefinerte POIet slik at det tilhører denne nyopprettede kategorien.

- Hvis det finnes egendefinerte POIer på en ekstern lagringsenhet (USB, SD), vil navigasjonssystemet vise en POI-liste som inkluderer disse.

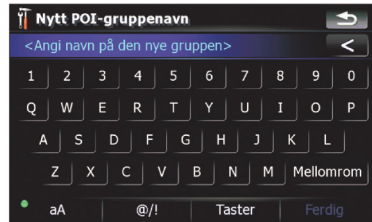
1. Trykk **[Bilde]** på “Navigasjonsinnst.”-menyen.  
Skjermbildet “Kartinnstill.” vises.
2. Trykk **[Behandle POI]**.
3. Trykk på ønsket kategori.



Hvis det finnes mer detaljerte kategorier under den valgte kategorien, gjentar du dette trinnet så mange ganger som nødvendig. Hvis det ikke finnes mer detaljerte kategorier, vises det en tom liste. Hvis det er tilfelle, kan du trykke **[Ny gruppe]** for å opprette en ny kategori.

4. Trykk **[Ny gruppe]** på skjermbildet der du vil opprette en ny kategori.

5. Skriv inn navnet på kategorien, og trykk **[Ferdig]** for å fullføre oppføringen.

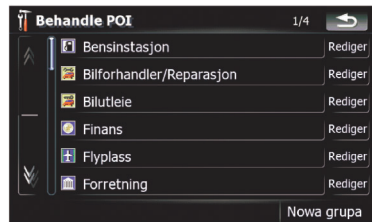


## Redigere egendefinerte POIer

Hvis et egendefinert POI er lagret tidligere, kan du redigere det.

- Hvis det finnes egendefinerte POIer på en ekstern lagringsenhet (USB, SD), vil navigasjonssystemet vise en POI-liste som inkluderer disse.

1. Trykk **[Bilde]** på “Navigasjonsinnst.”-menyen.  
Skjermbildet “Kartinnstill.” vises.
2. Trykk **[Behandle POI]**.
3. Trykk på kategorien du vil redigere.



Hvis det finnes mer detaljerte kategorier under den valgte kategorien, gjentar du dette trinnet til ønsket POI vises.

4. Trykk på ønsket POI.  
Skjermbildet “Endre POI” vises.
5. Trykk den ønskede tasten for å tilpasse den.



Tilgjengelige valg:

- **“Gruppe:”**  
Kategorien som det valgte elementet tilhører, kan endres. De tilgjengelige alternativene vises når du trykker tasten. Trykk en av dem for å velge den ønskede kategorien.
- **“POI-navn:”**  
Hvis du trykker tasten, vises skjermbildet for inntasting av et nytt POI-navn. Skriv inn det navnet, og trykk deretter [**Ferdig**] for å fullføre oppføringen.
- **“Ikon:”**  
De tilgjengelige alternativene vises når du trykker tasten. Trykk en av dem for å angi ønsket ikon.
- **[Fjern]:**  
Hvis du trykker tasten, slettes det valgte POIet.
  - [**Fjern**] er tilgjengelig bare for POIer som er opprettet i dette navigasjonssystemet.
  - POI-adressen kan ikke redigeres.

## Registrere kjøreløkken

Ved å aktivere sporlogging kan du registrere kjøreløkken (heretter kalt “sporlogg”). Du kan se gjennom sporloggen senere og spille turen på nytt som referanse.

## Aktivere sporlogging midlertidig

Engangsaktivering er nyttig når du vil opprette en logg bare for den aktuelle turen.

### 1. Trykk [**Bilde**] på “Navigasjonsinnst.”-menyen.

Skjermbildet “Kartinnstill.” vises.

### 2. Trykk [**Behandle sporlogger**].

Det vises en liste over sporlogger som er registrert tidligere. Hvis ingen er registrert, vises det en tom liste.

### 3. Trykk [**Ta opp**] for å aktivere sporlogging.



Tasten endres deretter til [**Stopp opptak**]. Hvis du trykker [**Stopp opptak**], deaktiveres sporloggingen.

- Hvis det ikke er nok plass i det innebygde minnet, overskrives den eldste sporloggen av den nyeste.
- Hvis du vil at sporlogging skal være permanent aktivert når GPS-signalet mottas, setter du “**Aktiver autolagring**” til “**På**”.
- Se “Angi sporloggalternativene” på side 78 for detaljer.


## Finne og spille sporloggen

### 1. Trykk [**Bilde**] på “Navigasjonsinnst.”-menyen.

Skjermbildet “Kartinnstill.” vises.

### 2. Trykk [**Behandle sporlogger**].

Det vises en liste over sporlogger som er registrert tidligere.

Ved å trykke  kan du spille sporloggen med “**Fly over**”.

### 3. Trykk på den ønskede sporloggen i listen.

Flere detaljer om sporloggen vises.

### 4. Trykk den ønskede tasten for å utføre handlinger.



Tilgjengelige valg:

- **[Nytt navn]:**  
Hvis du trykker denne tasten, vises skjermbildet for inntasting av et nytt navn på sporloggen. Skriv inn det navnet, og trykk deretter **[Ferdig]** for å fullføre oppføringen.
- **[Slett]:**  
Hvis du trykker denne tasten, slettes sporloggen.
- **[Eksport]:**  
Hvis du trykker denne tasten, eksporteres den valgte sporloggen til den eksterne lagringsenheten (USB, SD).
- **[Eksporter alle]:**  
Hvis du trykker denne tasten, eksporteres alle lagrede sporlogger til den eksterne lagringsenheten (USB, SD).
- **Tasten ved siden av “Kartfarge”:**  
Hvis du trykker denne tasten, vises skjermbildet for endring av fargen som brukes til fremheving av ruten i sporloggen. Trykk på den ønskede fargen i fargelisten. Fargen på sporloggen tildeles automatisk innefor de forhåndsdefinerte fargene når denne innstillingen er aktivert.

## Angi sporloggalternativene

1. Trykk **[Bilde]** på “Navigasjonsinnst.”-menyen.  
Skjermbildet “Kartinnstill.” vises.
2. Trykk **[Behandle sporlogger]**.
3. Trykk **[Sporloggalternativer]**.
4. Trykk den ønskede tasten for å utføre handlinger.



Tilgjengelige valg:

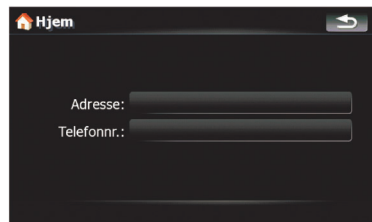
- **“Oppdateringsintervall:”**  
Angir hvor ofte systemet skal oppdatere loggen.

- **“Aktuell autolagret sporstørrelse:”**  
Angir en grense for størrelsen på automatisk logging. Innstillingen er effektiv bare når **“Aktiver autolagring”** er **“På”**.
- **“Aktiver autolagring”**  
Angir om automatisk logging skal være aktivert eller ikke.
- **“Begrens spor-DB stør.”**  
Begrenser den totale datastørrelsen for logging.
- **“Maks sporloggDB-størrelse:”**  
Angir en grense for størrelsen på logging. Denne parameteren kan endres bare når **“Begrens spor-DB stør.”** er **“På”**.
- **“Lag NMEA-logg”**  
Oppretter loggfilene på SD-minnekortet. Når denne innstillingen er **“På”**, lagrer systemet loggfilene med NMEA-0183-format på SD-minnekortet.

## Angi posisjon for hjemmeadressen

Registrering av hjemmeadressen sparer tid og arbeid. I tillegg kan alle ruter til hjemmeadressen enkelt beregnes med et enkelt trykk på tasten fra **“Destinasjonsmeny”**. Denne registrerte hjemmeadressen kan også endres senere.

1. Trykk **[Angi Hjem]** på **“Navigasjonsinnst.”**-menyen.
2. Trykk på tasten ved siden av **“Adresse:”**.



3. Bruk en av søkemetodene, og plasser markøren på den ønskede posisjonen.

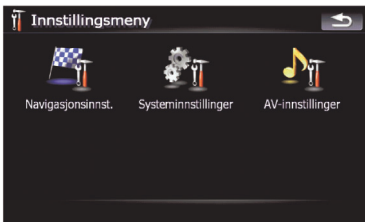


4. Trykk [OK].
5. Trykk på tasten ved siden av “Telefonnr.”.
6. Skriv inn hjemmetelefonnummeret, og trykk deretter [Ferdig].

## Alternativene på “Systeminnstillinger”-menyen

### Vise “Systeminnstillinger”-menyen

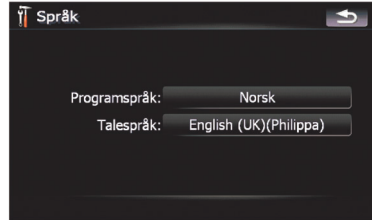
1. Trykk MENU-tasten for å vise “Toppmeny”, og trykk deretter [Innstillinger].
2. Trykk [Systeminnstillinger]. “Systeminnstillinger”-menyen vises.



### Velge språket

Du kan angi språkene som skal brukes i programmet og ved taleveiledning. Hvert språk kan angis separat.

1. Trykk [Språk] på “Systeminnstillinger”-menyen.
  - ▷ Se “Vise “Systeminnstillinger”-menyen” på side 79 for detaljer.
2. Trykk på tasten ved siden av “Talespråk:”.



Språklisten vises.

3. Trykk på ønsket språk.

Etter at du har valgt språket, returnerer skjermbildet til forrige skjermbilde.
4. Trykk på tasten ved siden av “Programspråk:”.
5. Trykk på ønsket språk.

Hvis du endrer [Programspråk:], vises det en melding som ber deg starte systemet på nytt. Trykk [OK] for å starte systemet på nytt.

### Endre velkomstskjermbildet

Du kan endre velkomstskjermbildet som vises når navigasjonssystemet startes opp. Kopier bildet du vil bruke, til den eksterne lagringsenheten (USB, SD), og velg bildet for import.

- Bildene for velkomstskjermbildet må være innen følgende formater:
  - BMP- eller JPEG-filer
  - Tillatt vannrett og loddrett størrelse er 2592 × 1944 eller mindre
  - Tillatt datastørrelse er 15 MB eller mindre
- Riktig kompatibilitet med tillatte filer garanteres ikke.
- Importerte originalbilder vil bli lagret i det innebygde minnet, men muligheten til å lagre disse bildene kan ikke fullt ut

garanteres. Hvis originalbilledata slettes, velger du den eksterne lagringsenheten (USB, SD) igjen og importerer originalbildet på nytt.

1. **Opprett en mappe med navnet "Pictures" i den øverste katalogen på den eksterne lagringsenheten (USB, SD) og lagre bildefilene i denne mappen.**

2. **Sett inn SD-minnekortet i SD-kortsporet, eller koble til USB-lagringsenheten i USB-kontakten.**

3. **Trykk [Velkomstbilde] på "Systeminnstillinger"-menyen.**

▷ Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

Navigasjonssystemet søker på den eksterne lagringsenheten (USB, SD). Hvis en egnet fil blir funnet, vises fillisten.

Hvis det ikke finnes noen "Pictures"-mappe eller filer som kan lastes inn, vises det en melding.

Du kan bytte liste ved å trykke [Importer fra SD] eller [Importer fra USB].

4. **Trykk på bildet i listen som du vil bruke som velkomstskjermbilde.**

Bildet vises på skjermen.

5. **Trykk [OK].**

Bildet angis som velkomstskjermbilde, og systemet returnerer til "Systeminnstillinger"-menyen.

### Innstilling av ryggekameraet

De to funksjonene nedenfor er tilgjengelig. Ryggekamerafunksjonen krever et separat solgt ryggekamera (f.eks. ND-BC2). (Ta kontakt med forhandleren hvis du vil vite mer.)

### **Ryggekamera**

Navigasjonssystemet har en funksjon som automatisk skifter til fullskjermbildet fra ryggekameraet når det er installert et ryggekamera i kjøretøyet. Når girspaken står i REVERS (R), skifter skjermbildet automatisk til fullskjermbildet fra ryggekameraet.

### **Kamera for "Ryggekamera"**

[Ryggekamera] kan når som helst vises med ryggekamerabildet i full skjerm uten hensyn til girspakens posisjon hvis du trykker [Ryggekamera] på "AV-kilde"-menyen.

[Ryggekamera] er nyttig hvis du vil følge med en tilhenger osv.

### **⚠ OBS!**

Pioneer anbefales at det brukes et kamera som leverer speilvendte bilder, fordi skjermbildet eller vil vises omvendt.

Kontroller umiddelbart om displayet skifter til et ryggekamerabilde når girspaken flyttes til REVERS (R) fra en annen posisjon.

Når hele skjermbildet skifter til et ryggekamerabilde ved normal kjøring, bytter du til en annen innstilling.

Denne funksjonen er opprinnelig satt til "Av".

1. **Trykk [Ryggekamera] på "Systeminnstillinger"-menyen.**

▷ Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

Skjermbildet "Kamerainngang" vises.

2. **Trykk [På] ved siden av "Kamera" for å aktivere kamerainnstillingen.**

Hvis ikke denne innstillingen er [På], kan du ikke skifte til "Ryggekamera".

3. **Trykk [Batteri] eller [Jord] ved siden av "Polaritet" for å velge riktig polaritetsinnstilling.**

• **Batteri** – Når polariteten til den tilkoblede ledningen er positiv når girspaken er i REVERS (R)

• **Jord** – Når polariteten til den tilkoblede ledningen er negativ når girspaken er i REVERS (R)

### Justere responsposisjoner på berøringspanelene (kalibrering av berøringspaneler)

Hvis du merker at berøringspaneltastene avviker fra de faktiske posisjonene som reagerer når du trykker, kan du justere responsposisjonene på skjermen.

Ved justering må du bruke et relativt mykt instrument med avrundet spiss slik at skjermen ikke skrapes opp eller skades, og trykke forsiktig på skjermen. Hvis du trykker for hardt på berøringspanelet, kan panelet skades. Bruk heller ikke et skarpt pekeredskap av metall eller et hardt verktøy som for eksempel en kulepenn eller

# Tilpasse preferanser

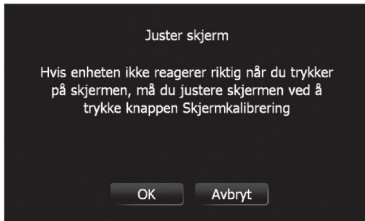
en mekanisk penn. Det kan skade skjermen.

## 1. Trykk [Skjermkalibrering] på "Systeminnstillinger"-menyen.

Det vises en melding som ber deg bekrefte at kalibreringen skal starte.

- Du kan også starte kalibreringen ved å fortsette å trykke **MENU**-tasten på "Toppmeny"-menyen.

## 2. Trykk [OK].



## 3. Trykk og hold pilene som peker til sentrum og hjørnene av LCD-skjermen.

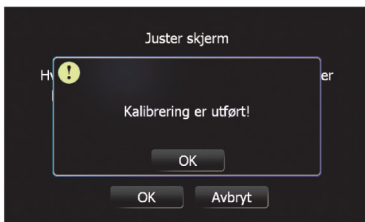
Pilen angir rekkefølgen.

## 4. Trykk hvor som helst på skjermen.

Data for de justerte posisjonene lagres.

- Ikke slå av motoren mens du lagrer dataene for de justerte posisjonene.

## 5. Trykk [OK].



## Justere skjermens lysstyrke

"Lysstyrke" endrer nivået for svart på skjermen.

## 1. Trykk [Skjerminnstilling] på "Systeminnstillinger"-menyen.

- Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

## 2. Trykk [+] eller [-] for å justere lysstyrken.

Hver gang du trykker [+] eller [-] økes eller reduseres nivået. **10** til **01** vises på displayet når nivået økes eller reduseres.

## 3. Trykk [←] for å gå tilbake til forrige skjermbilde.

- Du kan også starte justeringen ved å fortsette å trykke **MAP**-tasten.

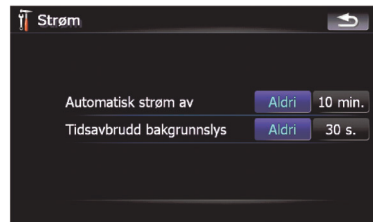
## Angi strømsparingsfunksjonen

Du kan velge å aktivere funksjonen for automatisk suspensjon og strømsparing for bakklyset på skjermen for å spare batteristrøm.

## 1. Trykk [Strøm] på "Systeminnstillinger"-menyen.

- Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

## 2. Trykk den ønskede tasten for å utføre handlinger.



Tilgjengelige valg:

- "Automatisk strøm av"

Lar deg angi automatisk suspensjon av systemet.

[Aldri]:

Deaktiverer automatisk suspensjon.

[10 min.]:

Suspenderer systemet automatisk hvis du ikke gjør noe i løpet av 10 minutter.

- "Tidsavbrudd bakgrunnslys"

Lar deg angi strømsparingsfunksjonen for skjermens bakklys.

[Aldri]:


Deaktiverer strømsparingsfunksjonen for skjermens bakklys.

[30 s.]:

Dimmer bakklyset automatisk hvis du ikke gjør noe i løpet av 30 sekunder.

## Overvåke batteristatusen

### Vise batterinivået

Du kan velge om batteristatusindikatoren (f.eks. ) skal vises eller skjules på kartskjermbildet.

#### Batteristatusindikator



Fulladet



Tilstrekkelig strøm



Lader

### 1. Trykk [Batteristatus] på "Systeminnstillinger"-menyen.

➤ Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

### 2. Trykk [På] eller [Av] for å aktivere eller deaktivere "Visning av batterikapasitet".

### Angi advarsel om lavt batterinivå

Du kan velge om du vil vise en varselmelding når batterinivået reduseres.

### 1. Trykk [Batteristatus] på "Systeminnstillinger"-menyen.

➤ Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

### 2. Trykk [På] eller [Av] for å aktivere eller deaktivere "Varsel om lavt batterinivå".

## Finne informasjon om versjonen

### 1. Trykk [Serviceinformasjon] på "Systeminnstillinger"-menyen.

➤ Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

### 2. Finn informasjon om versjonen.

## Slå av skjermen

Ved å slå av bakgrunnsbelysningen på LCD-skjermbildet, kan du slå av skjermdisplayet uten å slå av taleveiledningen.

### ● Trykk [Skjerm av] på "Systeminnstillinger"-menyen.

➤ Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.

Skjermen er slått av.

Trykk hvor som helst på skjermen for å slå den på.

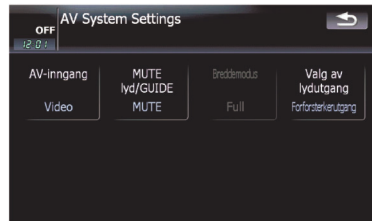
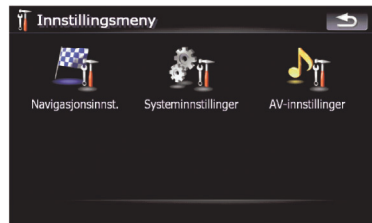
## Alternativene på "AV-innstillinger"-menyen

### Vise "AV-innstillinger"-menyen

#### 1. Trykk MENU-tasten for å vise "Toppmeny", og trykk deretter [Innstillinger].

#### 2. Trykk [AV-innstillinger].

"AV-innstillinger"-menyen vises.



[Breddemodus] kan justeres bare når du velger en AV-kilde med video.

AV-kilden må være "OFF", hvis [MUTE lyd/GUIDE] skal kunne justeres.

### Angi videoinngang (AV)

Du kan skifte denne innstillingen i henhold til komponenten som er tilkoblet.

Denne innstillingen er effektiv for minikontaktinngangen på frontpanelet.

### ● Trykk [AV-inngang] på "AV-innstillinger"-menyen.

➤ Se "Vise "AV-innstillinger"-menyen" på side 82 for detaljer.

Hvert trykk på **[AV-inngang]** endrer innstillingene på følgende måte:

- **Av** – Ingen videokomponent er tilkoblet
  - **iPod** – iPod tilkoblet med USB-grensesnittkabelen for iPod (CD-IU200VM)
  - **Video** – Ekstern videokomponent
- Bruk CD-RM10 (selges separat) til å koble til den eksterne videokomponenten.

## Slå på/av lydemping/signalsvekking

Du kan velge dempetoden for navigasjonsveiledningen.

- Når du bruker en mobiltelefon som er koblet til med Bluetooth-teknologi (ringer opp, snakker, innkommende anrop), dempes AV-kildevolumet alltid automatisk uavhengig av denne innstillingen.
  - Når ND-G500 er tilkoblet navigasjonssystemet, dempes alltid lyden fra den tilkoblede bilstereo når navigasjonsveiledning gis.
- **Trykk [MUTE lyd/GUIDE] på "AV-innstillinger"-menyen.**

☛ Se "Vise "AV-innstillinger"-menyen" på side 82 for detaljer.

Hvert trykk på **[MUTE lyd/GUIDE]** endrer innstillingene på følgende måte:

- **MUTE** – Demping
  - **ATT** – Signalsvekking
  - **Normal** – Volumet endres ikke
- Når den aktuelle handlingen er over, går systemet tilbake til normale innstillinger.
- Hvis "**SD**" eller "**USB**" velges som AV-kilde, blandes AV-lyden, navigasjonsveiledningen og lydsignalene, og volumet kan justeres samtidig for disse.

## Endre bredskjermmodus

- **Trykk [Breddemodus] på "AV-innstillinger"-menyen.**

☛ Se "Vise "AV-innstillinger"-menyen" på side 82 for detaljer.

Hvert trykk på **[Breddemodus]** endrer innstillingene på følgende måte:

**Full – Normal**

**Full (full)**

Et 4:3 bilde forstørres bare i horisontal retning, slik at du kan se et 4:3-bilde (normalt bilde) uten å miste noe av det.

## **Normal (normal)**

Et 4:3 bilde vises normalt, og fordi proporsjonene er de samme som på det normale bildet, gir det ingen følelse av misforhold.

- Det kan lagres forskjellige innstillinger i minnet for hver videokilde.
- Denne innstillingen brukes automatisk for følgende gruppering.
  - **Full, USB, iPod**
  - **AV**
- Når en video vises i en bredskjermmodus som ikke stemmer med det originale høyde/bredde-forholdet, kan den vises feil.
- Husk at det kan føre til en krenkelse av rettigheter som utgiveren er beskyttet av via opphavsretten, hvis dette systemet brukes til kommersiell eller offentlig visning.
- Navigasjonskartet og ryggekameraets bilde vises alltid med **Full**.

## Stille inn lydutgangen

Du kan endre lydutgangsinnstillingen i henhold til bruksområdet.

### **1. Trykk [Valg av lydutgang] på "AV-innstillinger"-menyen.**

☛ Se "Vise "AV-innstillinger"-menyen" på side 82 for detaljer.

### **2. Trykk [Valg av lydutgang].**

Hvert trykk på **[Valg av lydutgang]** endrer innstillingene på følgende måte:

- **Begge** – Leverer lyden fra både den innebygde høyttaleren og lydutgangen.
  - **Innebygd** – Leverer lyden bare fra den innebygde høyttaleren.
  - **Forforsterkerutgang** – Leverer lyden bare fra lydutgangen.
- Produktets lydutgang er mini-pluggen på enden av holderkabelen.
- Når navigasjonssystemet kombineres med ND-G500 (selges separat), velger du "**Forforsterkerutgang**".
- Når det er koblet til hodetelefoner, leveres det ikke lyd verken fra den innebygde høyttaleren eller lydutgangen.

### Installere tilleggsgfiler for taleveiledning (TTS-filer)

TTS-filen brukes av navigasjonssystemet til å lese gatenavnet i ruteveiledningen og varselet om ankommet SMS. Som standard er filene for enkelte land forhåndsinstallert og for andre ikke installert. Hvis du vil aktivere veiledning med tekst til tale for slike språk, kopierer du filene fra den medfølgende CD-ROM-platen og importerer filene til navigasjonssystemet via den eksterne lagringsenheten (USB, SD).

#### Forhåndsinstallerte TTS-språkfiler

**English (UK), Français, Deutsch, Italiano, Nederlands**

Maksimalt fem utskiftbare språk kan lagres.

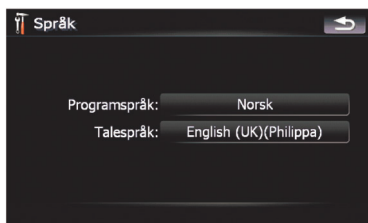
#### **⚠ OBS!**

IKKE slå av tenningsbryteren eller strømmen til navigasjonssystemet før installeringen er fullført. Å slå av under installeringsprosessen kan føre til feil i det innebygde minnet.

1. Opprett en mappe med navnet "Tekst til tale" i den øverste katalogen på den eksterne lagringsenheten (USB, SD) og lagre tekst til tale-filene i denne mappen.

Kopier TTS-filene for det ønskede språket til denne mappen fra den medfølgende CD-ROM-platen.

2. Sett inn SD-minnekortet i SD-kortsporet, eller koble til USB-lagringsenheten i USB-kontakten.
3. Trykk [Språk] på "Systeminnstillinger"-menyen.
  - ▷ Se "Vise "Systeminnstillinger"-menyen" på side 79 for detaljer.
4. Trykk på tasten ved siden av "Talespråk:".



Språklisten vises.

5. Trykk [Legger til tekst til tale].

Språkene som kan byttes ut, vises.

6. Trykk [Legger til tekst til tale].

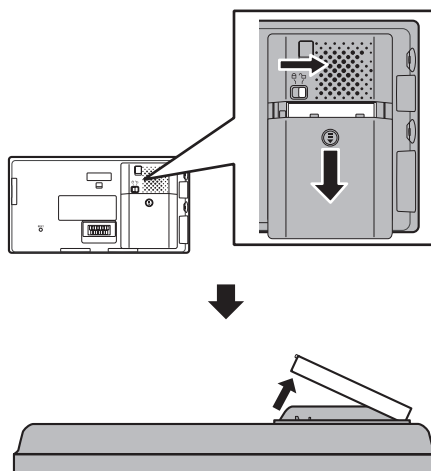
Hvis det er lagret fem utbyttable språk fra før, må du trykke på et språk du vil bytte ut.
7. Trykk [fra SD] eller [fra USB].

Skjermbildet for valg av fil vises.
8. Trykk på språket du vil importere.

### Tilbakestill navigasjonssystemet til standard- eller fabrikkinnstillingene

Du kan tilbakestille innstillinger eller registrert innhold til standard- eller fabrikkinnstillingene. Du kan tilbakestille brukerdata på tre måter, og situasjonene og innholdet som tilbakestilles, er forskjellig for hver metode. Informasjon om hvilket innhold som slettes i hver metode finner du i listen som presenteres nedenfor.

#### Metode 1: Ta ut batteripakken



- 1 Flytt batterilåseknappen til opplåst posisjon og skyv av dekslet.
- 2 Koble fra batteripakken.
- 3 Koble til batteripakken, og lukk dekslet.
- 4 Flytt batterilåseknappen til låst posisjon.

Det setter systemet til samme tilstand som når batteriet er helt utladet.

### Metode 2: Fabrikkinnstillinger

Sletter enkelte elementer på "Navigasjonsinnst."-menyen.

- ☛ Se "Fabrikkinnstillinger" på side 74 for detaljer.

## Angi elementer for sletting

Elementene som slettes varierer avhengig av tilbakestillingsmetoden. Elementene oppført i tabellen nedenfor, tilbakestilles til standard- eller fabrikkinnstillingene.

□ Nesten alle elementene som ikke er oppført nedenfor, beholdes. Enkelte elementer som tilbakestilles til standardinnstillingene, er imidlertid ikke oppført hvis innstillingsverdien lett kan gjenopprettes av brukeren, for eksempel siste målestokk, siste status til skjermbildet for AV-operasjoner osv.

—: Innstillingen blir beholdt.

✓: Innholdet i innstillingen slettes og tilbakestilles til standard- eller fabrikkinnstillingene.

Navigasjonsfunksjoner		Metode 1	Metode 2
Destinasjonsmeny	Alle innstillinger i "TMC-kontrollsenner"	—	✓
Navigasjonsinnst.	[Angi Hjem]	—	✓
	[GPS- og tidsinnstillinger], [Bilde], [Rute], [Advarsler], [Regionale innstillinger]	—	✓
	[Lydoppsett] "Stemme", "Taster", "Dynamisk lydstyrke (På/Av)"	—	✓
	[Lydoppsett] "Hoved", "Dynamisk lydstyrke (Maks fart:/Min. fart:)"	—	—
Systeminnstillinger	[Språk]	—	✓
	Andre innstillinger	—	—

Lydfunksjoner		Metode 1	Metode 2
AV-innstillinger	[Breddemodus]	—	—
	Andre innstillinger	✓	—
SD, USB	Alle innstillinger (*1)	✓	—
Voluminnstilling for AV-kilder		✓	—

(\*1) Alle innstillinger inkludert innstillingene i "Funksjon"-menyen slettes.

## Feilsøking

Hvis du har problemer med å bruke navigasjonssystemet, kan du slå opp i denne delen. De mest vanlige problemene er oppført nedenfor, sammen med sannsynlige årsaker og løsninger. Listen omfatter ikke alle mulige problemer, men den bør gi svar på de mest vanlige problemene. Hvis du ikke finner noen løsning på problemet her, må du ta kontakt med forhandleren eller nærmeste autoriserte Pioneer-servicenter.

### Problemer med navigasjonsskjerm bildet

Symptom	Årsak	Tiltak (se)
Strømforsyningen slås ikke på. Navigasjonssystemet fungerer ikke.	Ledninger og kontakter er galt tilkoblet.	Undersøk én gang til at alle koblinger er i orden.
	Sikringen (i bilbatteriladeren) er gått.	Rett opp årsaken til at sikringen er gått, og bytt deretter sikring. Vær påpasselig med å bruke en sikring av samme størrelse.
	Støy og andre faktorer fører til at den innebygde mikroprosessen fungerer feil.	Trykk <b>RESET</b> -tasten. (Side 7)
Du kan ikke plassere kjøretøyets posisjon på kartet uten en merkbar posisjonsfeil.	Signalkvaliteten fra GPS-satellittene er dårlig, noe som medfører nedsatt posisjoneringsnøyaktighet. Slikt tap av signalkvalitet kan skje på grunn av følgende: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Produktet har en uegnet plassering.</li> <li>• Gjenstander blokkerer signaler fra satellittene.</li> <li>• Satellittene har en uegnet posisjon i forhold til kjøretøyet.</li> <li>• Signaler fra GPS-satellittene er endret for å redusere nøyaktigheten. (GPS-satellitter drives av USAs forsvarsdepartement, og den amerikanske regjering forbeholder seg retten til å forvrengte posisjoneringsdata av militære årsaker. Dette kan føre til store posisjoneringsfeil.)</li> <li>• Hvis en mobiltelefon brukes nær GPS-modulen, kan GPS-mottaket mistes midlertidig.</li> </ul>	Kontroller om nødvendig GPS-signal mottaket, produktets plassering og klaringen på oversiden, eller fortsett kjøringen til mottaket blir bedre.
	Noe dekker over produktets overside.	Ikke dekk produktet med spraymaling eller bilvoks, fordi dette kan blokkere mottak av GPS-signaler.
Du kan ikke plassere kjøretøyets posisjon på kartet uten en merkbar posisjonsfeil.	Navigasjonssystemet er kanskje ikke montert sikkert i kjøretøyet.	Kontroller at navigasjonssystemet er sikkert montert, og rådfør deg eventuelt med forhandleren som installerte systemet.
	Angivelse av kjøretøyets posisjon er feiljustert etter en U-sving eller etter rygging.	Kontroller om signalinngangsledningen for reversgiret (fiolett) er riktig tilkoblet. (Navigasjonssystemet fungerer riktig uten at ledningen er tilkoblet, men posisjoneringsnøyaktigheten vil bli påvirket negativt.)

Symptom	Årsak	Tiltak (se)
Kartfargen bytter ikke automatisk mellom dagtid og nattid.	[ <b>Nattbruk</b> ] angis til [ <b>Dag</b> ].	Kontroller innstillingen [ <b>Nattbruk</b> ], og kontroller at [ <b>Automatisk</b> ] er valgt. (Side 70)
Skjermen er for lys.	Feil verdi er angitt i " <b>Lysstyrke</b> ".	Kontroller innstillingene.
Displayet er meget dempet.	[ <b>Natt</b> ] er valgt i " <b>Nattbruk</b> ".	Kontroller innstillingen for [ <b>Nattbruk</b> ], og velg [ <b>Automatisk</b> ] eller [ <b>Dag</b> ]. (Side 70)
	Feil verdi er angitt i " <b>Lysstyrke</b> ".	Kontroller innstillingene.
Det produseres ingen lyd fra AV-kilden.	Volumnivået er lavt.	Juster volumnivået.
Volumnivået vil ikke bli høyere.	En høyttalerledning er koblet fra.	Kontroller tilkoblingen.
Justering av volumet for navigasjonsveiledning og pipelyder er ikke mulig.	Du kan ikke justere disse med <b>MULTI-CONTROL</b> .	Still volumet opp eller ned i henhold til [ <b>Lydoppsett</b> ] på " <b>Navigasjonsinnst.</b> "-menyen. (Side 74)
Personen i den andre enden av telefontilkoblingen kan ikke høre samtalen på grunn av ekko.	Stemmen fra den andre enden av telefontilkoblingen sendes ut fra høyttalerne og fanges deretter opp av mikrofonen igjen. Dette fører til ekko.	Bruk følgende metoder til å redusere ekkoet: – Reduser volumet på mottakeren – Få begge høyttalerne til å deaktiveres midlertidig før samtalen starter
Det vises ikke noe bilde mens produktet er koblet til holderen.	Parkeringsbremsledningen er ikke koblet til.	Koble til parkeringsbremsledningen, og sett på parkeringsbremsen.
	parkeringsbremsen er ikke satt på.	Koble til parkeringsbremsledningen, og sett på parkeringsbremsen.
	Baklyset på LCD-panelet er slått av.	Slå på baklyset. (Side 82)
Ingenting vises, og berøringspanelastene kan ikke brukes.	Innstillingen for ryggekameraet er feil.	Velg riktig innstilling for ryggekameraet.
	Girspaken ble satt i [R] når ryggekameraet ikke var koblet til.	Trykk <b>MAP</b> -tasten, trykk deretter <b>MENU</b> -tasten for å gå tilbake til " <b>Toppmeny</b> ", og velg deretter riktig polaritetsinnstilling for [ <b>Ryggekamera</b> ]. (Side 80)
Det er ingen respons ved bruk av en berøringspanelast, eller en annen tast aktiveres.	Berøringspanelastene avviker av en eller annen grunn fra den faktiske posisjonen som reagerer på berøringen.	Kalibrer berøringspanelet. (Side 80)

## Problemer med AV-skjermen

Symptom	Årsak	Tiltak (se)
Skjermen dekkes av en varselmelding, og videoen kan ikke vises.	Parkeringsbremsledningen er ikke koblet til, eller parkeringsbremsen er ikke trukket til.	Koble til parkeringsbremsledningen riktig, og sett på parkeringsbremsen.
	Parkeringsbremssperren er aktivert.	Parker kjøretøyet på et trygt sted, og sett på parkeringsbremsen.
Det sendes ikke ut video fra tilkoblet utstyr.	Innstillingen [ <b>AV-inngang</b> ] er feil.	Bruk riktig innstilling. (Side 67)
Det sendes ikke ut video fra tilkoblet iPod.	Tilkoblingen med USB-grensesnittkabelen for iPod er feil.	Koble til både siden med USB-pluggen og mini-pluggkabelen. (Hvis bare én av tilkoblingene er utført, fungerer ikke en iPod riktig.) (Side 12)

Symptom	Årsak	Tiltak (se)
Ingen lyder produseres. Volumnivået vil ikke bli høyere.	Kablene er ikke koblet riktig til.	Koble kablene riktig.
	Systemet spiller av stillbilde, bilde-for-bilde eller i sakte kino med video.	Det er ingen lyd under avspilling av stillbilde eller bilde-for-bilde eller i sakte kino med video.
Bildet stoppes (pause), og navigasjonssystemet kan ikke brukes.	Systemet er midlertidig stanset eller utfører hurtigspoling fremover eller bakover under lydavspillingen.	Det er ingen lyd ved hurtigspoling bakover eller fremover.
	Det er ikke mulig å lese av dataene under videoavspilling.	Trykk ■ en gang, og start avspillingen igjen.
Kan ikke brukes.	iPoden har fryst.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koble til iPoden på nytt med USB-grensesnittkabelen for iPod.</li> <li>• Oppdater iPod-programvareversjonen.</li> </ul>
	Det har oppstått en feil.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koble til iPoden på nytt med USB-grensesnittkabelen for iPod.</li> <li>• Parker kjøretøyet på et trygt sted, og sett på parkeringsbremsen. Slå av strømmen, og slå deretter på strømmen. Hvis dette ikke løser problemet, trykker du <b>RESET</b>-tasten for navigasjonssystemet.</li> <li>• Oppdater iPod-programvareversjonen.</li> </ul>

## Problemer med telefonskjermbildet

Symptom	Årsak	Tiltak (se)
Oppringing er ikke mulig fordi berøringspaneltastene for oppringing ikke er aktive.	Telefon er utenfor dekningsområdet.	Prøv på nytt når telefonen kommer innenfor dekningsområdet.
	Tilkoblingen mellom mobiltelefonen og navigasjonssystemet kan ikke opprettes nå.	Utfør tilkoblingsprosessen.

### Hvis skjermbildet fryser ...

Parker kjøretøyet på et trygt sted, og sett på parkeringsbrems. Slå av strømmen, og slå deretter på strømmen. Hvis dette ikke løser problemet, trykker du **RESET**-tasten for navigasjonssystemet.

## Meldinger og tiltak ut fra disse

Følgende meldinger kan vises av navigasjonssystemet.

Det finnes tilfeller der du kan få se andre feilmeldinger enn de som er vist her. Hvis det skjer, følger du instruksjonene på skjermen.

### Meldinger for navigasjonsfunksjoner

Melding	Når	Tiltak (se)
<b>Det finnes ingen Pictures-mappe. Lag en /Pictures/-mappe, og lagre de aktuelle bildefilene som skal lastes opp, i denne mappen.</b>	Du kan ikke laste bildet fordi "Pictures"-mappen ikke finnes på den eksterne lagringsenheten som er satt inn.	Bruk riktige data og lagre dataene riktig. (Side 79)
	"Pictures"-mappen finnes på den eksterne lagringsenheten (USB, SD), men det er ingen innlastbare data i mappen.	Bruk riktige data og lagre dataene riktig. (Side 79)
<b>Feil i lesing av data.</b>	Kan av en eller annen årsak ikke lese dataene.	Bruk riktige data og lagre dataene riktig. (Side 79)
<b>Filen er ødelagt.</b>	Dataene er skadet, eller det ble prøvd å angi en bildefil som ikke var i laget i samsvar med spesifikasjonene for velkomstskjermbildet.	Bruk riktige data og lagre dataene riktig. (Side 79)
<b>Tilkobling mislyktes.</b>	Mobiltelefonens Bluetooth trådløsteknologi er slått av.	Aktiver Bluetooth-trådløsteknologien på måltelefonen.
	Mobiltelefonen er parett (tilkoblet) en annen enhet.	Avbryt paringen (tilkoblingen), og prøv på nytt.
	Avvisning ble mottatt fra mobiltelefonen.	Bruk måltelefonen, og godta tilkoblingsforespørselen fra navigasjonssystemet. (Kontroller i tillegg tilkoblingsinnstillingene på mobiltelefonen.)
	Finner ikke måltelefonen.	Kontroller om mobiltelefonen er aktivert og om avstanden til telefonen er for stor.
<b>Finner ingen tilgjengelige telefoner.</b>	Ingen tilgjengelig telefon finnes i omgivelsene når systemet søker etter mobiltelefoner med Bluetooth trådløsteknologi som kan tilkobles.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktiver Bluetooth-trådløsteknologien på måltelefonen.</li> <li>• Kontroller om mobiltelefonen er aktivert og om avstanden til telefonen er for stor.</li> </ul>
<b>Datanedlasting mislyktes.</b>	Du har overført data fra mobiltelefonen i et format som ikke kan mottas av navigasjonssystemet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Velg et passende element, formater, og prøv deretter på nytt. (Side 54)</li> <li>• Koble til mobiltelefonen igjen med en annen metode, og prøv på nytt. (Side 44)</li> </ul>
<b>Mobiltelefonen din støtter ikke denne funksjonen.</b>	Den tilkoblede mobiltelefonen er ikke kompatibel med funksjonen for telefonlisteoverføring i navigasjonssystemet.	Avhengig av mobiltelefonen kan det hende telefonlisteoverføringen ikke er tilgjengelig.

## Meldinger for lydfunksjoner

Når det oppstår problemer med avspilling av en AV-kilde, viser displayet en feilmelding. Se i tabellen nedenfor for å identifisere problemet, og foreta det korrigerende tiltaket som er foreslått. Hvis feilen vedvarer, må du ta kontakt med forhandleren eller nærmeste Pioneer-servicesenter.

### SD/USB/iPod

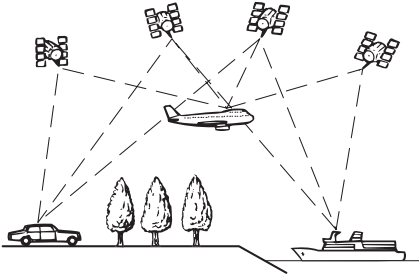
Melding	Arsak	Tiltak (se)
<b>Det hoppes over ikke spillbare spor.</b>	Filer som er beskyttet av DRM (Digital Rights Management).	Det hoppes over de beskyttede filene.
<b>Det er ikke mulig å spille alle sporene.</b>	Alle filene på den eksterne lagringsenheten som er satt inn, er sikret med DRM.	Lagre spillbare filer.
<b>Det oppstod en feil ved USB-tilkobling. USB-enhetene er ikke tilgjengelig for bruk, og strømforsyningen til iPod er heller ikke tilgjengelig.</b>	Det er en kortslutning i USB-kontakten eller USB-kabelen.	Undersøk om USB-kontakten eller USB-kabelen er klemt fast i noe eller er skadet.
	Den tilkoblede bærbare USB-lagringsenheten bruker mer enn 500 mA strøm (maksimalt tillatt strømforbruk).	Koble fra USB-lagringsenheten, og ikke bruk den. Slå av strømmen, og slå deretter på strømmen. Koble deretter til den kompatible USB-lagringsenheten.
	Det er en kortslutning i USB-grensesnittkabelen for iPod.	Undersøk om USB-grensesnittkabelen for iPod eller USB-kabelen er klemt fast i noe eller er skadet.
<b>Tilkoblet iPod støttes ikke. Slå opp i bruksanvisningen.</b>	iPoden er ikke kompatibel med navigasjonssystemet.	Bruk en iPod med en kompatibel versjon.
<b>iPod-tilkobling mislyktes. Koble til på nytt.</b>	Kommunikasjonsfeil	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koble fra kabelen fra iPoden. Når hovedmenyen for iPod vises, kobler du til kabelen igjen.</li> <li>• Kontakt forhandleren din hvis meldingen vises ofte.</li> </ul>

## Posisjoneringsteknologi

### Posisjonering med GPS

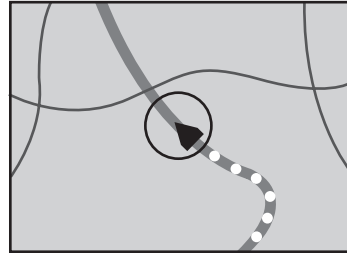
GPS (Global Positioning System) bruker et nettverk av satellitter som kretser rundt jorden. Hver satellitt, som sirkler i en høyde på 21 000 km, sender kontinuerlig ut radiosignaler som gir informasjon om tidspunkt og posisjon. Det sikrer at signaler fra minst tre av dem kan mottas i alle åpne områder på jordoverflaten.

Nøyaktigheten av GPS-informasjonen avhenger av hvor godt mottaket er. Når signalene er sterke og mottaket godt, kan GPS bestemme breddegrad, lengdegrad og høyde slik at nøyaktig posisjon kan gis i tre dimensjoner. Hvis signalkvaliteten er dårlig, kan imidlertid bare to dimensjoner, breddegrad og lengdegrad, bestemmes, og feilmarginene i posisjoneringen er noe større.

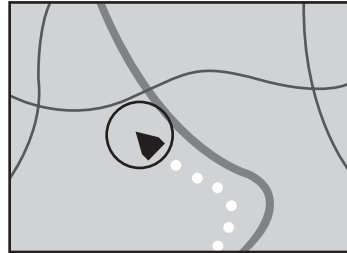


### Karttilordning

Som nevnt er posisjoneringssystemene som brukes av navigasjonssystemet, utsatt for visse feil. Beregningene fra dem kan noen ganger plassere deg på et sted på kartet der det ikke finnes noen vei. I denne situasjonen forstår systemet at kjøretøyer bare kjører på veier, og kan korrigere posisjonen ved å justere den til en vei i nærheten. Dett kalles karttilordning.



Med karttilordning



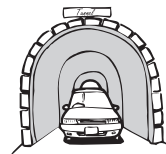
Uten karttilordning

## Håndtere store feil

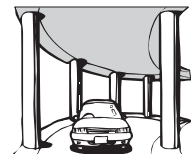
Posisjoneringsfeil holdes på et minimum ved å kombinere GPS og karttilordning. I enkelte situasjoner vil imidlertid disse funksjonene ikke fungere riktig, og feilen kan bli større.

### Når posisjonering med GPS ikke er mulig

- Hvis det ikke kan mottas signaler fra mer enn to GPS-satellitter, vil ikke GPS-posisjonering utføres.
- Under enkelte kjøreforhold kan det hende signalene fra GPS-satellitene ikke når kjøretøyet. I dette tilfellet er det umulig for systemet å bruke GPS-posisjonering.



I tunneler eller lukkede parkeringshus



Under opphøyde veier eller lignende konstruksjoner



**Når du kjører i et område med høye bygninger**



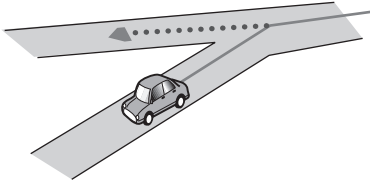
**Når du kjører i et område med tett skog eller høye trær**

- Hvis en biltelefon eller mobiltelefon brukes nær dette produktet, kan GPS-mottaket mistes midlertidig.
- Ikke dekk produktet med spraymaling eller bilvoks, fordi dette kan blokkere mottak av GPS-signaler.
- Hvis GPS-signalet ikke har blitt mottatt i løpet av en lengre tidsperiode, kan bilens faktiske posisjon og merket for gjeldende posisjon på kartet avvike mye eller ikke være oppdatert. I slike tilfeller vil nøyaktigheten gjenopprettes straks GPS-mottaket gjenopprettes.

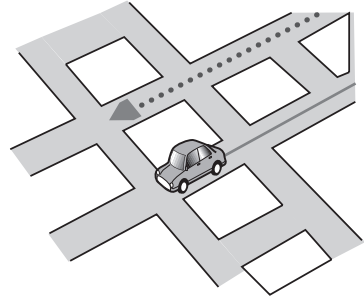
## Tilstander som kan føre til merkbare posisjonsfeil

Av ulike årsaker, for eksempel tilstanden til veien du kjører på og mottaksstatusen til GPS-signalet, kan den aktuelle posisjonen til kjøretøyet være forskjellig fra posisjonen vist på kartskjermen.

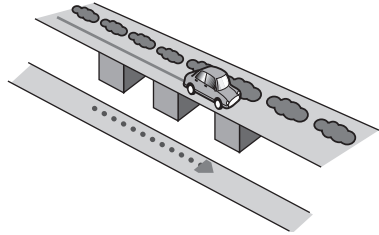
- Hvis du foretar en liten sving.



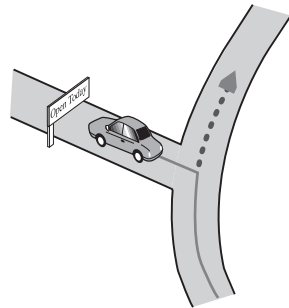
- Hvis det er en parallell vei.



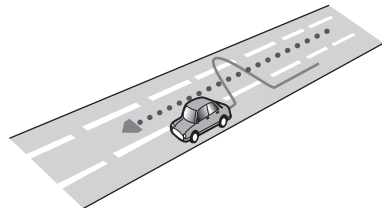
- Hvis det er en annen vei i nærheten, for eksempel en opphøyd motorvei.



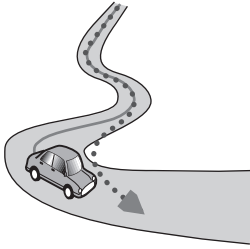
- Hvis du bruker en nylig åpnet vei som ikke finnes på kartet.



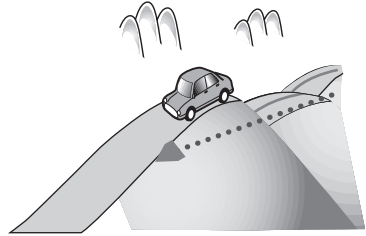
- Hvis du kjører i sikksakk.



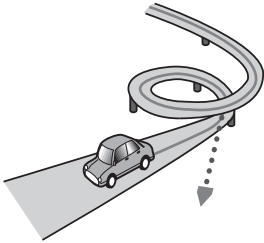
- Hvis veien har tilknyttede hårnålsvinger.



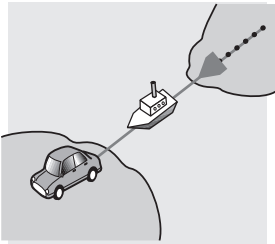
- Hvis det er en sløyfe eller et lignende veisystem.



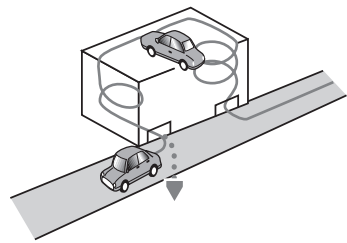
- Hvis du kjører inn på eller ut fra et parkeringshus eller lignende konstruksjon med kjørebane i spiral.



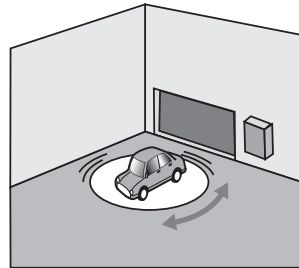
- Hvis du tar en ferge.



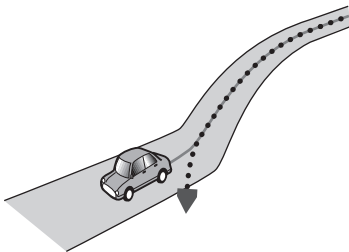
- Hvis du kjører på en lang rett vei eller en svakt svinget vei.



- Hvis du snur kjøretøyet på en vei der du kan snu, eller lignende konstruksjon.



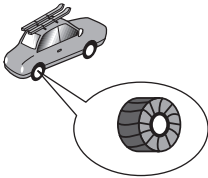
- Hvis hjulene på kjøretøyet spinner, for eksempel på snø eller annet svært dårlig underlag.



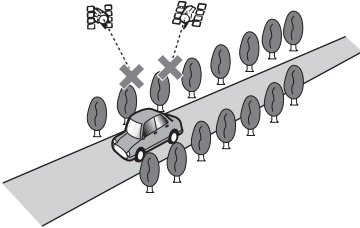
- Hvis du er på en bratt fjellvei med store høydeforskjeller.



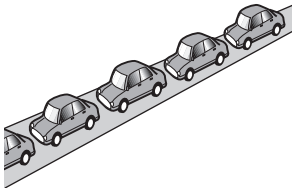
- Hvis du setter på kjettinger eller bytter dekkene til dekk med en annen størrelse.



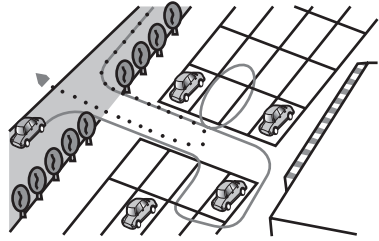
- Hvis trær eller andre hindringer blokkerer GPS-signalene i en lengre periode.



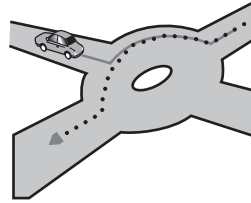
- Hvis du kjører svært sakte, eller med mye start og stopp, for eksempel ved trafikkork.



- Hvis du kjører inn på veien etter å ha kjørt rundt på en stor parkeringsplass.



- Når du kjører i en rundkjøring.



- Når du begynner å kjøre like etter at du har startet motoren.

## Informasjon om ruteangivelse

### Spesifikasjoner for rutesøk

Navigasjonssystemet angir en rute til destinasjonen ved å benytte bestemte innebygde regler og kartdataene. Denne delen inneholder nyttig informasjon om hvordan en rute angis.

### ⚠ OBS!

Når at en rute er beregnet, angis automatisk ruten og ruteveiledningen for ruten. For trafikkreguleringer som gjelder for bestemte dager eller klokkeslett, vises bare informasjon om trafikkreguleringer på det tidspunktet ruten ble beregnet. Det kan hende det ikke tas hensyn til enveiskjøring og stengte veier. Hvis en gate for eksempel kun er åpen om morgenen, men du ankommer senere, vil det være mot trafikkreguleringen å bruke gaten, og derfor kan den angitte ruten ikke følges. Følg alltid de faktiske trafikksiltene når du kjører. Det kan også hende at det finnes trafikkreguleringer systemet ikke kjenner til.

- Den beregnede ruten er et eksempel på en rute til destinasjonen som er valgt av navigasjonssystemet med hensyn til typen

gater eller trafikkreguleringer. Den er ikke nødvendigvis en optimal rute. (I noen tilfeller vil du kanskje ikke kunne angi de gatene du vil passere. Hvis du må passere en bestemt gate, angir du et etappemål for denne gaten.)








- Hvis destinasjonen er for langt unna, kan det forekomme tilfeller der ruten ikke kan angis. (Hvis du vil angi en lang rute over flere områder, må du angi etappemål langs veien.)
- Under stemmestyring annonseres svinger og kryss for motorveien. Noen av dem vil kanskje bli forsinket eller ikke bli annonsert hvis du passerer svinger, kryss og andre orienteringspunkter raskt etter hverandre.
- Det kan hende at veiledningen dirigerer deg vekk fra en motorvei og deretter tilbake igjen.
- I noen tilfeller kan ruten kreve at du kjører i motsatt retning av din aktuelle retning. I slike tilfeller får du beskjed om å snu. Dette må skje på en trygg måte og i overensstemmelse med de gjeldende trafikkreglene.
- I noen tilfeller kan en rute starte på motsatt side av en jernbanestrekning eller elv i forhold til din aktuelle posisjon. Hvis dette skjer, må du kjøre mot destinasjonen en stund og deretter forsøke å beregne ruten på nytt.
- Hvis det er en trafikkork lengre fremme, kan det hende det ikke foreslås en omkjøring hvis det er bedre å velge ruten med trafikkorken enn å bruke omkjøringen.
- Det kan forekomme tilfeller der startpunktet, etappemålet og destinasjonspunktet ikke er på den uthevede ruten.
- Antall rundkjøringsutganger som vises i skjermbildet, kan være forskjellig fra det virkelige antall veier.

## Utheving av rute

- Når ruten er angitt, vises er uthevet med skarp farge på kartet.
- De umiddelbare omgivelsene til startpunktet og destinasjonen utheves kanskje ikke, og det samme gjelder for områder med meget komplisert veisystem. Som resultat kan ruten se ut som om den er

beskåret på displayet, men stemmestyringen vil fortsette.

## Annen informasjon om rettleddinger

Symbol	Betydninger
	Motorvei
	Avkjørsel fra motorvei til venstre/høyre
	Rundkjøring (med klokken og mot klokken)
	Ferge (start og slutt)
	Vei bare for biler (start og slutt)
	Biltog (start og slutt)
	Annen informasjon

## Annen informasjon om trafikkkononer

Ikon	Betydninger
	Trafikk med rykkvis stopp og kjør
	Stoppet trafikk
	Stengt/blokkerte veier
	Ulykker, veiarbeid osv.
	Veiarbeid
	Smalere vei, kjørefelt avsluttes
	Advarsel, andre farer
	Dårlige værforhold
	Politilengder frem

## Detaljert informasjon om spillbare medier

### Kompatibilitet

#### Felles merknader om eksterne lagringsenheter (USB, SD)

- Avhengig av typen ekstern lagringsenhet (USB, SD) du bruker, kan det hende navigasjonssystemet ikke gjenkjenner lagringsenheten eller at filene ikke spilles av riktig.
- Ikke oppbevar den eksterne lagringsenheten (USB, SD) på steder med høye temperaturer.
- Tekstinformasjonen i enkelte lyd- og videofiler kan vises feil.
- Filutvidelse må brukes riktig.
- Det kan oppstå en liten forsinkelse når du starter avspilling av lydfiler på en ekstern lagringsenhet (USB, SD) med mange mappehierarkier.
- Operasjonene kan variere avhengig av hvilken type ekstern lagringsenhet (USB, SD) du bruker.
- Det kan hende enkelte musikkfiler ikke kan spille av fra SD eller USB på grunn av filegenskaper, filformat, innspilt program, avspillingsmiljø, lagringsforhold og så videre.
- Videoavspilling fra SD eller USB stoppes midlertidig mens navigasjonen vises.

#### Kompatibilitet for USB-lagringsenheter

- ▷ Hvis du vil ha mer informasjon om kompatibilitet for USB-lagringsenheter med dette navigasjonssystemet, se "Tekniske data" på side 106.

Protokoll: bulk

Underklasse: SCSI (06h)

- Du kan ikke koble til en USB-lagringsenhet til navigasjonssystemet via en USB-hub.
- Partisjonert USB-minne er ikke kompatibelt med navigasjonssystemet.
- Fest USB-lagringsenheten godt fast under kjøring. La ikke USB-lagringsenheten falle i gulvet slik at den kan bli fastklemt under bremse- eller gasspedalen.

- Det kan oppstå en liten forsinkelse når du spiller av lydfiler som er kodet med billedata.
- Avhengig av hvilke USB-lagringsenheter som er koblet til navigasjonssystemet, kan det produseres støy i radioen.
- Ikke koble til andre enheter enn den bærbare USB-lydspilleren / USB-minneenheten.

#### Rekkefølgen av lydfilene i USB-minnet

For bærbare USB-lydspillere er rekkefølgen forskjellig fra den i USB-minneenheten og avhenger av spilleren.

#### SD-minnekort og SDHC-minnekort

- ▷ Hvis du vil ha mer informasjon om kompatibilitet for SD-minnekort med dette navigasjonssystemet, se "Tekniske data" på side 106.

#### Retningslinjer for håndtering og annen informasjon

- Det er ingen kompatibilitet for Multi Media Card (MMC).
- Opphavsrettbeskyttede filer kan ikke spilles.

## Tabell over mediekompatibilitet

### Generelt

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
Filsystem	FAT16/FAT32	
Maksimalt antall mapper	FAT32: Ingen grense. FAT16: 512 (inkludert filer)	
Maksimalt antall filer	FAT32: Ingen grense. FAT16: 512 (inkludert mapper)	
Filtyper som kan spilles	MP3, WMA, AAC, WAV, AVI, MPEG-4	

### MP3-kompatibilitet

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
Filtype	.mp3	
Bithastighet	8 kbps til 320 kbps (CBR), VBR	
Samplingsfrekvens	16 kHz til 48 kHz	
ID3-kode	ID3 Tag ver. 1.0, 1.1, 2.3	

#### Merknader:

- Ver. 2.x av ID3 Tag blir prioritert når både ver. 1.x og ver. 2.x finnes.
- Det er ingen kompatibilitet med følgende:  
MP3i (MP3 interaktiv), mp3 PRO, m3u-spilleliste

### WMA-kompatibilitet

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
Filtype	.wma	
Bithastighet	Ver. 9: 5 kbps til 320 kbps (CBR), VBR Ver. 7 eller 8: 128 kbps til 192 kbps (CBR), VBR	
Samplingsfrekvens	8 kHz til 48 kHz	

#### Merk:

- Det er ingen kompatibilitet med følgende:  
Windows Media Audio 9 Professional, Lossless, Voice

### WAV-kompatibilitet

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
Filtype	.wav	
Format	Lineær PCM (LPCM), IMA-ADPCM	
Samplingsfrekvens	LPCM: 16 kHz til 48 kHz IMA-ADPCM: 22,05 kHz og 44,1 kHz	
Kvantiseringsbiter	LPCM: 8 biter og 16 biter IMA-ADPCM: 3 biter og 4 biter	

#### Merk:

- Samplingsfrekvensen som vises i displayet, kan være avrundet.

### AAC-kompatibilitet

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
Filtype	.m4a	
Bithastighet	8 kbps til 320 kbps (CBR)	
Samplingsfrekvens	8 kHz til 44,1 kHz	

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
<b>Merknader:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navigasjonssystemet spiller av AAC-filer kodet av iTunes®.</li> <li>• Det er ingen kompatibilitet med følgende:               <ul style="list-style-type: none"> <li>Apple Lossless, filer kodet med VBR</li> </ul> </li> </ul>		

## AVI-kompatibilitet

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
Filtype	.avi	
Kompatibel videokodek	MPEG-4	
Kompatibel lydkodek	ADPCM	
Anbefalte videospesifikasjoner	Bilde størrelse: VGA (640 x 480) Bithastighet: 480 kbps Bildefrekvens: 24 bps	

## MPEG-4-kompatibilitet

Medier	USB-lagringsenhet	SD-minnekort
Filtype	.mp4	
Kompatibel videokodek	MPEG-4	
Kompatibel lydkodek	AAC	
Anbefalte videospesifikasjoner	Bilde størrelse: VGA (640 x 480) Bithastighet: 480 kbps Bildefrekvens: 24 bps	

## Felles merknader

- Avhengig av programmet som brukes til å kode WMA-filer, kan navigasjonssystemet fungere feil.
- Avhengig av hvilken versjon av Windows Media Player som brukes til å kode WMA-filer, kan det hende at albumnavnet og annen tekst ikke vises riktig.
- Det kan oppstå en liten forsinkelse når du spiller av lydfiler som er kodet med bilde data.
- Det er ingen kompatibilitet med dataoverføring med pakkeskriving.
- Navigasjonssystemet kan gjenkjenne 32 tegn fra det første tegnet, inkludert filtypen og mappenavnet. Avhengig av visningsområdet prøver navigasjonssystemet å vise dem ved å bytte til mindre skriftstørrelse. Antall tegn som kan vises, varierer imidlertid i henhold til bredden av de forskjellige tegnene og visningsområdet.
- Mappevalgsekvensen eller en annen operasjon kan endres avhengig av kodingen eller skriveprogramvaren.

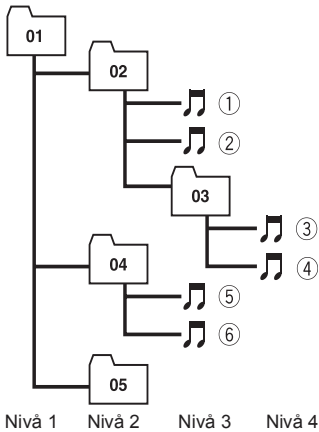
- Uavhengig av lengden av tomme biter mellom sangene på originalinnspillingen spilles plater med komprimert lyd av med en kort pause mellom melodiene.

### Eksempel på et hierarki

Figuren nedenfor viser et eksempel på nivåstrukturen på en ekstern lagringsenhet. Tallene på figuren viser rekkefølgen som mappenumrene tilordnes i og som de spilles av i.

□: Mappe

♪: Fil



## Merknader

- Dette produktet tilordner mappenumrene. Brukeren kan ikke tilordne mappenumre.
- Hvis det finnes en mappe som ikke inneholder noen spillbar fil, vil selve mappen vises i mappelisten, men du vil ikke kunne se eventuelle filer i mappen. (Det vises en tom liste.) Det hoppes også over disse mappene uten at mappenummeret vises.

## Om Bluetooth



Bluetooth er en radioforbindelsesteknologi med kort rekkevidde, som er utviklet som erstatning for kabler for mobiltelefoner, bærbare datamaskiner og andre enheter. Bluetooth bruker frekvensområdet 2,4 GHz og overfører tale og data med hastigheter av opptil 1 megabit per sekund. Bluetooth ble lansert i 1998 av en spesialinteressegruppe (SIG) som består av Ericsson Inc., Intel Corp., Nokia Corp., Toshiba og IBM, og utvikles for øyeblikket av nesten 2000 selskaper over hele verden.

- Bluetooth-navnet og -logoer eies av Bluetooth SIG, Inc., og eventuell bruk av slike merker av Pioneer Corporation er

under lisens. Andre varemerker og handelsnavn tilhører de respektive eierne.

## OM SD- og SDHC-logoen



SD-logoen er et varemerke.



SDHC-logoen er et varemerke.

## Om WMA



Logoen Windows Media™, som er trykket på boksen, angir at denne enheten kan spille av WMA-data. WMA er en forkortelse for Windows Media Audio, som er en lydkomprimeringsteknologi som er utviklet av Microsoft Corporation. WMA-data kan kodes med Windows Media Player versjon 7 eller senere. Windows Media og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

## Om AAC

AAC er en forkortelse for Advanced Audio Coding og henviser til en standardteknologi for lydkomprimering som brukes med MPEG - 2 og MPEG -4. Flere forskjellige programmer kan brukes til å kode AAC-filer, men filformatene og filtypene avhenger av programmet som brukes til kodingen.

Enheten spiller av AAC-filer kodet av iTunes® versjon 4.6.

□ iTunes er et varemerke for Apple Inc., registrert i USA og andre land.

## Detaljert informasjon om iPoder som kan kobles til

### ⚠ OBS!

- Pioneer tar ikke på seg noe ansvar for data som mistes på iPoden, selv om dataene mistes mens navigasjonssystemet brukes.
- Ikke la iPoden ligge i direkte sollys over en lengre tidsperiode. Hvis enheten ligger for lenge i sterkt lys, kan høy temperatur føre til at iPoden slutter å virke.
- Ikke oppbevar iPoden på steder med høy temperatur.
- Fest iPoden godt fast under kjøring. La ikke iPoden falle i gulvet slik at den kan bli fastklemt under bremse- eller gasspedalen.

Du finner flere opplysninger i instruksjonene som følger med iPoden.

## Bruke LCD-skjermen riktig

### Håndtere LCD-skjermen

- Hvis LCD-skjermen blir utsatt for direkte sollys over en lengre periode blir det meget varmt, noe som kan medføre skade på LCD-skjermen. Når navigasjonssystemet ikke er i bruk, bør du så langt mulig unngå å utsette det for direkte sollys.
- LCD-skjermen må brukes innenfor temperaturområdet som er angitt i "Tekniske data".
- Ikke bruk LCD-skjermen ved høyere eller lavere driftstemperatur enn det som er angitt, fordi det kan føre til at skjermen ikke virker normalt og at den skades.
- LCD-skjermen står utsatt til for å kunne sees så tydelig som mulig inne i bilen. Vær vennlig ikke å trykke hardt på displayet, da kan det bli ødelagt.
- Skyv ikke for hardt på LCD-skjermen, da det kan medføre riper i den.
- Bruk alltid fingrene på berøringspaneltastene slik at du unngår å skade LCD-skjermen. (Bruk av andre

instrumenter må skje så sjelden som mulig og bare i tilfeller der det er nødvendig å kalibrere berøringspanelet.)

### LCD-skjerm (display med flytende krystaller)

- Hvis LCD-skjermen er nær en dyse for et klimaanlegg, må du sørge for at luft fra anlegget ikke blåser på den. Varme fra varmeanlegget kan forårsake sprekker i LCD-skjermen, og kald luft fra kjøleanlegget kan gjøre at det danner seg fuktighet inne i navigasjonsenheten, noe som kan forårsake skade.
- Små svarte prikker eller hvite prikker (lyse prikker) kan forekomme på LCD-skjermen. Disse skyldes LCD-skjermens spesielle egenskaper, og indikerer ikke at det er noe feil med skjermen.
- LCD-skjermen er vanskelig å se hvis den blir utsatt for direkte sollys.
- Når du bruker mobiltelefon, må du holde antennen på telefonen unna LCD-skjermen for å hindre forstyrrelser i videobildene i form av forstyrrelser som for eksempel prikker og fargestriper.

### Vedlikeholde LCD-skjermen

- Når du skal fjerne støv fra LCD-skjermen eller rengjøre den, må du først slå av strømmen til systemet og deretter bruke en myk og tørr klut.
- Når du tørker av LCD-skjermen må du være påpasselig med ikke å lage riper i overflaten. Bruk ikke kjemiske rengjøringsmidler som inneholder slipemiddel.

### Lysdiodebaklys (LED-baklys)

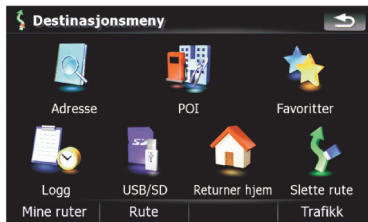
Inne i displayet blir det brukt en lysemitterende diode (LED) til å lyse opp LCD-skjermen.

- På grunn av LCD-skjermens egenskaper kan bruk av lysdiodebaklyset ved lave temperaturer øke bildeetterslepet og redusere bildekvaliteten. Bildekvaliteten forbedres når temperaturen øker.
- Levetiden for lysdiodebaklyset er mer enn 10 000 timer. Den kan imidlertid reduseres hvis skjermen brukes ved høye temperaturer.

- På slutten av lysdiodebaklysets levetid blir skjermen mørk og bildet synes ikke lenger. Hvis det skjer, må du ta kontakt med forhandleren eller nærmeste autoriserte PIONEER-servicesenter.

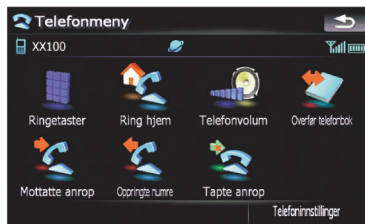
## Displayinformasjon

### Destinasjonsmeny



	Side
[Adresse]	22
[POI]	
[Omkring aktuelle GPS-posisjon]	24
[Omkring destinasjon]	25
[Omkring kursor]	23
[Langs ruten]	25
[Lagrede søk]	26
[Registrer søkekriterier]	25
[Favoritter]	29
[Logg]	29
[USB/SD]	27
[Returner hjem]	30
[Slette rute]	41
[Mine rute]	30
[Rute]	
[Ruteinfo]	38
[Reiserute]	39
[Endre rute]	40
[Lagre rute]	40
[Koordinater]	28
[Trafikk]	42

### Telefonmeny



	Side
[Ringetaster]	48
[Ring hjem]	50
[Telefonvolum]	51
[Overfør telefonbok]	50
[Mottatte anrop]	49
[Oppringte numre]	49
[Tapte anrop]	49
[Telefoninnstillinger]	
[Tilkobling]	46
[Bluetooth på/av]	52
[Preferanse for automatisk svar]	52
[Avvis alle anrop]	52
[Ekkokompensasjon]	52
[Autom. tilkobling]	53
[Rediger navn]	53
[Tøm minne]	51
[Oppdatering av Bluetooth-programvare]	54

## Innstillinger Meny

### Navigasjonsinnst.



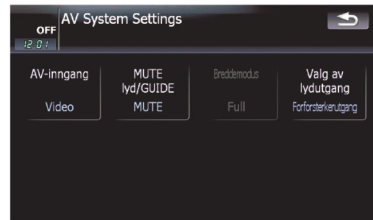
	Side
[GPS- og tidsinnstillinger]	68
[Tidsinnstill.]	69
[Bilde]	
[3D-innstillinger]	69
[Kartinnstillinger]	70
[Vist informasjon]	70
[Smart zoom]	71
[Oversikt-modus]	71
[Behandle POI]	72
[Behandle sporlogger]	72
[Rute]	72
[Metode:]	72
[Kjøretøy:]	72
[U-sving ulemper:]	72
[Hold posisjon på veien]	72
[Advarsel i fotgjengermodus]	72
[Veier uten fast dekke]	72
[Motorveier]	72
[Ferger]	73
[U-svinger]	73
[Tillatelse kreves]	73
[Bomveier]	73
[Advarsler]	73
[Varsle om økt fart]	73
[Aktiver fartskamera]	73
[Regionale innstillinger]	74
[Fabrikkinnstillinger]	74
[Angi Hjem]	78
[Demomodus]	74
[Lydoppsett]	74
[Om]	75

## Systeminnstillinger-menyen



	Side
[Språk]	79
[Velkomstbilde]	79
[Ryggekamera]	80
[Skjermkalibrering]	80
[Skjerminnstilling]	81
[Strøm]	81
[Batteristatus]	82
[Serviceinformasjon]	82
[Skjerm av]	82

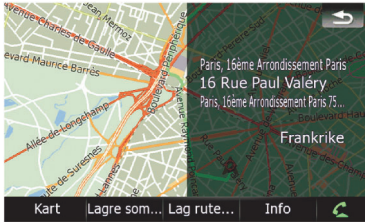
## AV-innstillinger-menyen



	Side
[AV-inngang]	82
[MUTE lyd/GUIDE]	83
[Breddemodus]	83
[Valg av lydutgang]	83

## Hurtigmenyen

### Kartbekreftelsesskjerm bilde



	Side
[Kart]	30
[Lagre som...]	33
[Legg til tegnestift]	34
[Legg til POI]	35
[Legg til favoritt]	35
[Legg til kam]	36
[Lag rute...]	32
[Dra dit nå]	32
[Legg til via]	32
[Fortsett]	32
[Startpunkt]	33
[Info]	34

## Ordliste

### AAC

AAC er en forkortelse for Advanced Audio Coding og henviser til en standardteknologi for lydkomprimering som brukes med MPEG-2 og MPEG-4.

### Angitt rute

Ruten markert av systemet til destinasjonen. Den er uthevet med skarp farge på kartet.

### Bithastighet

Dette er overført datavolum i biter per sekund, eller forkortet bps. Jo høyere hastighet, desto mer informasjon er tilgjengelig for å reprodusere lyden. Ved bruk av samme kodemetode (som f.eks. MP3), blir lyden bedre jo høyere bithastighet som brukes.

### Destinasjon

Et sted som du velger som endepunkt for kjøreturen.

### Etappemål

Et sted som du velger å oppsøke før destinasjonen. En reise kan bygges opp av flere etappemål og destinasjonen.

### Favoritter

Et sted du ofte oppsøker (for eksempel arbeidsstedet ditt eller en slektings adresse), som du kan registrere slik at det blir raskere å bruke når du angir en rute.

### Gjeldende sted

Kjøretøyet nåværende posisjon. Din gjeldende posisjon vises på kartet ved hjelp av en rød trekant.

### GPS

Global Positioning System (globalt posisjoneringssystem). Et nettverk av satellitter som leverer navigasjonssignaler til mange forskjellige formål.

### Hjemsted

Ditt registrerte hjemsted.

### Høyde/bredde-forhold

Dette er forholdet mellom høyden og bredden på en TV-skjerm. Et vanlig display har et høyde/bredde-forhold på 4:3.

Bredskjermdisplayer har et forhold på 16:9,

som gir et større bilde med bedre tilstedeværelse og stemning.

## ID3-kode

Dette er en metode for å bygge inn sporrelatert informasjon i en MP3-fil. Denne innebygde informasjonen kan være sportittelen, artistnavnet, albumtittelen, musikktypen, utgivelsesåret, kommentarer og andre data. Innholdet kan fritt redigeres ved hjelp av programvare for ID3 Tag-redigering. Selv om kodene (tags) er begrenset til et antall tegn, kan informasjonen vises mens sporet spilles av.

## Interesseområder (POI)

Interesseområder er steder som er lagret i dataene, som for eksempel jernbanestasjoner, forretninger, restauranter og fornøylesparker.

## JPEG

Forkortelse for Joint Photographic Experts Group, som er en internasjonal komprimeringsstandard for stillbilder.

## MP3

MP3 er en forkortelse for MPEG Audio Layer 3. Det er en lydkomprimeringsstandard fastsatt av en arbeidsgruppe (MPEG) i ISO (International Standards Organization). Med MP3 er det mulig å komprimere lyddata til 1/10 av størrelsen på en vanlig plate.

## MPEG

Forkortelse for Moving Pictures Experts Group, som er en internasjonal komprimeringsstandard for videobilder.

## RDS-TMC

Et kommunikasjonssystem som gir førerne den nyeste trafikkinformasjonen ved hjelp av FM-multipleksutsendelser. Informasjon, som for eksempel trafikkorker og ulykker, kan kontrolleres på displayet.

## Ruteangivelse

Prosessen som utføres for å finne den ideelle ruten til et bestemt sted. Ruten angis automatisk av systemet så snart du angir en destinasjon.

## Sporlogg

Navigasjonssystemet logger ruten du passerer hvis sporlogging er aktivert. Denne

registreringen kalles "sporlogg". Det er praktisk når du vil kontrollere en rute som er tilbaketilrett, eller hvis du kjører tilbake langs en komplisert rute.

## Stemmeveiledning

Anvisninger som gis av en navigeringsstemme når du blir veiledet.

## Telefonliste

En adresseliste på brukers telefon refereres samlet til som en "telefonliste". Avhengig av mobiltelefonen kan telefonlisten gis et navn som for eksempel "Kontakter", "Forretningskort" eller noe annet.

## VBR

VBR er en forkortelse for Variable Bit Rate (variabel bithastighet). Vanligvis er CBR (Constant Bit Rate = konstant bithastighet) mer brukt. Men ved fleksibel justering av bithastigheten i henhold til behovene for lydkomprimering, er det mulig å oppnå komprimering som prioriterer lyd kvalitet.

## Veiledningsmodus

Modusen der veiledning gis mens du kjører til destinasjonen, Systemet bytter automatisk til denne modusen så snart ruten er angitt.

## Veiledningspunkt

Dette er viktige landemerker langs ruten, vanligvis kryss. Det neste veiledningspunktet langs ruten angis på kartet ved hjelp av det gule flaggikonet.

## WMA

WMA er en forkortelse for Windows Media™ Audio, som er en lydkomprimeringsteknologi som er utviklet av Microsoft Corporation.

## Tekniske data

### Generelt

Nominell strømkilde .....	5 V likestrøm
Jordingssystem .....	Negativ type
Maksimalt strømforbruk .....	3,0 A
Mål (B x H x D) .....	184,8 mm x 98,1 mm x 29,7 mm
Vekt .....	450 g
NAND flashminne .....	2 GB
Temperaturområde lagring/bruk:	
Strøm på .....	-10 °C til 45 °C med DC IN (likestrøm inn)
	(±0 °C til 45 °C i batterimodus)
Strøm av .....	-20 °C til +80 °C

### Navigasjon

#### GPS-mottaker:

System .....	L1, C/Acode GPS SPS (Standard Positioning Service)
Mottakssystem .....	30-kanals, flerkanals mottakssystem
Mottaksfrekvens .....	1 575,42 MHz
Følsomhet .....	-140 dBm (typ)
Posisjonsoppdateringsfrekvens .....	Omtrent én gang per sekund

### Display

#### Skjermstørrelse / høyde/bredde-forhold

.....	5,8 tommer bred / 16:9 (nyttbart displayområde: 128 mm x 72 mm)
-------	--

Piksler .....	384 000 (800 x 480)
Visningsmetode .....	TFT med aktiv matrise
Fargesystem .....	PAL/NTSC-kompatibelt

### Lyd

Forforsterkerutgangsnivå (maks.) .....	0,5 V
Forforsterkerutgangsimpedans .....	1 kohm

### Hodetelefoner

Utgangsnivå (maks.) .....	0,2 V
Belastningsimpedans .....	16 Ω

### Billader

Nominell strømkilde .....	14,4 V likestrøm (tillatt spenningsområde: 12,0 V til 14,4 V likestrøm)
Jordingssystem .....	Negativ type
Maksimalt strømforbruk .....	3,0 A

### USB

USB-standardspes. ....	USB 2.0 High Speed
Maks. strømtilførsel .....	500 mA
Maks. kapasitet minne .....	2 GB

Filsystem .....	FAT16, FAT32
USB-klasse .....	Mass Storage Class
Dekodingsformat .....	MP3/WMA/AAC/WAV/MPEG4

### SD

Kompatibelt fysisk format .....	Versjon 2.00
Maks. kapasitet minne .....	8 GB
Filsystem .....	FAT16, FAT32
Dekodingsformat .....	MP3/WMA/AAC/WAV/MPEG4

### Bluetooth

Versjon .....	Bluetooth 1.2-sertifisert
Utgangseffekt .....	+4 dBm maks. (effektklasse 2)

### Merk

- Tekniske data og design kan endres uten varsel på grunn av forbedringer.



**PIONEER CORPORATION**

4-1, MEGURO 1-CHOME, MEGURO-KU, TOKYO 153-8654, JAPAN

**PIONEER ELECTRONICS (USA) INC.**

P.O. Box 1540, Long Beach, California 90801-1540, U.S.A.  
TEL: (800) 421-1404

**PIONEER EUROPE NV**

Haven 1087, Keetberglaan 1, B-9120 Melsele, Belgium  
TEL: (0) 3/570.05.11

**PIONEER ELECTRONICS ASIACENTRE PTE. LTD.**

253 Alexandra Road, #04-01, Singapore 159936  
TEL: 65-6472-7555

**PIONEER ELECTRONICS AUSTRALIA PTY. LTD.**

178-184 Boundary Road, Braeside, Victoria 3195, Australia  
TEL: (03) 9586-6300

**PIONEER ELECTRONICS OF CANADA, INC.**

300 Allstate Parkway, Markham, Ontario L3R OP2, Canada  
TEL: 1-877-283-5901

**PIONEER ELECTRONICS DE MEXICO, S.A. de C.V.**

Blvd. Manuel Avila Camacho 138 10 piso  
Col. Lomas de Chapultepec, Mexico, D.F. 11000  
TEL: 55-9178-4270

**先鋒股份有限公司**

總公司: 台北市中山北路二段44號13樓  
電話: (02) 2521-3588

**先鋒電子(香港)有限公司**

香港九龍尖沙咀海港城世界商業中心9樓901-6室  
電話: (0852) 2848-6488